CMS - WORDPRESS

Module 18 : La création de sa propre extension



Objectifs

• Créer sa propre extension



Créer un fil d'ariane dans functions.php

- Utiliser la globale \$post, des marqueurs conditionnels, des fonctions PHP et des fonctions propres à WordPress.
- Utilisez le marqueur conditionnel is_home() pour tester si vous êtes sur la page d'accueil
- get_bloginfo('wpurl') permet de récupérer l'URL de la page d'accueil.
- get_bloginfo('name') permet de récupérer le titre du site.
- get_ancestors(): affichez les liens parents, s'il y en a.
- get_permalink() et get_title().
- function_exists()



La création de son propre thème

Démonstration

Créer un fil d'Ariane



- Les widgets sont des extensions. Ils se glissent dans une sidebar et vous pouvez les organiser comme vous le souhaitez, grâce à un système Ajax de drag and drop.
- Différents widgets par défaut sont à votre disposition, par exemple une liste d'articles les plus récents, un nuage d'étiquettes, un champ de recherche, un menu personnalisé...
- Vous pouvez également télécharger des widgets et ainsi ajouter des fonctionnalités à votre site.
- Onglet de l'administration Apparence Widgets.
- Utiliser l'objet WP_widget dans votre propre classe et l'objet WP_Query pour faire une requête à la base de données et récupérer des informations sur les articles.



Créer une extension Widget en PHP

Configurer l'extension

- Pour créer un widget, créer un sous-dossier au dossier wp-content/plugins et lui donner un nom.
- À l'intérieur du dossier mon-widget, créez un fichier mon-widget.php.
- Insérez dans le dossier les fichiers readme.txt, licence.txt et index.php vide, si vous le souhaitez.
- En haut du fichier mon-widget.php, ajoutez en en-tête un commentaire avec les informations sur l'extension, et activez l'extension.



```
<?php
Plugin Name: Widget post
Description: widget permettant l'affichage d'une liste d'articles
selon la catégorie.
Version: 1.0
License: GPLv2
Copyright {année} {mon nom} (email : {mon email})
This program is free software; you can redistribute it and/or
modify it under the terms of the GNU General Public License,
version 2, as published by the Free Software Foundation.
This program is distributed in the hope that it will be useful,
but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
GNU General Public License for more details.
You should have received a copy of the GNU General Public License
along with this program; if not, write to the Free Software
Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston,
MA 02110-1301 USA
3>
```

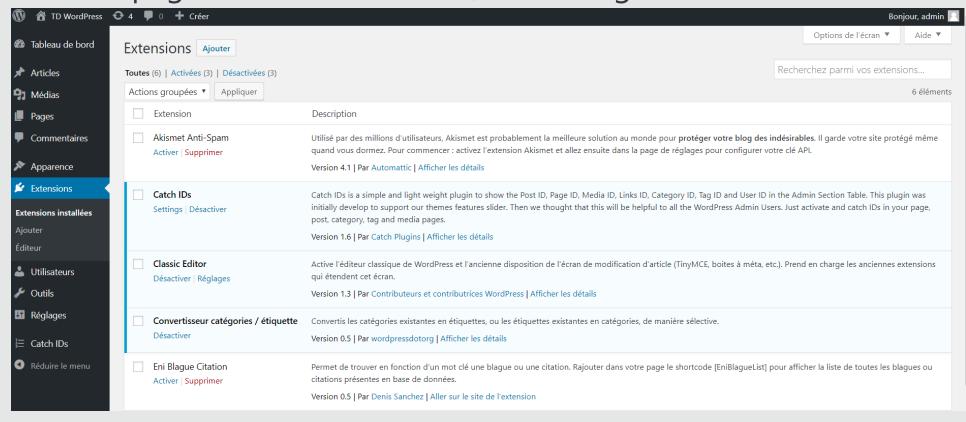


TD: Créer une extension Widget en PHP

Configurer l'extension

• Vous devez voir sur la page de l'administration, dans l'onglet **Extensions** le nom de

votre plugin:





- L'API des widgets de WordPress permet de gérer, créer, modifier des widgets grâce à plusieurs méthodes, et d'étendre la classe **WP_Widget**.
- http://codex.wordpress.org/Widgets API
- La classe **WP_Widget** a été conçue spécialement pour faciliter le développement de widgets, elle autorise la création de classe étendue, ce qui va vous permettre d'utiliser ses méthodes.
- Pour créer la classe de votre propre widget, vous allez vous servir de la classe WP_Widget de cette manière :
 - class Ma_class extends WP_Widget {}
- Ce dispositif permet de simplifier la création de widget.



- Pour développer un widget, votre classe devra contenir quatre méthodes spécifiques :
 - La méthode de construction du même nom que la classe, qui sert à configurer le widget.
 - La méthode widget(), qui sert à afficher le widget côté internaute.
 - La méthode update(), qui sert à mettre à jour les options du widget.
 - La méthode form(), qui sert à afficher les formulaires de configuration du widget dans l'administration.



