



# UNIVERSITAS SAINS DAN TEKNOLOGI JAYAPURA

Jl. Sosial Padang Bulan, Hedam, Kec. Abepura, Kota Jayapura, Papua 99352  
Website : [www.ustj.ac.id](http://www.ustj.ac.id) / e-Mail : [ustj.papua21@gmail.com](mailto:ustj.papua21@gmail.com) / Telepon : (0967) 581659

Kode P.S : 55201 , Teknik Informatika  
Jenjang : Strata 1  
Dosen Wali : EVANITA VERONICA MANULLANG, S.T.,M.T

DAFTAR NILAI MAHASISWA (YANG TELAH DITEMPUH)

Nama Mahasiswa : ELLI TOMBI PADANG  
N.P.M : 18411060  
Tempat, Tgl Lhr : JAYAPURA, 11 Agustus 2000

No.	K M K	NAMA MATA KULIAH	SKS	ST. MK	N.A	KET
1	4110201	BAHASA INGGRIS	3	1	B	L
2	4120101	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI	3	1	C	L
3	4120102	PRAKTEK PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI	1	1	B	L
4	4120401	FISIKA DASAR	3	1	C	L
5	4120501	LOGIKA DAN ALGORITMA	3	1	B	L
6	4120502	PRAKTEK LOGIKA DAN ALGORITMA	1	1	B	L
7	4140501	MANAJEMEN UMUM	2	1	A	L
8	10101	PENDIDIKAN AGAMA	2	1	C	L
9	10501	BAHASA INDONESIA	2	1	B	L
10	20123	KALKULUS II	3	1	C	L
11	20501	STATISTIK DASAR	2	1	C	L
12	207431	PRAKTEK STRUKTUR DATA	1	1	B	L
13	30123	SISTEM OPERASI	3	1	C	L
14	301231	PRAKTEK SISTEM OPERASI	1	1	C	L
15	10522	ILMU SOSIAL DASAR	2	1	A	L
16	4110401	PENDIDIKAN PANCASILA & KEWARGANEGARAAN	3	1	C	L
17	4120601	PEMROGRAMAN VISUAL	2	1	C	L
18	4130401	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	3	1	C	L
19	23062	K-3 DAN HUKUM KENAKER	2	1	C	L
20	4120801	RANGKAIAN DIGITAL	2	2	C	L
21	4120802	PRAKTEK RANGKAIAN DIGITAL	1	1	C	L
22	4121101	ORGANISASI DAN ARSITEKTUR KOMPUTER	3	1	A	L
23	4130301	BASIS DATA	3	1	A	L
24	4130302	PRAKTEK BASIS DATA	1	1	B	L
25	20113	KALKULUS I	3	2	C	L
26	20853	MATEMATIKA DISKRIT	3	1	C	L
27	32253	TEKNIK SIMULASI	2	2	B	L
28	4120602	PRAKTEK PEMROGRAMAN VISUAL	1	1	C	L
29	4120701	ALJABAR LINIER DAN MATRIKS	3	1	B	L
30	4120902	PRAKTEK PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	1	1	C	L
31	4150101	ETIKA PROFESI	2	1	A	L
32	31063	INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER	3	1	C	L
33	4121402	PRAKTEK TEKNIK RISET OPERASIONAL	1	1	B	L
34	30573	TEORI BAHASA AUTOMATA	3	1	B	L
35	4121201	METODE NUMERIK	3	2	C	L
36	31573	GRAFIKA KOMPUTER	3	2	A	L
37	31943	ANALISA & PERANCANGAN SISTEM	3	1	C	L
38	4120901	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	3	1	B	L
39	20743	STRUKTUR DATA	3	1	B	L
40	30763	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	3	1	C	L
41	4121401	TEKNIK RISET OPERASIONAL	2	1	B	L
42	4121811	PEMROGRAMAN WEB I	3	1	C	L
43	4121812	PRAKTEK PEMROGRAMAN WEB I	1	1	C	L
44	4130601	KOMUNIKASI DATA DAN JARINGAN KOMPUTER	3	1	B	L
45	4130602	PRAKTEK KOMUNIKASI DATA & JARINGAN KOMPUTER	1	1	B	L
46	4131101	SISTEM CERDAS	3	1	A	L
47	4131102	PRAKTEK SISTEM CERDAS	1	1	A	L
48	315731	PRAKTEK GRAFIKA KOMPUTER	1	1	C	L
49	4121911	PEMROGRAMAN WEB II	3	1	D	T
50	4121912	PRAKTEK PEMROGRAMAN WEB II	1	1	C	L
51	4122001	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN	3	1	C	L
52	4122101	MULTIMEDIA	2	1	E	T
53	4122102	PRAKTEK MULTIMEDIA	1	1	B	L
54	4122301	DATA MINING	2	1	B	L
55	4122302	PRAKTEK DATA MINING	1	1	B	L
56	4130101	KOMPUTASI PARALEL & TERDISTRIBUSI	3	1	A	L
57	4140401	KEAMANAN KOMPUTER	3	1	B	L
58	310631	PRAKTEK INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER	1	1	A	L
59	34072	KERJA PRAKTEK	2	2	E	T
60	34183	KULIAH KERJA NYATA	3	1	A	L