

INFORMATION ARCHITECTURE AND DESIGN

Kelompok : 5

Anggota :

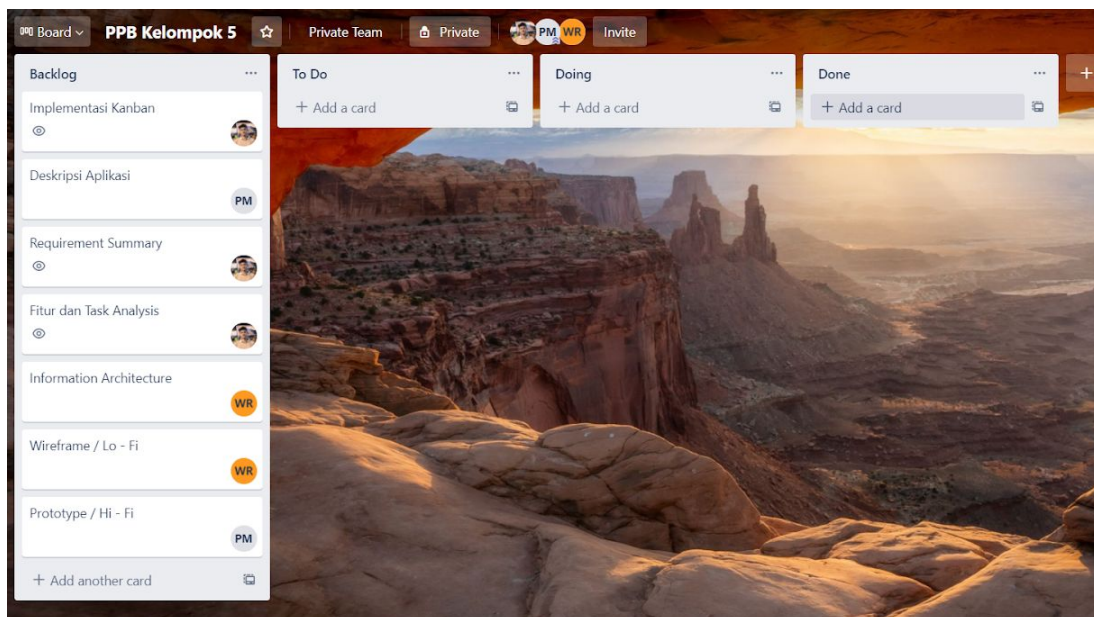
- Fajar Malik Abdillah Iman 18104008
- Panji Agung Muhammad 18104042
- Winda Riftiana 18104048