Créer une extension Widget en PHP

```
class Ma_class extends WP_Widget {
  function Ma_class() {
    //Configuration du widget
  }
  function widget($args,$instance) {
    //Affichage du widget
  }
  function update($new_instance,$old_instance) {
    //Mise à jour des options
  }
  function form($instance) {
    //Formulaire des réglages
  }
}
```

La classe WP_Widget

- Les arguments \$args, \$instance, \$new_instance et \$old_instance sont automatiquement pris en compte par les méthodes utilisées.
- WordPress les gère nativement, pour simplifier le développement de widgets.
 - \$args: tableau contenant des informations sur la sidebar.
 - **\$instance**: tableau contenant les informations du widget.
 - \$new_instance : nouveau tableau contenant les informations du widget après la mise à jour.
 - **\$old_instance**: ancien tableau contenant les informations du widget avant la mise à jour.



- Pour configurer le widget, ajoutez la méthode wp_widget() de l'objet WP_Widget, à la méthode du meme nom que le Widget.
- Cela permet de paramétrer le widget et d'indiquer à WordPress qu'il y a un nouveau widget.
- Voici le détail de la méthode WP_Widget() :
 - WP_Widget(\$slug, \$name, \$widget_ops, \$control_ops);
 - **\$slug** : accepte le nom clé du widget.
 - **\$name**: accepte le nom du widget.
 - \$widget_ops : accepte un tableau avec un nom de classe HTML et une description.
 - Exemple
 - \$widget_ops =array('classname' => 'your_class', 'description' => 'your_description');
 - **\$control_ops**: accepte un tableau additionnel de paramètres (largeur, hauteur, id).
 - Exemple
 - \$control_ops = array('width' =>'your_width', 'height' =>'your_height', 'id_base' => 'your_id');



- Pour utiliser la méthode WP_Widget() à l'intérieur d'une autre méthode, appelez la méthode en utilisant \$this, comme en PHP.
 - \$this->WP_Widget('widget-post', 'Widget post', \$widget_ops, \$control_ops);



- Enregistrer le widget avec la fonction register_widget()
- Avant d'utiliser le widget, enregistrez-le à l'extérieur de la classe, grâce à la fonction WordPress register_widget().
 - <?php register_widget(\$widget_class); ?>
 - Référence au codex : http://codex.wordpress.org/Function Reference/register widget
- Il existe une fonction inverse permettant de supprimer l'enregistrement d'un widget :
 - <?php unregister_widget(\$widget_class); ?>



- Voici les noms de classes des widgets natifs de WordPress :
 - WP_Widget_Pages : nom de classe pour le widget Pages.
 - WP_Widget_Calendar: nom de classe pour le widget Calendrier.
 - WP_Widget_Archives: nom de classe pour le widget Archives.
 - WP_Widget_Meta : nom de classe pour le widget Méta.
 - WP_Widget_Search: nom de classe pour le widget Chercher.
 - WP_Widget_Text : nom de classe pour le widget Texte.



- Voici les noms de classes des widgets natifs de WordPress :
 - WP_Widget_Categories : nom de classe pour le widget Catégories.
 - WP_Widget_Recent_Posts : nom de classe pour le widget Articles récents.
 - WP_Widget_Recent_Comments : nom de classe pour le widget Commentaires récents.
 - WP_Widget_RSS: nom de classe pour le widget Flux.
 - WP_Widget_Tag_Cloud : nom de classe pour le widget Nuage d'étiquettes.
 - WP_Nav_Menu_Widget : nom de classe pour le widget Menu personnalisé.



- Afficher le widget grâce à un hook
- Pour afficher le widget, greffez le module au core de WordPress à l'aide du hook d'action **widgets_init**, qui s'exécute lors de l'initialisation des widgets.
 - add_action('widgets_init', 'register_my_widget');
- Désormais, le widget apparaît dans l'administration Apparence - Widgets.



- Créer le formulaire du widget
- Ajouter les champs HTML
- Pour créer le formulaire du widget dans l'administration, ajoutez du code HTML dans la méthode form().
- La fonction WordPress get_categories() retourne un tableau avec toutes les catégories de WordPress. Des arguments existent pour filtrer le tableau.
- https://developer.wordpress.org/reference/functions/get_categories



- Ajouter les méthodes get_field_id() et get_field_name()
- Pour identifier les champs du formulaire et pour en récupérer la valeur, WordPress vous simplifie la tâche grâce à deux autres méthodes qui appartiennent à l'objet WP_Widget :
 - <?php get_field_id(\$name); ?>
 - <?php get_field_name(\$name); ?>
 - \$name : accepte le nom du champ.
- Lors de la validation du formulaire, les champs sont enregistrés automatiquement en base de données grâce à la méthode update() et viennent s'ajouter au tableau \$instance.
- Les champs du tableau ont pour clé \$name avec pour valeur celle du champ associé.
- Ajoutez la méthode get_field_id() à la propriété label et la méthode get_field_name() à la propriété name des champs input et select du formulaire.



