

Ejercicio 1

Dado dos números ingresados por el usuario, mostrar la suma, resta, división y multiplicación de ambos. Realizarlo sobre tipos Entero y Reales.

Ejercicio 2

Escribir un programa que convierta un valor dado en grados Fahrenheit a grados Celsius. Recordar que la fórmula para la conversión es:

$$C = (F-32)*5/9$$

Ejercicio 3

Calcular el promedio de tres números pedidos por teclado. Trabajar con Enteros y otro con Reales.

Ejercicio 4

Realiza un programa que reciba una cantidad de minutos y muestre por pantalla a cuantas horas y minutos corresponde. Por ejemplo: 1215 minutos son 20 horas y 15 minutos. Utilizar el operador % de residuo.

Ejercicio 5

Un vendedor recibe un sueldo base más un 10% extra por comisión de sus ventas, el vendedor desea saber cuánto dinero obtendrá por concepto de comisiones por las tres ventas que realiza en el mes y el total que recibirá en el mes tomando en cuenta su sueldo base y comisiones.

Ejercicio 6

Un alumno desea saber cual será su calificación final en la materia de Algoritmos. Dicha calificación se compone de los siguientes porcentajes:

- 60% del promedio de sus tres calificaciones parciales.
- 30% de la calificación del examen final.
- 10% de la calificación de un trabajo final.

Ejercicio 7

Pide al usuario dos pares de números (x1,y2) y (x2,y2), que representen dos puntos en el plano. Calcula y muestra la distancia entre ellos.

Ejercicio 8

Dado un número de dos cifras (no menos no más), diseñe un algoritmo que permita obtener el número invertido. Ejemplo, si se introduce 23 que muestre 32. Realizar este problema SOLO con operaciones matemáticas, NO como Strings.

Ejercicio 9

Dadas dos variables numéricas A y B, que el usuario debe teclear, se pide realizar un algoritmo que intercambie los valores de ambas variables y muestre cuánto valen al final las dos variables.

Ejercicio 10

Dos vehículos viajan a diferentes velocidades (v_1 y v_2) y están distanciados por una distancia d . El que está detrás viaja a una velocidad mayor. Se pide hacer un algoritmo para ingresar la distancia entre los dos vehículos (km) y sus respectivas velocidades (km/h) y con esto determinar y mostrar en que tiempo (minutos) alcanzará el vehículo más rápido al más lento.

Ejercicio 11

**Diseñar un algoritmo que nos convierta de Pesos a Dolares, y Dolares a Pesos.
Pedir al usuario valor en Pesos y Pedir al usuario por teclado valor en Dólares.
Pedir al usuario tasa de cambio de Dolar a Pesos.**