Aplikasi : LokerDesign

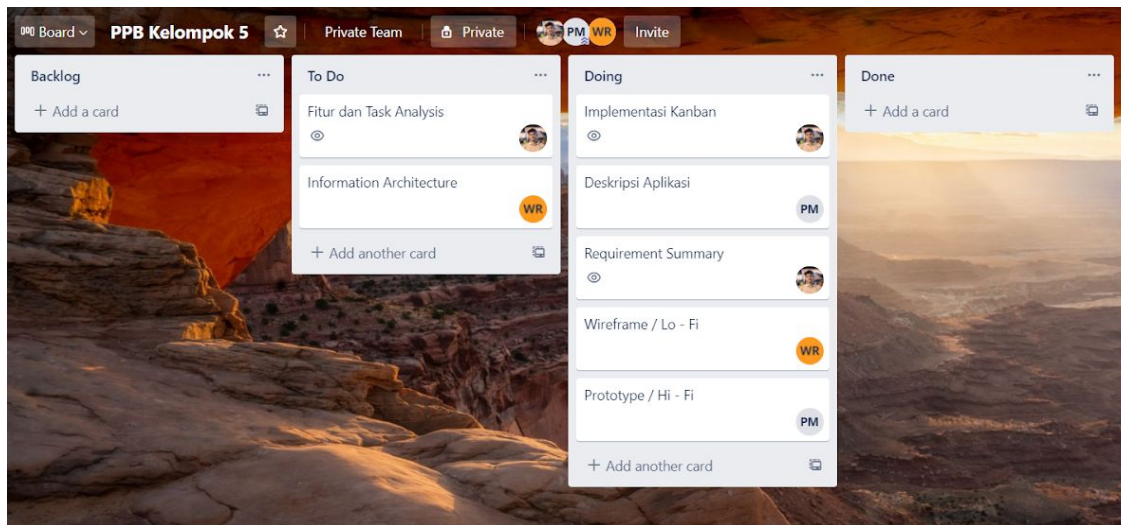
1. Implementasi Kanban

1. Implementasikan Kanban	: Fajar	DONE
2. Deskripsi umum aplikasi	: Panji	DONE
3. Requirement Summary	: Fajar	DONE
4. Task Analysis Diagram	: Panji	DONE
5. Information Architecture	: Winda	DONE
6. Wireframe	: Winda & Panji	DONE
7. High fidelity mockup	: Panji & Fajar	DONE

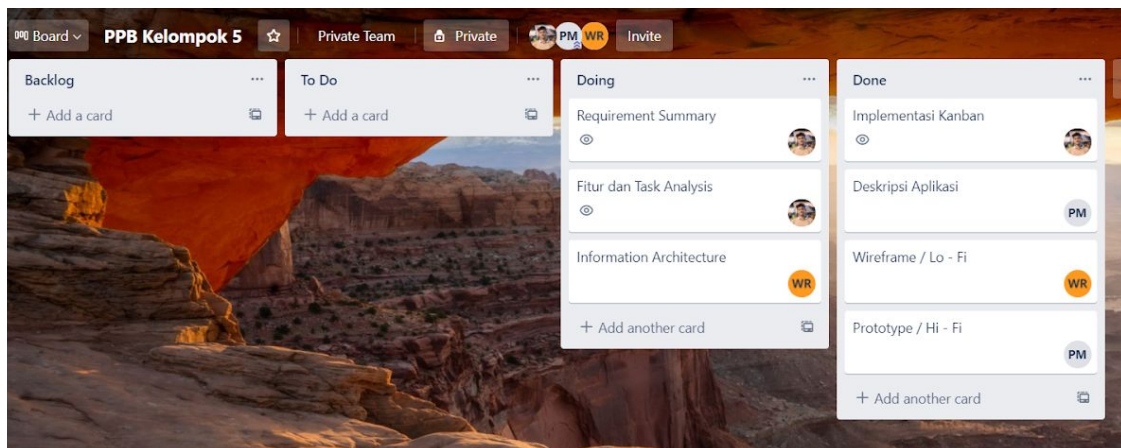
1.1. Menyusun Backlog



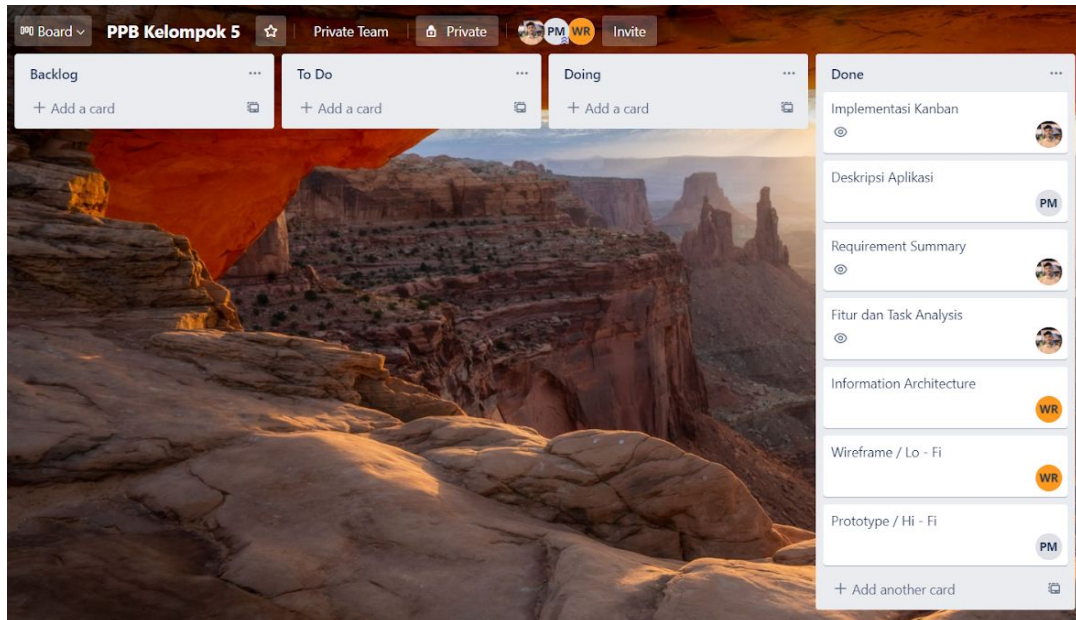
- 1.2. Menyusun *task To Do* dan *Doing*, dan membagi tugas secara merata kepada setiap anggota.