- Ajouter des paramètres par défaut
- Pour ajouter des paramètres par défaut, modifiez le tableau \$instance passé comme argument, dans la méthode forms().
- Pour modifier les champs du tableau de \$instance, utilisez la fonction WordPress suivante :
 - <?php wp_parse_args(\$instance, \$defaults); ?>
 - \$instance : accepte le tableau contenant les informations du widget.
 - **\$defaults** : accepte un tableau de champs par défaut qui s'ajoute à \$instance.
 - http://codex.wordpress.org/Function Reference/wp parse args



- Dans le widget, ajoutez pour l'exemple un titre par défaut : Articles.
 - \$defaults = array('title' => 'Articles');
 - **\$instance** = wp_parse_args(\$instance, \$defaults);
 - Maintenant, ajoutez la valeur par défaut au champ HTML title correspondant au titre, en récupérant la valeur par défaut, contenue dans le tableau \$instance.
 - · Voici le code qui permet de récupérer la valeur du champ :
 - <?php echo \$instance['title']; ?>
 - L'input pour le titre devient alors :

```
<input type="text" id="<?php echo $this->get_field_id( 'title' ); ?>"
name="<?php echo $this->get_field_name( 'title' ); ?>" value="<?php
echo $instance['title']; ?>" style="width:100%;" />
```

- Cela permet également, lors de l'enregistrement du widget, d'actualiser la valeur du champ input et de faire apparaître la nouvelle valeur du tableau **\$instance**.
- Il faut modifier la boucle foreach() afin de sélectionner le bon champ option, dans la balise select grâce au code HTML selected.



• Il faut modifier la boucle foreach() de la façon suivante afin de sélectionner le bon champ option, dans la balise select grâce au code HTML selected :

```
foreach((get_categories()) as $cat) {
 if($instance['category']==$cat->cat_ID){
  $selected='selected"';
 }else{
  $selected='';
 echo '<option '.$selected.' value="'.$cat->cat_ID.'">'.$cat->
cat name.'</option>';
```



Créer une extension Widget en PHP

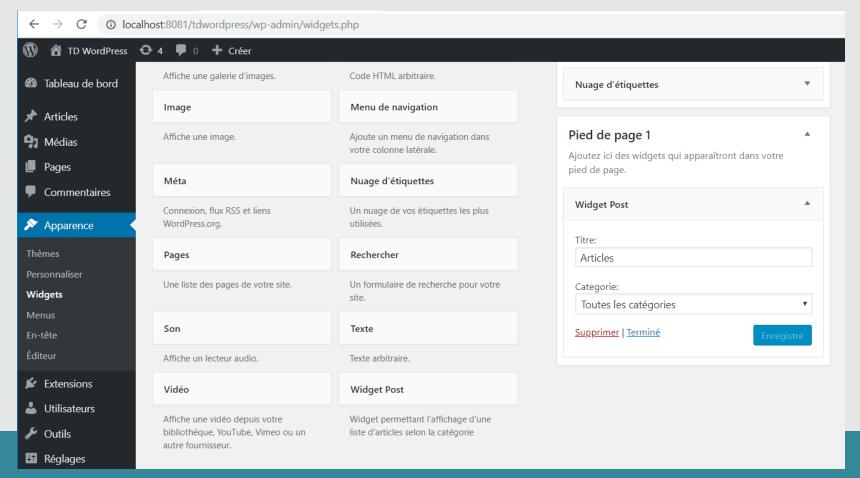
 Voici le code final de la méthode forms():

```
<u>eni</u>
```

```
function form($instance) {
$defaults = array( 'title' => 'Articles');
$instance = wp parse args($instance, $defaults );
>
   <label for="<?php echo $this->get field id( 'title' ); ?>">
    Titre:
   </label>
   <input type="text" id="<?php echo $this->get field id( 'title' ); ?>"
  name="<?php echo $this->get field name( 'title' ); ?>" value="<?php</pre>
  echo $instance['title']; ?>" style="width:100%;" />
 >
   <label for="<?php echo $this->get field id( 'category' ); ?>">
    Catégorie:
   </label>
   <select id="<?php echo $this->get field id( 'category' ); ?>"name=
   "<?php echo $this->get_field_name( 'category' ); ?>" value=
   "<?php echo $instance['category']; ?>" style="width:100%;" >
    <option>toutes les catégories
<?php
    foreach((get categories()) as $cat) {
        if($instance['category']==$cat->cat ID){
          $selected='selected"';
        }else{
          $selected=''; }
    echo '<option '.$selected.' value="'.$cat->cat ID.'">'.$cat->
    cat name.'</option>';
 >>
  </select>
 <?php
```

Créer une extension Widget en PHP

• Dans l'administration, vous pouvez désormais configurer le widget, puis enregistrer les champs en base de données.





