Рефлексия

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

Вопросы к лекции:

План

1.

Лекция 6: Рефлексия

Рефлексия

Рефлексия — это механизм исследования данных о программе во время её выполнения

4

Домашнее задание

hexlet program download java errors hexlet program submit java errors

Лекция 6: Рефлексия

Вопросы?