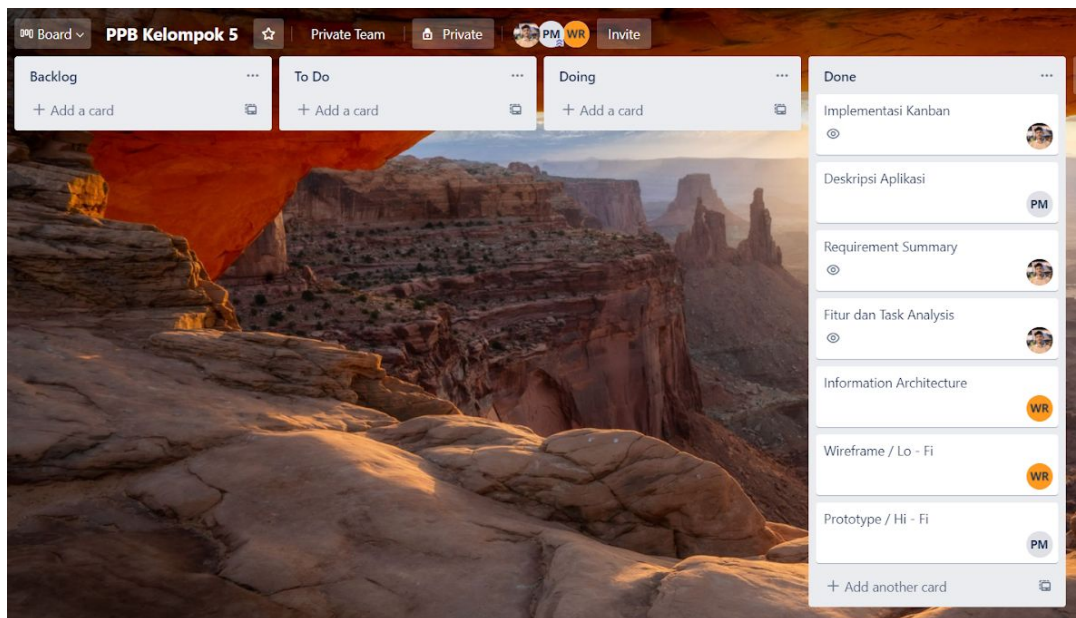
- 1.3. Menyusun *task Doing* ke-2, menyelesaikan *task To Do* dan melanjutkan *task Doing* yang sebelumnya apabila ada yang *overdue*.



1.4. Melakukan review seluruh task yang sudah diselesaikan.



1.5. Semua backlog sudah selesai.



2. Deskripsi Aplikasi

2.1. Kegunaan Aplikasi

Fungsi utama aplikasi ini adalah sebagai wadah karya karya designer yang kemudian berfungsi sebagai portofolio designer tersebut, atau konsumen yang ingin mencari design bisa langsung membeli design yang sudah diposting oleh para designer

2.2. Konteks Penggunaan

- Kapan?
Ketika designer mempublikasi karya design yang dia buat.
Ketika konsumen ingin mencari design
- Dimana?
Dimana saja selama terdapat jaringan internet.
- Mengapa?
Memberi wadah para designer & konsumen designer.
- Bagaimana?
 - User (konsumen & designer) melakukan registrasi.
 - Designer memposting karyanya agar dapat dilihat konsumen.
 - Konsumen mencari design yang ia inginkan yang selanjutnya bisa ia dapatkan lisensinya dengan pembelian atau custom design dengan langsung menghubungi designernya.
 - Setelah konsumen melakukan pembayaran, ia akan langsung mendapat file design & bukti lisensi design tersebut.
 - Designer akan menerima uang yang telah dibayarkan.