- Enregistrer et mettre à jour les options du widget
- Pour mettre à jour ou enregistrer les informations dans la base de données, modifiez la méthode update().
- Retourner un tableau \$instance avec les nouvelles valeurs, pour qu'il enregistre les modifications.
- Les deux arguments passés à la méthode sont gérés automatiquement par WordPress. Ils permettent de récupérer facilement l'ancien tableau et le nouveau tableau.
- Utilisez la fonction PHP strip_tags() lors de l'enregistrement du widget, pour sécuriser les champs du tableau et éviter l'injection de code.
- Voici le code pour la méthode update() :

```
function update($new_instance,$old_instance ){
   $instance = $old_instance;

   $instance['title'] = strip_tags( $new_instance['title'] );
   $instance['category'] = strip_tags( $new_instance['category'] );

   return $instance;
}
```



- Afficher le widget dans la sidebar
- Pour afficher le widget sur le site Internet, il ne reste plus qu'à alimenter la méthode d'affichage widget().
- Utilisez la fonction PHP extract() sur le tableau \$args pour extraire les clés du tableau sous forme de variables et de leur attribuer automatiquement la valeur associée.
- Exemple

```
$args=array('before_title'=>'<h1>','after_title'=>'</h1>');
extract($args);
echo $before_title.'mon titre'.$after_title;
```



- Le titre sera entouré des balises HTML <h1> </h1>, les clés du tableau s'utilisent directement en tant que variables, ainsi la clé before_title est utilisable sous la forme \$before_title, grâce à la fonction PHP extract().
- fonction PHP extract(): http://php.net/manual/fr/function.extract.php

```
$args=array('before_title'=>'<h1>','after_title'=>'</h1>');
extract($args);
echo $before_title.'mon titre'.$after_title;
```



- Afficher le widget dans la sidebar
- Voici le code de la méthode widget :
- Dans votre cas, le tableau \$args a pour variables \$before_widget, \$after_widget, \$before_title et \$after_title.
- Récupérez également les valeurs pour le titre et pour la catégorie, contenues dans le tableau \$instance.

```
function widget($args,$instance) {
   extract($args);
   echo $before_widget;
    if($instance['title']!=''){
      echo $before_title.$instance['title'].$after_title;
    }
   echo $after_widget;
}
```

function widget(\$args,\$instance) {

extract(\$args);



- Afficher le widget dans la sidebar
- Pour la catégorie, faites une requête simple sur les articles.
- Utilisez une boucle secondaire, grâce à la fonction get_posts().



• Puis faites une boucle afin de récupérer les permaliens et le titre des articles. La méthode widget() doit ressembler à cela :

```
function widget($args,$instance) {
extract($args);
global $post;
echo $before_widget;
if($instance['title']!=''){
echo $before title.$instance['title'].$after title;
if($instance['category']!=''){
$args = array('category' => $instance['category'] );
 }else{
$args='';
$myposts = get posts($args);
echo '';
foreach ( $myposts as $post ){
setup postdata($post);
echo'';
echo'<a href="'.get the permalink().'">'.get the title().'</a>';
echo'';
echo '';
wp_reset_postdata();
echo $after_widget;
```



- Votre widget doit s'afficher côté internaute, et vous pouvez voir les liens des articles associés à la catégorie, en fonction des paramètres de votre widget dans l'administration.
- Pensez à modifier le fichier readme.txt, et d'indiquer l'utilisation du widget.

ARTICLES
Dakhla, la petite Essaouira aux portes du désert
Venise
Rome
Le château des ducs de Bretagne
Bonjour tout le monde !



La création de son propre thème

Démonstration



Créer une extension avec PHP/MySQL

• Utilisation de l'objet **wpdb**, afin de créer une table dans une base de données et d'y faire des requêtes SQL.



Créer une extension avec PHP/MySQL

Construire la classe :

- Pour construire la classe, plusieurs méthodes sont nécessaires, dont des méthodes pour enregistrer les informations en base de données grâce à des requêtes SQL.
- Dans un premier temps, réfléchissez à la construction de la classe au préalable :
 - Méthode de création de la table, lors de l'installation de l'extension.
 - Méthode de suppression de la table, lors de la désactivation de l'extension, ou fichier de suppression de la table, lors de la suppression de l'extension.
 - Méthode d'ajout du bouton dans le menu de l'administration.
 - Méthode pour la page d'administration, où les cartes sont créées.
 - Méthode d'ajout des fichiers JavaScript et CSS pour l'administration (backoffice).
 - Méthode d'ajout des fichiers JavaScript et CSS pour les internautes (frontoffice).
 - Méthode de création d'un shortcode.
 - Méthodes de requête SQL : INSERT, UPDATE, SELECT, DELETE.
 - Hooks d'action en dehors de la classe.
- Contrairement au widget, le nom des méthodes importe peu, nommez-les de façon à vous repérer facilement.



