

# algoritmo

November 2015

## 1 Introduction

inicialização das variáveis;

```
while tem próximo ponto do olhar do  
    espera recebimento do ponto;  
     $dx \leftarrow (ponto.x - anterior.x)/h$   
     $dy \leftarrow (ponto.y - anterior.y)/h$   
    if dx for positivo e pequeno e dy = 0 then  
        | janela  $\leftarrow SD$   
    end  
    else if dx for positivo e grande e dy < 0 then  
        | janela  $\leftarrow SE$   
    end  
    else if dx = 0 e dy = 0 then  
        | fixação: não faça nada  
    end  
    else  
        | estado_leitura = estado_leitura - k;  
    end  
    if tamanho(janela) = 3 e válida(janela) then  
        | estado_leitura = estado_leitura + k;  
    end  
    if estado_leitura > limiar de leitura then  
        | leitura reconhecida;  
    else  
        | leitura não reconhecida;  
    end  
end
```

**Algorithm 1:** Reconhecimento de leitura em tempo real