2.3. Target Pengguna

Target pengguna sebenarnya mencakup semua kalangan baik dari designer maupun konsumen yang membutuhkan jasa design baik design banner, poster ataupun banner.

2.4. Tujuan Pengguna

Tujuan dari aplikasi ini mempermudah kedua belah pihak, designer dan konsumen.

- Designer
Memper mudah mempublikasi karyanya kepada kosumen serta berfungsi sebagai portofolio karya design yang dia buat.
- Konsumen
Mmemper mudah dalam mencari karya design yang dia inginkan dan dapat dia beli lalu custom sendiri.

2.5. Tujuan Bisnis

Aplikasi ini bekerja sama melalui bagi hasil dengan para designer jika terjadi transaksi, serta tidak menutup kemungkinan kami memasang iklan kepada para designer agar karyanya lebih luas daya jelajahnya atau mengiklankan keinginan design kosumen yang akan kami broadcast kepada para designer yang kemudian mereka ambil job tersebut, sehingga tujuan bisnis dari aplikasi ini dapat membantu mempermudah kedua belah pihak.

3. Requirement Summary

Keterangan:

Tasks : Fungsi atau fitur yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan user

Needs : hal yang dibutuhkan dan diharapkan user ketika mengerjakan tasks

Pains : Kesulitan yang dirasakan user terhadap proses bisnis yang ada saat ini

Tasks	Needs	Pains
<ul style="list-style-type: none"> • Register, berfungsi untuk user yang belum memiliki akun melakukan pendaftaran. • Login, berfungsi untuk user masuk ke dalam aplikasi dan melakukan transaksi. • Search, berfungsi untuk user dapat melakukan 	<ul style="list-style-type: none"> • Dapat memudahkan designer dalam mengunggah hasil design nya dan menjual lisensi dari karya nya. • Pengguna dapat mencari dan mendapatkan design yang sesuai dengan kriterianya dan 	<ul style="list-style-type: none"> • Maraknya pencurian atau penjiplakan design yang sering dialami oleh designer.

<p>pencarian design.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Upload, berfungsi sebagai tempat untuk user mengunggah hasil design nya dan menawarkan nya kepada user lain. • Chat, berfungsi sebagai tempat user berhubungan dengan user lain. • Profile berfungsi untuk menampilkan profil dari user juga sebagai etalase hasil design user. 	<p>juga dapat menghubungi designernya langsung.</p>	
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------	--

Keterangan :

Usability Goals and Solution	: Kriteria atau prinsip usability yang harus ada dan bisa digunakan untuk memenuhi kebutuhan.
Pain Relievers	: Solusi atas kesulitan yang dirasakan user.
Functionality	: usulan secara fungsional berdasarkan kebutuhan dan kesulitan user.
Potential Partner	: Pihak-pihak yang berpotensi untuk dijadikan partner demi tercapainya solusi. Misalnya dalam e-learning, dosen, pihak manajemen fakultas, dan sebagainya.

<p>Usability Goals and Solution</p> <ul style="list-style-type: none"> • Design yang baik dan memenuhi standar 	<p>Pain Relievers</p> <ul style="list-style-type: none"> • Memudahkan designer untuk menawarkan hasil design nya dan menjualnya. • Memudahkan pengguna untuk membeli dan mendapatkan lisensi dari sebuah design.
<p>Functionality</p> <ul style="list-style-type: none"> • Memudahkan mencari design yang baik dan memenuhi kriteria pengguna • Membuka usaha design secara online 	<p>Potential Partners</p> <ul style="list-style-type: none"> • Designer Freelancer • Masyarakat