Créer une extension avec PHP/MySQL

Créer la table :

- Pour créer la table, l'objet **wpdb** est indispensable pour exécuter la requête SQL CREATE.
- Utilisez pour cela la globale \$wpdb.
- Vérifiez qu'il n'existe pas une table du même nom, afin d'éviter un éventuel conflit, grâce à la méthode get_var() de la classe wpdb.
- Servez-vous également du fichier upgrade.php et de la fonction **dbdelta**.
- Voici un exemple avec le code de la méthode gmap_install(), qui sert à créer la table

```
function gmap_install(){
  global $wpdb;
  $table_site = $wpdb->prefix.'mygmap';
  if($wpdb->get_var("SHOW TABLES LIKE '$table_site'")!=
  $table_site){
  $sql="CREATE TABLE `$table_site`(
  `id` BIGINT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY ,
  `titre` TEXT NOT NULL,
  `longitude` TEXT NOT NULL,
  `latitude` TEXT NOT NULL
  )ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci
  ;";
  require_once(ABSPATH.'wp-admin/includes/upgrade.php');
  dbDelta($sql);
  }
}
```



Créer une extension avec PHP/MySQL

- Pour que la méthode s'exécute lors de l'activation de l'extension, ajoutez un hook en dehors de la classe avec la fonction WordPress register_activation_hook().
- Ce hook est équivalent au hook d'action 'activate_(nom_du_fichier_ du_plugin)', où nom_du_fichier_du_plugin doit être remplacé par le nom de l'extension, incluant un sous-dossier si le fichier se trouve dans un sous-dossier.

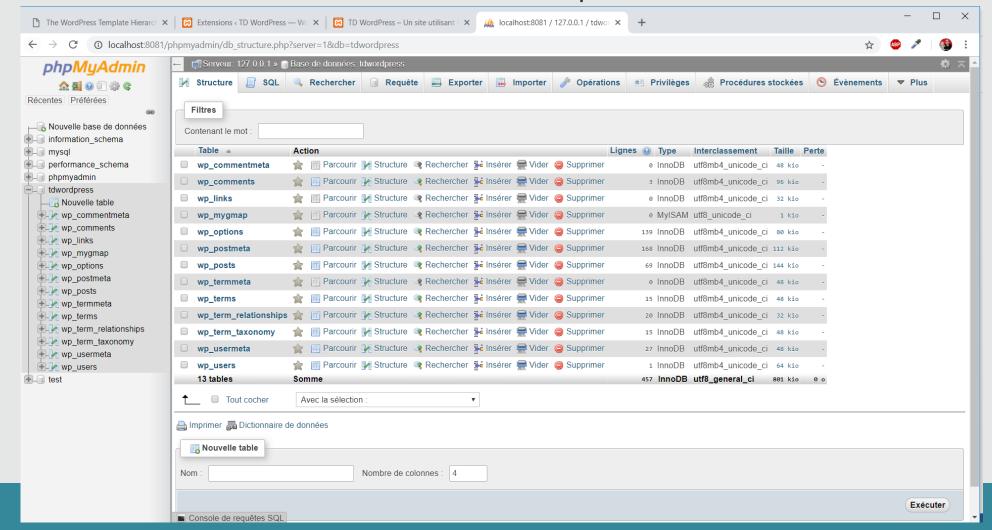
```
<?php register_activation_hook( $file, $function ); ?>
```

- Cf. constantes magiques :
 - http://www.php.net/manual/fr/language.constants.predefined.php



Créer une extension avec PHP/MySQL

• Dans votre base de données, la table est bien présente :





- Pour supprimer la table lors de la désactivation de l'extension, utilisez la requête SQL DROP et la méthode
 - \$wpdb->query de l'objet wpdb.
- La méthode gmap_uninstall() a le code suivant :

```
function gmap_uninstall(){ global $wpdb;

$table_site = $wpdb->prefix.'mygmap';

if($wpdb->get_var("SHOW TABLES LIKE '$table_site'") == $table_site){
    $sql = "DROP TABLE `$table_site`";
    $wpdb->query($sql);
}
```

• Pour que la méthode s'exécute lors de la désactivation de l'extension, utilisez la fonction hook register_deactivation_hook(), toujours en dehors de la classe :



<?php register_deactivation_hook(\$file, \$function); ?>

- Supprimer la table lors de la suppression de l'extension
- Si vous optez pour ce choix supprimez la méthode gmap_uninstall() ainsi que le hook register_desactivation_hook().
- Pour supprimer la table lors de la suppression de l'extension, il faut créer un fichier uninstall.php à la racine de votre extension.
- Ce fichier est détecté automatiquement pas WordPress et s'exécutera lors de la suppression de l'extension.
- Dans le fichier uninstall.php, ajoutez une condition, qui dit à WordPress que si vous ne désinstallez pas l'extension, il ne faut pas exécuter le code à suivre et il faut sortir du fichier.
- Voici le code :

```
<?php
  ( ! defined( 'WP_UNINSTALL_PLUGIN' ) )
   exit();
```



