

**Παράλληλος Προγραμματισμός 2018**  
**Προγραμματιστική Εργασία #2**

**Ονοματεπώνυμο:**

**Παπαγρηγορίου**

**Ελισσάβετ**

**ΑΜ: Π2013025**

- *Δυστυχώς δεν κατάφερα να προσθέσω στο πρόγραμμα όλες τις λειτουργίες που ζητάει η εργασία όμως κατάφερα να φτιάξω μία βασική δομή. Το πρόγραμμα υλοποιεί μια κυκλική ουρά, το οποίο επιτυγχάνεται χάρις τις μεταβλητές start και finish. Επίσης υπάρχει ένας πίνακας μέσα στην ουρά που λαμβάνει μεταβλητές τύπου struct minima όπου το κάθε μήνυμα έχει 2 ακέραιες μεταβλητές που δείχνουν στην αρχή και στο τέλος κάθε πίνακα προς ταξινόμηση. Επίσης έφτιαξα και έναν σταθερό αριθμό από threads τα οποία όμως δεν χρησιμοποιούνται κάπου.*
- Πηγές
  1. [https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%9F%CF%85%CF%81%CE%AC\\_\(%CE%B4%CE%BF%CE%BC%CE%AE\\_%CE%B4%CE%B5%CE%B4%CE%BF%CE%BC%CE%AD%CE%BD%CF%89%CE%BD\)](https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%9F%CF%85%CF%81%CE%AC_(%CE%B4%CE%BF%CE%BC%CE%AE_%CE%B4%CE%B5%CE%B4%CE%BF%CE%BC%CE%AD%CE%BD%CF%89%CE%BD))
  2. <https://www.thegeekstuff.com/2012/04/create-threads-in-linux/>
  3. <https://gist.github.com/mixstef/322145437c092783f70f243e47769ac6>