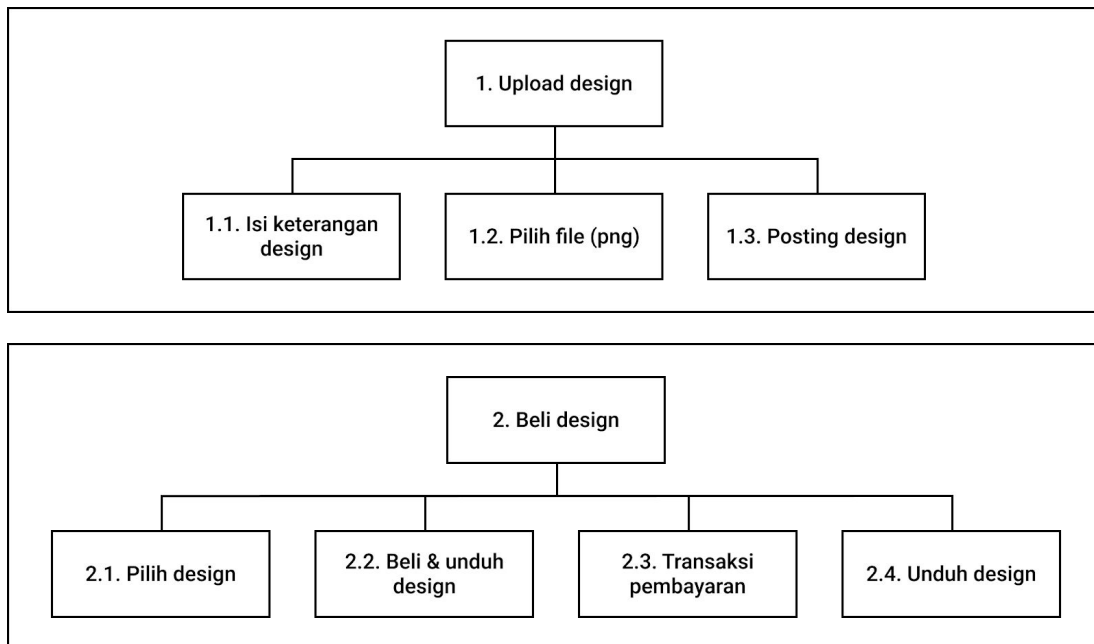
4. Fitur dan Task Analysis

4.1. Fitur

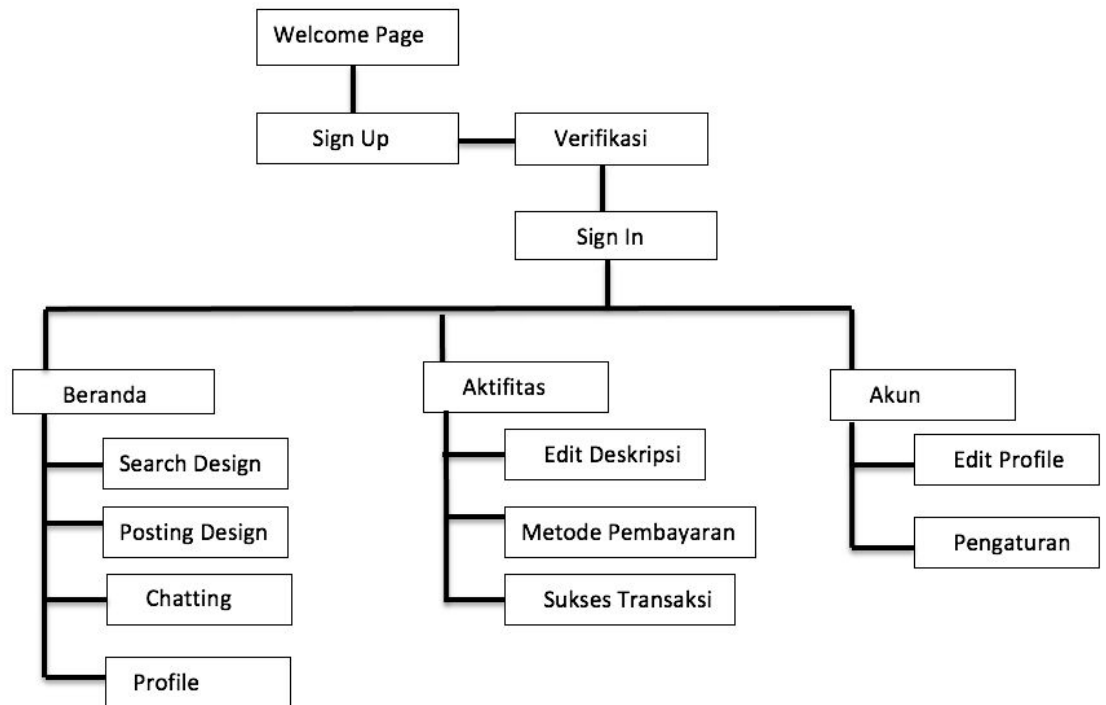
1. Beranda Design
2. Design Rekomendasi
3. Pencarian Design
4. Upload Design
5. Profile User
6. View Design
7. Transaksi

