Algoritmos: Estruturas Condicionais

Professores(as):
Virgínia Fernandes Mota
João Eduardo Montandon de Araujo Filho
Leandro Maia Silva

INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO - SETOR DE INFORMÁTICA



- A todo momento tomamos algum tipo de decisão:
 - Virar para Esquerda ou Direita?
 - Sair com ou sem guarda-chuva?
 - Usar tênis ou sapato?
 - Levar ou não jaqueta?

- As decisões também fazem parte do dia-a-dia da máquina:
 - Candidato selecionado ou dispensado?
 - Esse valor é par ou ímpar?
 - Aluno aprovado ou reprovado?

Mas como uma **máquina** toma **suas decisões**?

• Implemente um algoritmo para pagamento de uma fatura de cartão de crédito.

 Implemente um algoritmo para pagamento de uma fatura de cartão de crédito.

```
Início
Ir ao banco com a fatura;
Consultar saldo;
se o saldo for maior que a fatura então
Pagar fatura;
fim-se
Voltar para casa;
```

Fim

- Estrutura Condicional: Permite ao computador tomar uma decisão durante a execução do programa.
- Funcionamento: A estrutura avalia a condicional, e caso ela seja verdadeira, executa o bloco de comandos.

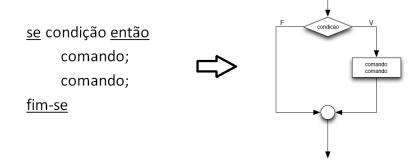
- Condição: expressão cujo resultado diz se a condição é verdadeira ou falsa;
- Blocos:comandos que serão executados se condição for verdadeira e/ou falsa.

```
<u>Início</u>
      ...
                                                              condicao
      se condição então
             comando;
                                                                        comando
                                                                        comando
             comando;
      fim-se
      • • •
Fim
```

Estruturas Condicionais

- As estruturas condicionais podem ser:
 - Simples;
 - Completas;
 - Aninhadas.

Condicionais Simples

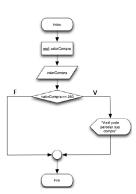


- Crie um algoritmo que, dado o valor de uma compra, verifique se essa compra pode ser parcelada ou não.
- Compras podem ser parceladas se seu valor for igual ou superior a R\$250,00.

```
| Início real: valorCompra;

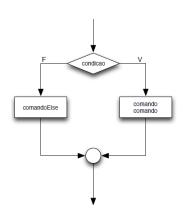
| imprime("Digite um valor para a compra:"); | leia(valorCompra);

| se valorCompra >= 250 então | imprime("Sua compra pode ser parcelada!"); | fim-se
| Fim
```



Condicionais Completas

```
Início
    se condição então
         comando;
         comando;
    senão
         comandoElse;
    fim-se
     ...
Fim
```



- Crie um algoritmo que, dado a nota e o nome do aluno, verifique se ele foi aprovado ou reprovado na disciplina.
- O aluno é aprovado na disciplina se sua nota for igual ou superior a 60

Fim

```
Início
Início
         real: nota:
                                                                                                    real; nota
String: nome
         string: nome;
         imprime("Digite o nome do aluno:");
                                                                                                     nota, nome
         leia(nome);
         imprime("Digite sua nota:");
                                                                                                     nota >= 60
         leia(nota);
         se nota >= 60 então
                                                                               "Reprovado"
              imprime(aluno + " aprovado");
         senão
               imprime(aluno+" reprovado");
         fim-se
```

"Aprovado"

Condicionais Aninhadas

- Também é possível usar uma sequência de condicionais de forma aninha;
- Benefício principal: fornecer ainda mais flexibilidade ao programa.

Condicionais Aninhadas

Fim

```
Início
        se condição então
              comando;
              comando;
        senão
                                                                               outraCondicao
            se outra condição então
                   comando:
                                                                comandoElse
comandoElse
                                                                                               comando
                   comando;
                                                                                               comando
           senão
                   comandoElse;
                   comandoElse;
           fim-se
        fim-se
```

comando

comando

Expressão Condicional

- O que é? Expressão onde o valor final de seu processamento é verdadeiro ou falso;
- Pode ser composta de uma ou mais expressões matemáticas:
 - salario > 1800.50;
 - idade > 18 E sexo == 'M'.

Operadores Relacionais

- Operadores utilizados para comparar valores;
- Utilizados nas expressões matemáticas que compõem uma expressão condicional:

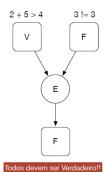
Operador	Operação
>	Maior que
<	Menor que
>=	Maior ou igual que
<=	Menor ou igual que
=	igual
!=	Diferente

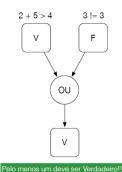
Operadores Lógicos

- Fazem composição de expressões verificando se elas satisfazem ou não certas condições;
- Utilizados para compor condições mais complexas:

Operador	Operação
E	Retorna Verdadeiro quando todas as expressões conectadas por E são Verdadeiras
OU	Retorna Verdadeiro quando pelo menos uma expressão conectada por OU é Verdadeira
NAO	Inverte o valor de uma expressão lógica de Verdadeiro para Falso e vice-versa

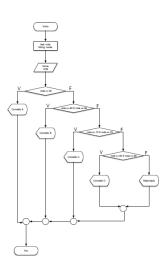
Operadores Lógicos





- Crie um algoritmo que, dado o nome do aluno e sua nota, diga qual o conceito que ele recebeu na disciplina.
 - Conceito A: maior ou igual a 90;
 - Conceito B: Entre 80 e 89;
 - Conceito C: Entre 70 e 79;
 - Conceito D: Entre 60 e 69;
 - Reprovado: Menor que 60.

```
Início
  Inteiro : nota:
 String: nome;
  imprime ("Digite o nome do aluno");
  leia(nome);
  imprime ("Digite sua nota");
  leia(nota);
  se nota >= 90 entao
   imprime(aluno + " conceito A");
  senao
   se nota >= 80 E nota <= 89 entao
     imprime (aluno + " conceito B");
   senao
     se nota >= 70 E nota <= 79 entao
       imprime (aluno + " conceito C");
     senao
       se nota >= 60 E nota <= 69 entao
         imprime (aluno + " conceito D");
       senao
         imprime (aluno + " reprovado");
       fim-se
     fim-se
    fim-se
                       Não está errado, mas é desnecessário.
  fim-se
Fim
```



Exercícios

- Escreva o algoritmo e fluxograma para ler um número inteiro e informar se ele é par ou ímpar;
- 2 Escreva o algoritmo e fluxograma para ler dois inteiros e determinar qual é o maior entre eles ou se eles são iguais;
- Oesenvolva um algoritmo para ler o número do dia da semana e imprimir o seu respectivo nome por extenso. Considerar o número 1 como domingo, 2 para segunda etc. Caso o dia da semana não exista (menor do que 1 ou maior do que 7), exibir a mensagem "Dia da semana inválido".

Exercícios

- Faça um algoritmo para ler dois números e um dos símbolos das operações: +, -, * e /; Imprimir o resultado da operação efetuada sobre os números lidos.;
- Faça o algoritmo e fluxograma que leia 3 comprimentos (x,y e z) e responda se eles formam um triângulo, ou seja, se x < y + z e y < x + z e z < x + y;
- Escreva o algoritmo para o seguinte problema: tendo como dados de entrada a altura e o sexo de uma pessoa, construa um programa que calcule seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:
 - para homens: (72.7 * h) 58
 - para mulheres: (62.1 * h) 44.7

Informe também se a pessoa está acima ou abaixo deste peso.