Мапы

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

Вопросы к лекции

- Как хранить пары ключ-значение и когда это бывает полезно?
- Какие основные методы доступны у Мар?
- Как устроена HashMap? (коротко)

План

- 1. Что такое Мар?
- 2. Базовые операции
- 3. Map.Entry
- 4. HashMap

Проблематика

Демо

Map

Мар в java — это структура данных, которая хранит данные в виде < Ключ, Значение >.

```
Map<String, Integer> people = new HashMap<>(); // hashmap
```

• все ключи уникальны

5

Базовые операции

- put/putAll положить пару ключ-значение/ положить коллекцию пар ключ-значение
- get достать значение по ключу
- containsKey/containsValue проверка ключа/значения на наличие
- size вернуть размер
- clear удалить все элементы из коллекции

Map.Entry

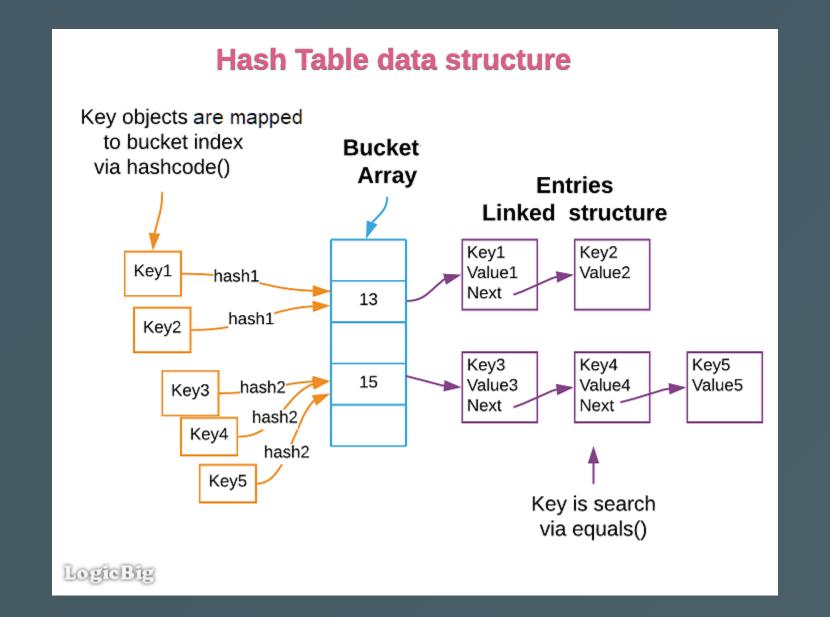
```
Map<String, String> map = new HashMap<>();
map.put("Petr", "Petrov");
...

for (Map.Entry nameLastname: map.entrySet()) {
    // some code here
}
```

getKey()/getValue()

Демо

HashMap



Домашнее задание

hexlet program download java maps

hexlet program submit java maps

Вопросы?

Лекция 2: Мапы