Chat

4.2. Taks Analysis



5. Information Architecture



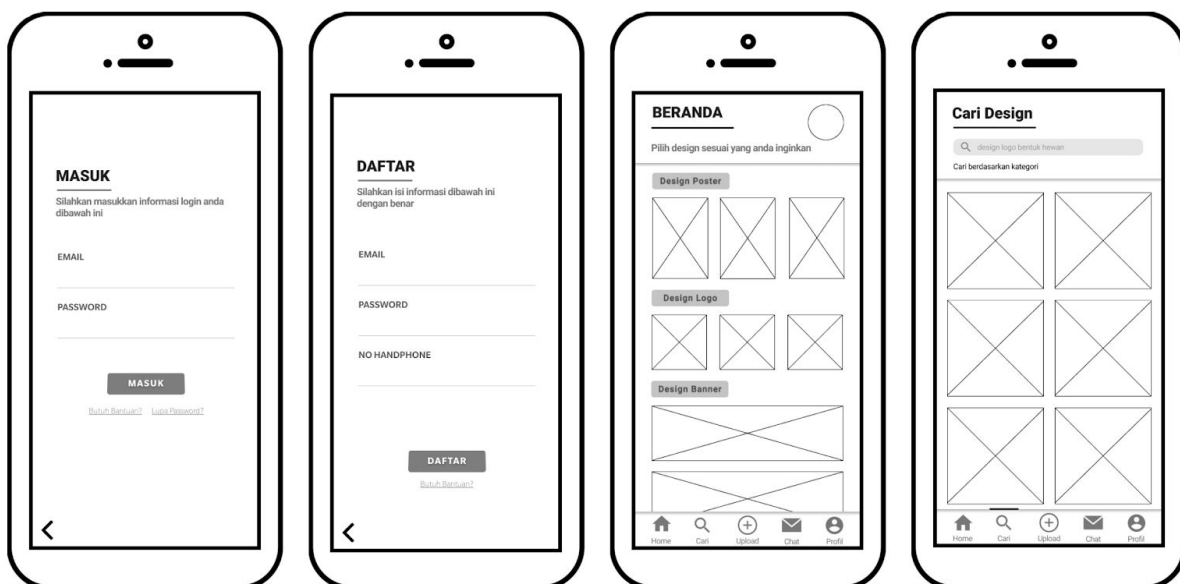
Menu dan Submenu yang terdapat pada aplikasi Pangan Apps :

