



# Elm, “back to school”

Point d’actu sur ce qu’il s’est passé pendant l’été 2019

# \*\*\* Elm Europe 2019

Elm Conf 2019

Elm 0.19.1 beta

Nouveaux outils

# Elm Europe 2019, 27-28 Juin 2019



# Elm Europe 2019, 27-28 Juin 2019

Une conf très orientée sur le multimédia et les jeux vidéos.

Les présentations qui m'ont marqué (pas encore de vidéo) :

- Andrey Kuzmin: Fighting the Laws of Physics with Elm
- Liz Krane: Building a Music Learning Game with Elm, Web MIDI, and SVG Animation
- Dan Abrams: Making impossible Video States Impossible:  
Streamlining a Livestream with Elm
- Manuel Fuchs: Emulating the Nintendo Gameboy Audio Hardware in Elm
- Jakub Hampl: Geospatial Analysis in Elm
- Joël Quenneville: Gamedev in Elm - From Zero to Game Jam
- Folkert de Vries: Working with Bytes

Elm Europe 2019

**\*\*\* Elm Conf 2019**

Elm 0.19.1 beta

Nouveaux outils

# Elm Conf 2019, 12 Septembre 2019

Vidéos : <https://www.youtube.com/channel/UCOpGiN9AkczVjlpGDaBwQrQ/videos>

- Tessa Kelly: Writing Testable Elm
- **Abadi Kurniawan: Building highly performant animations in Elm**
- Brooke Angel: A Month of Accessible Elm
- Ryan Frazier: Building a Music Theory API with Types
- **James Carlson: Making Elm talk to your personal Supercomputer**
- Liz Crane: Building a Music Learning Game with Elm, Web MIDI and SVG Animation
- James Gary: Game Development in Elm: Build your own tooling
- Katie Hughes: GraphQLSquirrel
- **Ian Mackenzie: A 3D Rendering Engine for Elm**
- Katja Mordaunt: Growing an Elm project with the whole team

Elm Europe 2019

Elm Conf 2019

\*\*\* **Elm 0.19.1 beta**

Nouveaux outils

# Elm 0.19.1 beta

Le 5 Aout, Evan a partagé [Elm 0.19.1 beta](#). Au programme :

- Amélioration des messages d'erreur.
- Une compilation encore plus rapide ! surtout pour les compilations incrémentales.

[Lien 1](#), [lien 2](#), [lien 3](#).

Par exemple : 51K LOC incrémental, de [197 modules, 5s] à [1 module, 0.2s].

- Une meilleure gestion du cache de `elm make` pour éviter les conflits avec les plugins des éditeurs.
- Un REPL plus agréable à utiliser pour des commandes multi-lignes.
- Des corrections de bugs, notamment pour le "time travel debugger".



Elm Europe 2019

Elm Conf 2019

Elm 0.19.1 beta

**\*\*\* Nouveaux outils**

# Nouveaux outils - Package et documentation

- elm-doc-preview: 3.0.0 le 16 aout, support des applications !  
<https://github.com/dmy/elm-doc-preview>
- elm-package-info: maj tout l'été, un plugin navigateur pour le site des packages.  
<https://github.com/dmy/elm-package-info>
- elm-greenwood: 1.0.0 le 25 juillet, flux RSS avec toutes les activités des packages elm.  
<https://github.com/dmy/elm-greenwood>
- Elm Package Catalog: maj le 3 septembre, tous les packages, classés par catégorie.  
<https://korban.net/elm/catalog/>
- elm-json: 0.2.1 le 1er aout, installer et désinstaller des packages en toute facilité.  
<https://github.com/zwilias/elm-json>

# Nouveaux outils - Editeurs de texte

- elm-format: 0.8.2 le 9 aout, rapidité et suppression de l'expansion auto de exposing (..) <https://github.com/avh4/elm-format>
- elm-language-server: plein de versions tout l'été, pour améliorer votre éditeur. <https://github.com/elm-tooling/elm-language-server>
- intellij-elm: plein de majs pour les éditeurs de la famille IntelliJ. <https://github.com/klazuka/intellij-elm>

# Nouveaux outils - Développement

- elm-live: 4.0.0 le 9 septembre, hot reloading, browser errors, local ssl  
<https://github.com/wking-io/elm-live>
- elm-debug-transformer: 1.0.0 le 4 septembre, améliore la sortie de Debug.log  
<https://github.com/kraklin/elm-debug-transformer>
- elm-program-test: 3.0.0 le 30 aout, pour tester des programmes complets.  
<https://github.com/avh4/elm-program-test>
- elm-pair: concept, pas implémenté mais semble super intéressant.  
<https://elm-pair.jasperwoudenberg.com/>



# Questions ?