

Apresentação da disciplina

Professores(as):

Virgínia Fernandes Mota

João Eduardo Montandon de Araujo Filho

Leandro Maia Silva

INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO - SETOR DE INFORMÁTICA



Definição de Programação

- **Aurélio:** “Criação de um programa para computador”;
- **Programador:** Processo de desenvolvimento de soluções computadorizadas;
- **Pensador:** Processo de unir pequenos esforços, de forma alcançar a resolução do problema.

Exemplo de Programação

Como fazer o gato pegar o rato?



Exemplo de Programação

`move()`



Exemplo de Programação

move()

move()



Exemplo de Programação

```
move()  
move()  
takeMouse()
```



- Apresentar os fundamentos e conceitos básicos de programação de computadores;
- Ensinar os alunos a pensar como programadores;
- Trabalhar os conceitos de programação na linguagem C.

- Dividido em aulas práticas e teóricas.
 - Os exercícios resolvidos durante as aulas práticas fazem parte da avaliação.

- Slides da Aula e Notas de Aula: Pasta compartilhada no Google Drive/Classroom.
- Introdução à Programação; Anita Lopes, Guto Garcia;
- C Como Programar; Paul Deitel, Harvey Deitel; 6a Edição.

- Primeiro Módulo:
 - Trabalhos: 15 pontos
 - Aulas e exercícios: 15 pontos
- Segundo Trimestre:
 - Trabalhos: 15 pontos
 - Aulas e exercícios: 20 pontos
- Terceiro Trimestre:
 - Trabalhos: 20 pontos
 - Aulas e exercícios: 15 pontos

- Este não é um curso fácil!
- O conteúdo é grande!
- Muita carga de trabalho.
- Dedicação e esforço serão recompensados:
 - Boas notas;
 - Será um bom programador e um excelente profissional.

Como encontrar o professor?

- Virtualmente.
- leandro@teiacoltec.org
- Para entregar as listas e trabalhos: Google Classroom
 - As listas devem ser entregues na data acordada!
 - Após esse prazo, penalidade!
 - LISTA E TRABALHOS COPIADOS = ZERO!

Fiquem de olho no Classroom!!