

**Disciplina:** Introdução a Programação

**Ano:** 2023

### **Lista de Exercícios 10**

**Instruções:** Faça um arquivo .c para a lista inteira. As soluções deverão estar em um único arquivo e deverá existir um Menu com as opções para escolher qual exercício executar. O usuário deverá ficar no Menu até que escolha sair.

Para cada questão chamada, implemente uma rotina de testes.

**[F] Questão 01)** Faça uma função para leitura dos dados de um aluno. Os dados a serem guardados na estrutura aluno são as seguintes:

- Matricula (int)
- Nome (char [])
- Curso (char [])
- Altura (float)

Faça uma função que imprime os dados de UM aluno.

Faça uma função que imprime os dados de um vetor de alunos.

**[M] Questão 02)** Duplique a estrutura do exercício anterior e adicione um campo com três notas. Modifique todas as funções associadas para tratar as notas. Além das alterações, crie uma função que, dado um aluno, calcule a média de suas notas.

**[D] Questão 03)** Faça um programa que vá lendo os alunos enquanto o usuário desejar, em seguida imprima todos os registros inseridos.