Stream Deck のススメ

Stream Deck とは

様々な機能を割り当てることが出来るマルチボタン デバイス。いわゆる左手デバイスです。

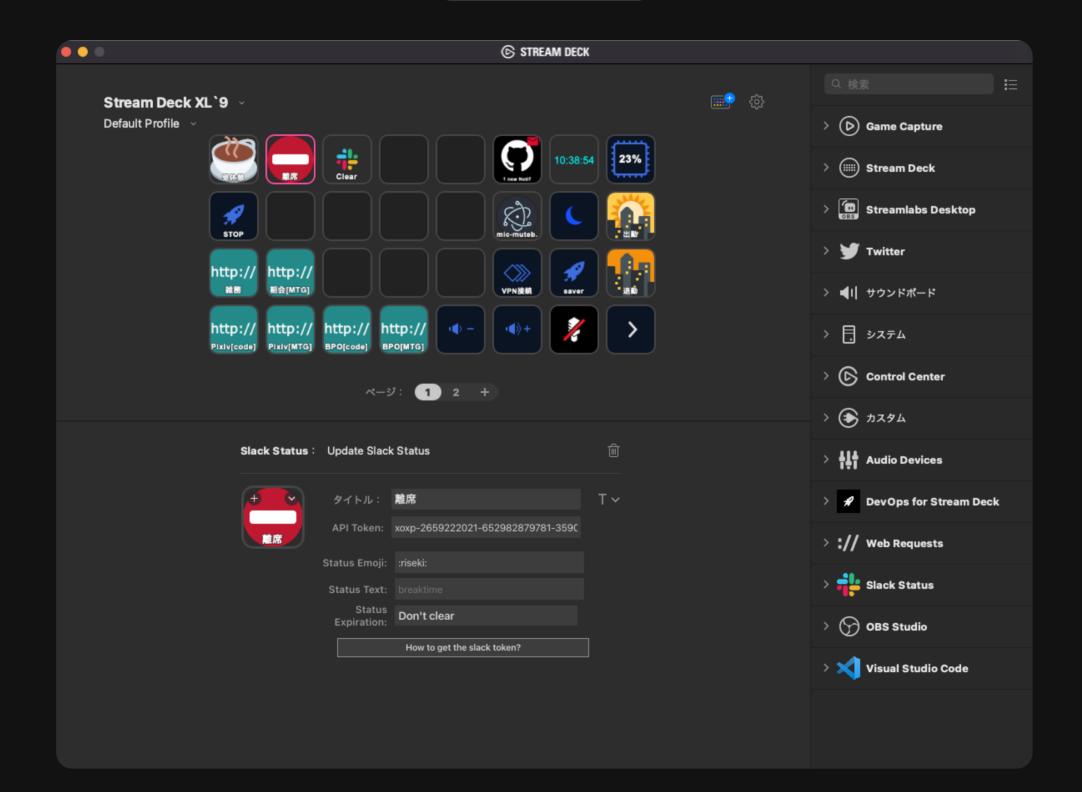
元々ライブ配信用に作成されたデバイスですが仕事 に使う人も増えています。



出来ること

- フォルダを開く
- シェルコマンドの実行
- ショートカットキーの実行
- 定型文の登録
- 様々なアプリと連携
- ライブ配信(音楽の切り替え、シーンの切り替え、効果音を入れるetc…)

設定画面



使用例

出勤・退勤の自動化

- 自分で作成した自動打刻CLIツールを実行しています。
- 同時にSlackの退勤スタンプを設定しています。

マイクのミュート

- マイクのミュートのオンオフを切り替えることが出来ます。
- MTG中いちいちブラウザ上でミュートするのは面倒くさいし見ただけで今の状態がわかるので便利です。

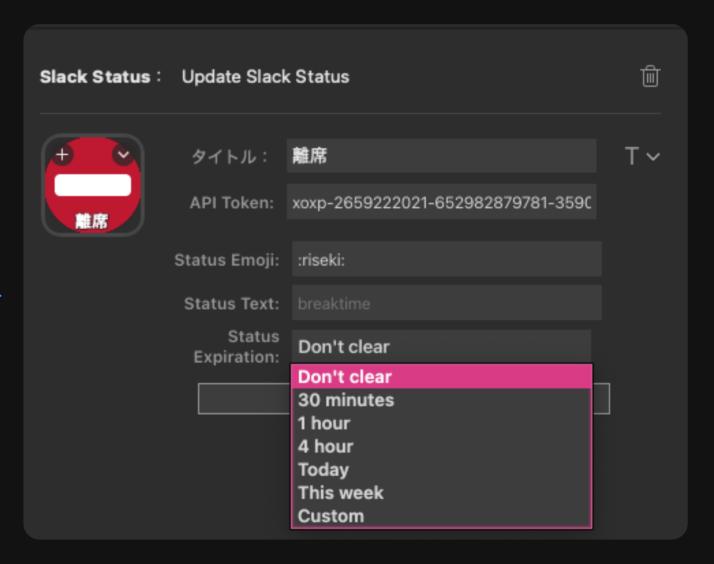
Toggl Track

- Togglというタスク管理ツールの更新を行います。
- ブラウザで変更するのは面倒なのでよく忘れてしまいますが、これならすぐ切り替えられます。

自作プラグインの紹介

Slackのステータスを変更するプラグイン です。

https://github.com/ellreka/streamdeck-slack-status



プラグインの作り方

ディレクトリ構成

```
com.example.plugin-name.sdPlugin // ビルド済みファイル
    images
       - icon.png
       - icon@2x.png
    manifest.json
    code.html
    - code.js
    pi.html
    pi.js
   – sdpi.css
- src
 ── code.ts // プラグインのメイン処理を書くファイル
└── pi.ts // Property Inspector。プラグインの設定ページ
 package.json
```