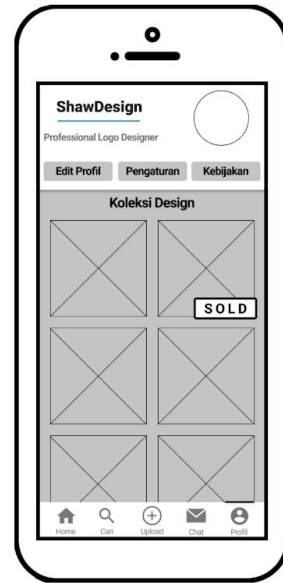
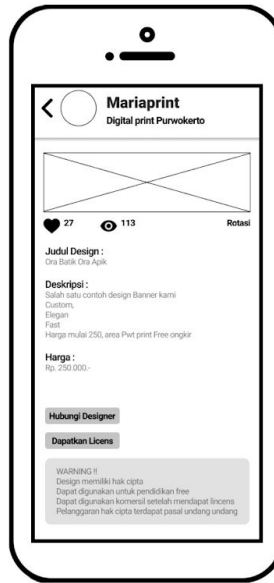
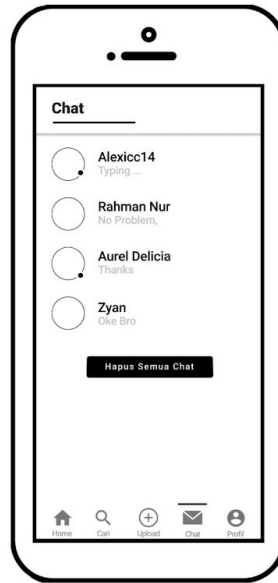
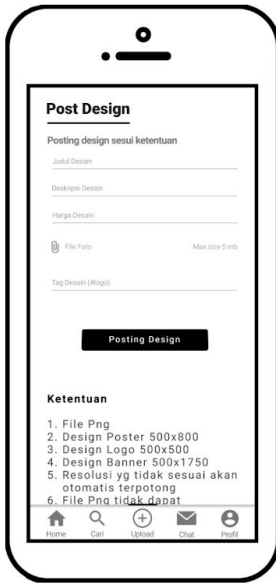
- Loker Designer: Laman awal selamat datang dan berisi logo.
- Sign in : Laman yang digunakan user untuk melakukan login.
- Sign up : Laman yang digunakan user untuk mendaftar akun.
- Verifikasi : Laman yang digunakan untuk menulis kode OTP.
- Beranda : Tampilan utama dari aplikasi, terdapat beberapa submenu yang dapat diakses oleh pengguna antara lain:
 - Search Design : Sebuah bar untuk mencari design yang di inginkan pengguna.
 - Posting Design : Sebuah sub menu untuk mengirim hasil design pengguna.
 - Chatting : Sebuah sub menu yang digunakan untuk berkomunikasi atau melakukan jual beli design.
 - Profile : Sebuah sub menu yang berisi data diri pengguna.
- Menu aktifitas :
 - Edit Deskripsi Design : Untuk menulis deskripsi design dan harga yang di inginkan pengguna.
 - Metode Pembayaran : Berisi pilihan menu pembayaran seperti melalui transfer bank, gopay, dll.

- Sukses Transaksi : Berisi tulisan pembayaran berhasil apabila pembayaran telah sukses dilakukan.
- Menu akun : Pada menu ini ada beberapa submenu yang dapat dilakukan oleh pengguna, yaitu:
 - Edit profile : Untuk mengganti informasi tentang data diri pengguna.
 - Pengaturan : Untuk mengatur notifikasi,dll sesuai apa yang di inginkan pengguna.

6. Wireframe / Low Fidelity Design

Wireframe merupakan konsep atau desain blueprint dari desain aplikasi yang akan dibuat. Pembuatan wireframe harus mengacu pada sitemap atau kerangka menu yang telah dibuat. Wireframe berfungsi untuk menggambarkan alur kerja suatu task atau fitur, dan menampilkan informasi apa saja yang perlu ditampilkan dalam setiap halaman. Wireframe biasanya tidak memperhatikan estetika atau keindahan secara visual. Keindahan visual akan dikerjakan di fase high fidelity design. Berikut Low Fidelity Design dari :





7. High Fidelity Design

High fidelity design adalah desain aplikasi yang sudah lengkap, disertai dengan pewarnaan, dan efek lain yang mendukung tampilan secara visual. High Fidelity Design yang dibuat untuk aplikasi Loker Designer, berdasarkan analisis dan wawancara kepada para designer dan konsumen design. Berikut High Fidelity Design yang telah dibuat :

- Halaman awal (Login & Register).