- Puis créez à la suite une fonction avec le code de suppression de table (le même que celui de la méthode gmap_uninstall() de la section précédente) :
- Puis appelez la fonction à la fin du fichier :
 - gmap_uninstall();
- Voici le code complet :

```
<!php
if (! defined('WP_UNINSTALL_PLUGIN'))
    exit();

function gmap_uninstall(){

    global $wpdb;

    $table_site = $wpdb->prefix.'mygmap';

    if($wpdb->get_var("SHOW TABLES LIKE '$table_site'") == $table_site){
        $sql = "DROP TABLE `$table_site`";
        $wpdb->query($sql);
    }
}
gmap_uninstall();
?>
```

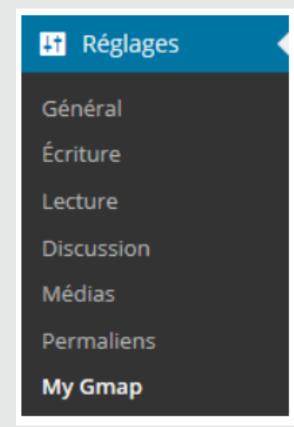


- Ajouter le sous-menu de l'extension et la page de configuration
- Ajouter le sous-menu
 - Pour ajouter le sous-menu à l'onglet Réglages, ajoutez la fonction add_options_pages() à la méthode init(),
- __FILE__ est une constante magique en PHP renvoyant le chemin complet et le nom du fichier courant. Vous pouvez aussi écrire le nom du fichier directement :

```
function init(){
  if (function_exists('add_options_page')){
  add_options_page("My Gmap", 'My Gmap', 'administrator', __FILE__,
  array($this,'gmap_admin_page'));
  }
}
```



- Ajoutez le hook d'action admin_menu à l'extérieur de la classe.
 - add_action('admin_menu', array(\$inst_map, 'init'));
- Le sous-menu apparaît désormais dans le menu Réglages.
 - add_options_page() fait appel à la méthode gmap_admin_page() qui contient le code HTML à afficher sur la page.
 - Pour alléger le code et éviter d'avoir l'ensemble du code HTML dans le fichier PHP,
 - Créez un fichier PHP dans le dossier de votre plugin, appelez-le template.php.





Créer une extension avec PHP/MySQL

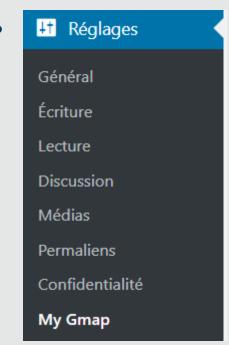
- Afficher la page d'administration
- Pour afficher le fichier template.php, appelez le fichier à l'aide de la fonction d'inclusion PHP require_once() dans la méthode gmap_admin_page() :
 - function gmap_admin_page() { require_once('template.php'); }
- Créer un formulaire pour enregistrer vos données
- À l'intérieur du fichier template.php, créez le code HTML permettant de récupérer les informations

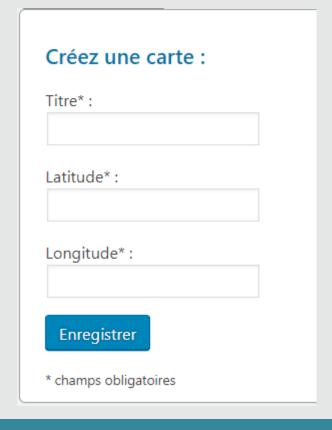
```
<div class="wrap">
<h2>My Gmap</h2>
</div>
<div id="contentmap">
<h3 class="title" >Créez une carte :</h3>
<form action="?page=my-gmap/my-gmap.php&action=createmap"</pre>
method="post">
Titre* :<br /><input type="text" id="Mg-title" name=
"Mg-title" />
Latitude* :<br /><input type="text" id="Mg-latitude" name=</p>
"Mg-latitude" />
Longitude* :<br /><input type="text" id="Mg-longitude" name=</p>
"Mg-longitude" />
<input type="button" class="button button-primary"
value= "Enregistrer" />
<small>* champs obligatoires</small>
</form>
</div>
```

Le formulaire redirigera après sa soumission à l'adresse ?page=my-gmap/my-gmap.php&action=createmap. La redirection renvoie sur la page de l'extension et vers le fichier my-gmap.php.

Faites passer un paramètre action dans l'URL avec pour valeur createmap, cela permettra de récupérer cette valeur avec \$_GET et d'exécuter du code PHP pour créer la carte, en fonction de la valeur du paramètre action.

- Créer le formulaire pour enregistrer les cartes
- Voici comment se présente la page **Réglages My Gmap** :







- Ajouter les fichiers JavaScript et CSS
- Créez un dossier css et un dossier js dans le dossier de votre plugin.
- Dans le dossier css, créez un fichier admin-gmap.css.
- Dans le dossier js, créez un fichier admin-gmap.js.
- Appelez les fichiers avec les fonctions WordPress wp_register_style(), wp_enqueue_style()et wp_enqueue_script() dans la méthode gmap_admin_header().