Property Inspector

プラグインの設定ページ。 色々なUIが用意されていてそれらを組み合わせて作成します。 メイン処理とのやり取りはWebSocketで行います。

Main

PIから受け取ったアクションを実行します。 ここでAPIを叩いたりします。

デバッグ方法

defaultsコマンドでデバッグモードをオンにします。

defaults write com.elgato.StreamDeck html_remote_debugging_enabled -bool YES

その後 http://localhost:23654/ にアクセスするとDevToolsやログを見ることが出来ます。

esbuildを使ってTypeScriptをコンパイルする

esbuild では複数ファイルをそれぞれ別々にコンパイルすることが出来ないので concurrently を使って並列処理しています。

→ これ書いてて気づいたけど esbuild src/{pi,main}.ts --outdir=net.ellreka.slack-status.sdPlugin -target=esnext でいける気がする。

```
"scripts": {
    "build:main": "esbuild ./src/main.ts --bundle --outfile=./net.ellreka.slack-status.sdPlugin/main.js --target=esnext",
    "build:pi": "esbuild ./src/pi.ts --bundle --outfile=./net.ellreka.slack-status.sdPlugin/pi.js --target=esnext",
    "dev": "yarn concurrently \"yarn build:main --watch\" \"yarn build:pi --watch\"",
    "build": "yarn build:main && yarn build:pi",
}
```

パッケージをビルドする

専用のビルドツールを使ってパッケージをビルドします。

DistributionTool -b -i net.ellreka.slack-status.sdPlugin -o ~/Desktop/

成功すれば net.ellreka.slack-status.streamDeckPlugin というファイルが生成されます。

私はGithub Actionsで自動化しています。注意点としてMacOSかWindowsでしか動作しないのでOSを設定する必要があります。

jobs:
 build:
 runs-on: macos-latest

https://github.com/ellreka/streamdeck-slack-status/blob/main/.github/workflows/build.yml

プラグインを公開する

開発者ページなどが無いので、公開する場合は elgato社にメールで連絡する必要があります。

必要事項を入力してメールして、OKをもらう と公開してくれます。

私の場合「APIキーの取得方法を追加したほう が良いんじゃない」みたいなアドバイスをくれ ました。



ellreka <ellreka5364@gmail.com>

6月28日(火) 14:08 💠





· Company/Developer: ellreka

User: ellreka

Description: Update the slack status.

Release Notes: First release

Support-Link: https://github.com/ellreka/streamdeck-slack-status

· Operating System: mac/win

Category: BUSINESS TOOLS

Package download link:

https://github.com/ellreka/streamdeck-slack-status/raw/main/Release/net.ellreka.slack-status.streamDeckPlugin



Streamdeck Elgato





文 英語 ▼ 〉 日本語 ▼ メッセージを翻訳

次の言語で無効にする: 英語 x

6月29日(水) 6:24

Hi ellreka.

To 自分 ▼

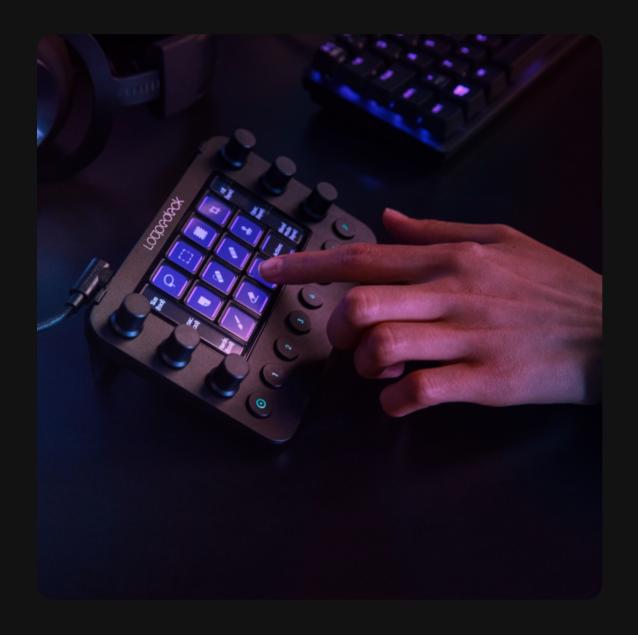
This looks super cool! I was looking into maybe building a Slack plugin myself, so I'm glad to see it, but I'm having some trouble getting it working. It would be nice to see a "How To" guide in the support link, since the users (and myself) will have to know how to get a hold of the correct token.

Best.

Zack

3つ目のデバイスという選択肢

Loupedeck Live



StreamDeck Pedal

