

En nuestra empresa se desea implementar un programa para poder gestionar los pedidos pendientes de entrega. De cada pedido necesitamos guardar:

- Número de pedido
- Código de artículo (los valores posibles son del 1 al 10)
- Cantidad pedida del mismo
- Importe del pedido
- Cantidad pendiente de entrega
- Estado del mismo (P=pendiente, E=entregado)

Se necesitarán los siguientes métodos:

- **cargarPedido:** verificará que el número de pedido no haya sido ingresado antes. Cuando se agrega un pedido, su estado inicial es "P" (pendiente) y su cantidad pendiente es igual a su cantidad pedida.
- **pedidoMasAlto:** mostrará todos los datos del pedido que tenga el importe más alto de todos los ingresados.
- **entregar:** cambia el estado del pedido cuando el mismo sea entregado. Este cambio se podrá hacer solo si el pedido aún tiene unidades pendientes de entrega, recibiendo el número del mismo y la cantidad entregada. Se permiten entregas parciales. La cantidad entregada no podrá ser mayor que la cantidad original y si fuera igual a la misma el pedido quedará en estado "E" (entregado). Por supuesto que el pedido debe existir.
- **buscarPedido:** método privado. Busca un pedido por su número.

Los métodos deberán crearse en la clase que corresponda.

**Se deberán probar todos los métodos desde la clase Prueba. Se ingresarán pedidos hasta que el operador ingrese 0 como número de pedido. Luego de que estén todos cargados, se podrá cambiar el estado de un pedido ingresando por teclado el número del mismo y la cantidad entregada. Por último deberá mostrar el pedido con importe más alto.**

**Para aprobar el examen se debe:**

- Desarrollar una lógica que obtenga lo pedido por el enunciado.
- Correcto uso de constructores.
- Correcto diseño de clases.
- Validaciones requeridas.
- Uso de setters y getters necesarios.