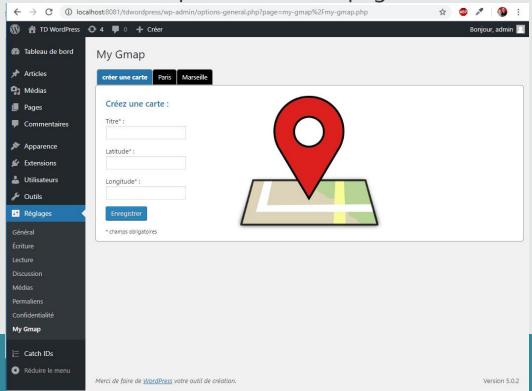
```
function gmap_admin_header(){
  wp_register_style('my_gmap_css', plugins_url('css/
  admin-gmap.css', __FILE__));
  wp_enqueue_style('my_gmap_css');
  wp_enqueue_script('my_gmap_js', plugins_url('js/admin-gmap.js',
  __FILE__), array('jquery'));
}
```



Créer une extension avec PHP/MySQL

Ajouter les fichiers JavaScript et CSS

- Pour trouver le chemin du plugin, utilisez la fonction WordPress plugins_url().
- À l'intérieur d'une extension, les fonctions ont pour arguments le nom du fichier et le chemin du fichier.
- · Vous pouvez également créer un dossier images, si vous voulez appeler des images dans vos fichiers.
- Voici ce que cela rend avec le code CSS pour la mise en page :





- Faire appel au hook d'action load-(page)
 - Pour que la méthode qui ajoute les fichiers CSS et JavaScript soit prise en compte, il faut greffer la méthode au core de WordPress avec un hook d'action, en dehors de la classe à la suite des autres hooks d'action.
 - Le hook peut avoir comme action admin_init et une condition pour que la méthode ne s'exécute que sur la page de l'extension.
 - Mais une autre méthode existe. Pour cela, il faut utiliser le hook d'action load-(page).
 - L'utilisation de ce hook permet également de n'exécuter la méthode que sur la page de l'extension.
 - Si vous n'utilisez aucune de ces deux méthodes, les fichiers CSS et JavaScript seront appelés sur toutes les pages de l'administration, ce qui peut créer des conflits, soit avec les pages des autres extensions, soit avec WordPress directement.
 - http://codex.wordpress.org/Plugin API/Action Reference/load-(page)
 - Modifiez pour cela la méthode init() de cette façon :



```
function init(){
  if(function_exists('add_options_page')){
   $mapage=add_options_page("My Gmap", 'My Gmap', 'administrator',
   __FILE__, array($this,'gmap_admin_page'));
  add_action('load-'.$mapage, array($this,'gmap_admin_header'));
  }
}
```

- Créer des shortcodes pour chaque carte
- Créez des shortcodes en leur faisant passer des paramètres.
- Passez l'id dans la fonction du shortcode. Le résultat du shortcode doit être de cette forme :
- Ajoutez la fonction créant le shortcode en dehors de la classe, avec les hooks d'action :
- Puis, créez la méthode gmap_shortcode(), utilisez \$att comme argument, puis récupérez l'id de cette façon : \$att['id'].
- À l'intérieur de la méthode gmap_shortcode(), faites appel à la méthode getmap(\$id), permettant de récupérer les informations d'une carte selon son id. Puis utilisez le code JavaScript d'affichage de la carte Google Maps, en remplaçant les valeurs pour la longitude et la latitude :

```
[mygmap id="id_de_la_carte" ]
```

```
if(function_exists('add_shortcode')){
  add_shortcode('mygmap',array($inst_map, 'gmap_shortcode'));
}
```



```
insérez le shortcode suivant :
[mygmap id="<?php echo $maplist[0]->id ?>&quot; ]
```

```
<div id="placecode">
  Copiez (ctrl+c) le code et collez-le (ctrl+v) dans la
page ou l'article où vous voulez voir apparaître votre carte :
  <input id="codemap" type="texte" value="[mygmap id=&quot;
  <?php echo $maplist[0]->id ?>&quot; ]" readonly="readonly" />
  </div>
```

