2023 미드나잇 캠프 팀 프로젝트 계획서

* 프로젝트 명 : 아이의 두뇌 활동을 위한 미니 게임

<같은 그림을 찾아라!!>  
 <그림 놀이동산>  
 < - 같은 그림을 찾아라!!!>

* 프로젝트 내용

| 게임 제목 |  |
| --- | --- |
| 주제 선정 | 보건 & 복지 |
| 타겟 층 | 아동 & 노인 |
| 장르 | 퍼즐, 서바이벌 |
| 플랫폼 | PC |
| 기획 의도 및 특징 | 같은 그림 찾기 게임을 함으로 써  순발력과 기억력을 기른다. |

* 타겟 층  
  아동 & 노인
* 기획 의도  
  아동 & 노인을 대상으로 기억력 트레이닝 겸 의료 데이터 확보.
* 차별화  
  게임 결과를 토대로 등급을 나누고 진료 결과를 분석한다. 또한 게임 결과 데이터를 애니팡 게임처럼 친구들과 기록을 공유하며 기억력 점수를 뽐낸다.
* 게임 플로우

1. 로비 진입 (어린이 놀이방 컨셉)   
   -> 로비에 여러 플레이어 진입 가능
2. 로비에 존재하는 챗봇 NPC와 대화 가능   
   -> 게임 안내
3. 같은 그림 찾기 게임 시작
4. 제한 시간 내에 같은 그림을 몇 개 찾았는지
5. 게임 기록 데이터 저장
6. 그 게임 기록 데이터를 로비 전광판에 표시 및 챗봇 NPC도 학습