Namn: Emma Elltorp

Spelets namn: Feed the frog

Link till spel: http://elltorp.one/kea/02-animation/spil/assets/index.html

Pitch

Feed the frog är ett enkelt och kul spel som handlar om att hjälpa grodan att fånga flugor och inte bomber.

Stilinspiration

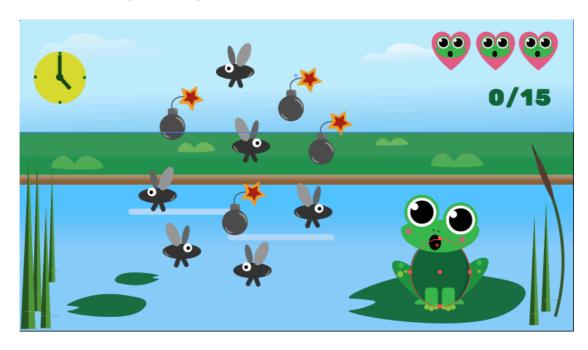
Spelinspiration är bland annat tagen







Scen med figurdesign



Beskrivning av form

Designen i spelet ger ett rent utryck både i färger och former.

De figurer som representeras av att vara dåliga är en bomb och har en utlöst och spretig sprängeffekt i sin ende som symboliserar att det är dåligt för grodan att äta den.

Flugorna är runda och symboliserar att det är något som är bra. Deras ögon ger ett lite intetsägande utryck och man kan med gott samvete äta dom. Grodan som är huvudkaraktären är rund och ger ett utryck att också vara en god figur.

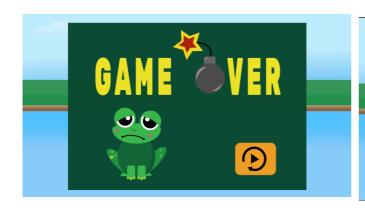
Designen är skapat med symmetri och ska vara enkelt för ögat att se och följa med i under spelets gång.

Grafiske element



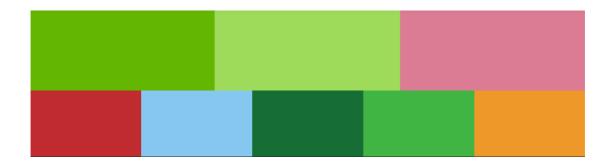
Titelskärm och slutskärm







Färgpalett



Typografi

Typografin genomgående i spelet är : Rubik

På de olika skärmarna där man ser text har den blivit format med olika mellanrum och bågar.

På startbilden har typografin blivit formgiven som att den följer tungans form och går från liten storlek till något större för att skapa en aning om dynamik i spelets namn.

UI element

Livknappen som förstärks med grodans huvud och knappar för "play" "settings" och "play again" är gjorda med symboler.