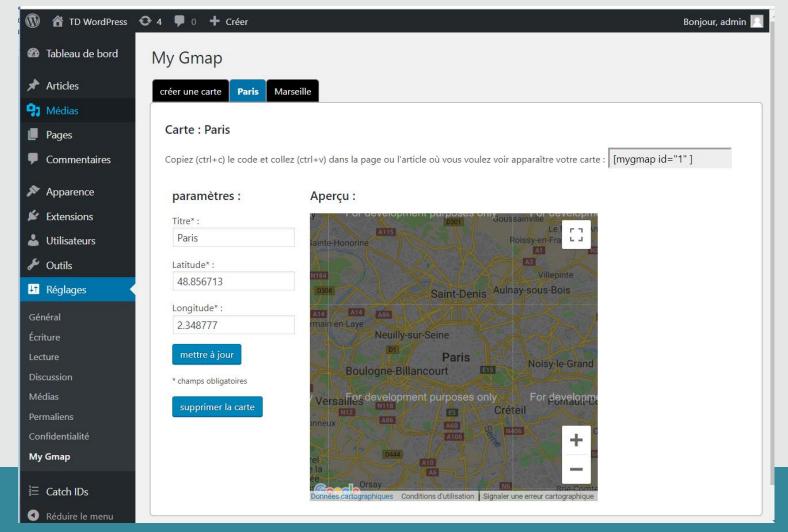
```
jQuery("#codemap").click(function(){
         this.select();
});
```



- Afficher le code sur la page de chaque carte
- Pour afficher la carte sur les pages du site, utilisez le shortcode [mygmap id="id_de_la_carte"]. Cela permet de facilité l'utilisation de l'extension. Affichez le shortcode sur les pages de chaque carte, ainsi l'utilisateur aura le shortcode correspondant à la carte sous les yeux.
- Dans le fichier template-map.php, ajoutez :
- Pour une saisie plus facile, créez un input avec pour valeur le shortcode correspondant. Utilisez readonly pour empêcher l'écriture à l'intérieur de l'input.
- Utilisez du code jQuery, pour que l'utilisateur sélectionne automatiquement le texte, quand il clique dans le champ input.
- Pour cela, ajoutez à la balise input l'id codemap.
- Modifiez le code HTML précédent comme cela :
- Dans le fichier admin-gmap.js, ajoutez le code jQuery permettant de sélectionner automatiquement le texte de la balise input ayant l'id codemap, grâce à la fonction jQuery select():
- N'oubliez pas de modifier le fichier readme.txt, de lui adjoindre les instructions d'utilisation, et de faire des impressions écran de l'extension.

Créer une extension avec PHP/MySQL

• Voici ce que vous devez voir dans l'administration :



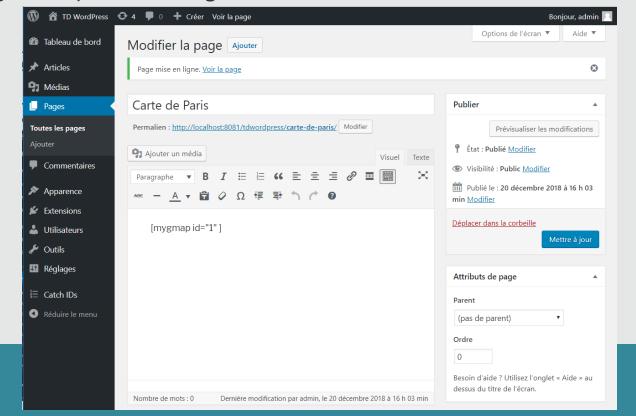


Créer une extension avec PHP/MySQL

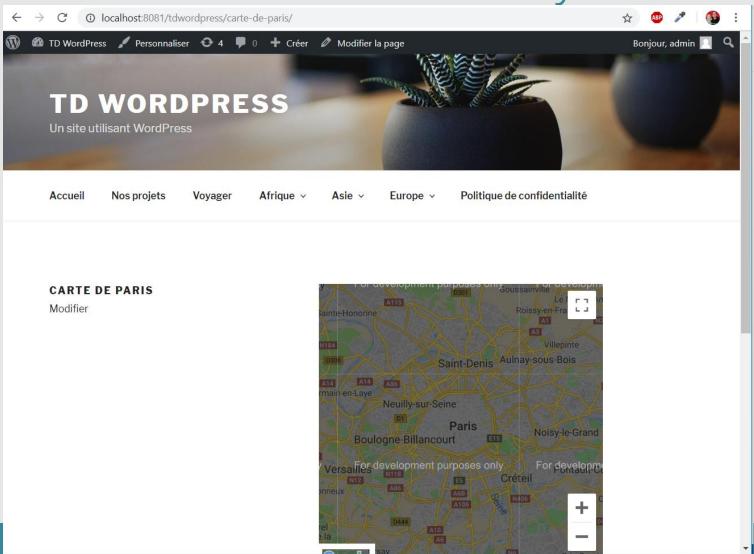
- Quand vous ajoutez le code du shortcode sur une page, vous obtenez :
 Page Pages, avec l'insertion du shortcode d'une carte. Sur le site, vous devez voir la carte apparaître, quel que soit le thème :
 - Si une erreur PHP de type « header already sent ... » survient, pensez à modifier dans le fichier php.ini de votre hébergeur ou de votre serveur local la ligne output_buffering et mettez-lui la valeur on.

• Exemple

Remplacez : output_buffering = 4096par : output_buffering = on









La création de son propre thème

Démonstration

