Feedback arc set

Постановка задачи

G = (V, E) - орграф. Найти E'∈E: E' минимальное, G' = (E\E', V) - ациклический.

Применение

- планирование работ
- определение рейтинга спортсменов
- гонки в электронных схемах
- взаимоблокировки в ОС

Алгоритмы решения

Точные:

- FPT
- Алгоритм для двудольных турниров

Приближённые:

- Эвристический алгоритм для произвольного орграфа - O(m)
- Алгоритм Бергера-Шора O(n+m), O(nm)

Реализации решения

- алгоритм 815 АСМ
- реализация в библиотеке GOBLIN
- программа econ_order из базы графов
 Stanford GraphBase

Литература, ссылки

Ссылки:

- Алгоритм ACM: http://dl.acm.org/citation.cfm?id=504214&picked=formats
- econ_order: http://dl.acm.org/citation.cfm?id=504214&picked=formats
- GOBLIN Graph Library: http://goblin2.sourceforge.net/

Книги:

- В.Н.Касьянов, В.А.Евстигнеев Графы в программировании: обработка, визуализация и применение
- С.Скиена Алгоритмы: руководство по разработке

Статьи:

 Anke van Zuylen - Linear Programming Based Approximation Algorithms for Feedback Set Problems in Bipartite Tournaments