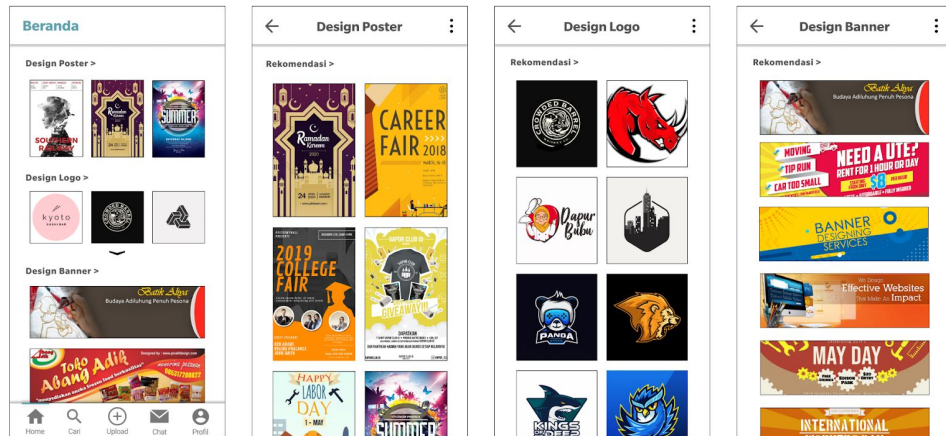
Design yang dibuat karena menimbang alur dan daftar item yang digunakan berbagai aplikasi memiliki kesamaan, sehingga dapat memudahkan pengguna ketika baru memulai aplikasi.

The image displays three mobile application screens for 'LokerDesigner'.

- Welcome Screen:** Features the text 'Selamat Datang' at the top, an illustration of design tools (ruler, pencil, eraser, and colorful blocks) in the center, the 'LokerDesigner' logo, a welcome message 'Selamat datang di LokerDesigner! Temukan Desain Logo Terbaikmu Disini!', and two buttons labeled 'MASUK' and 'DAFTAR'.
- MASUK (Login) Screen:** Has the title 'MASUK' and the instruction 'Silahkan masukkan informasi login anda dibawah ini'. It includes input fields for 'EMAIL' and 'PASSWORD', a 'MASUK' button, and links for 'Lupa Password?' and 'Batal Kembali?'. There is also a 'Belum Punya Akun?' link.
- DAFTAR (Registration) Screen:** Has the title 'DAFTAR' and the instruction 'Silahkan isi informasi dibawah ini dengan benar'. It includes input fields for 'EMAIL' and 'PASSWORD', a 'DAFTAR' button, and links for 'Lupa Password?' and 'Batal Kembali?'. There is also a 'Sudah Punya Akun?' link.

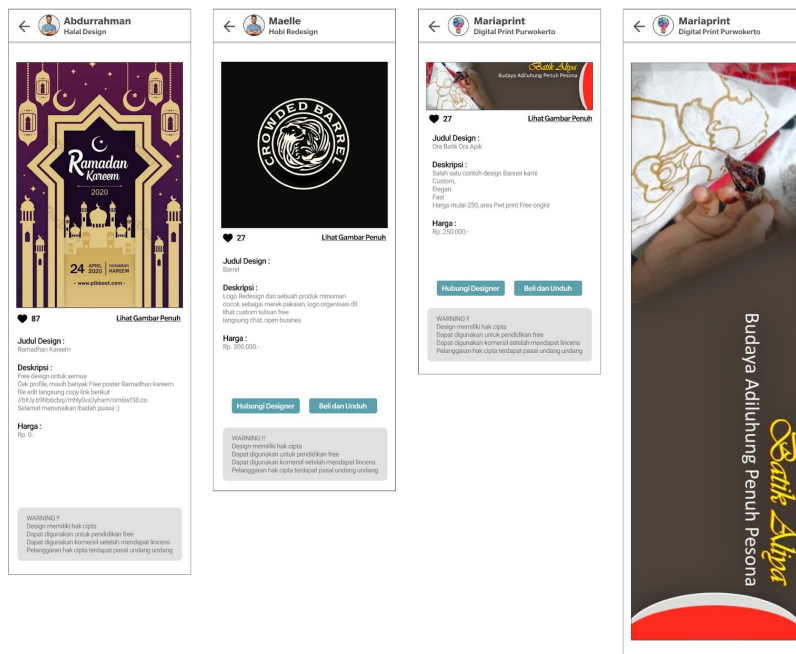
- Halaman Design.

Halaman Beranda, ini langsung dimasuki oleh para user setelah mereka melakukan Verifikasi register atau Login & Halaman Design Banner, Logo, dan Poster.



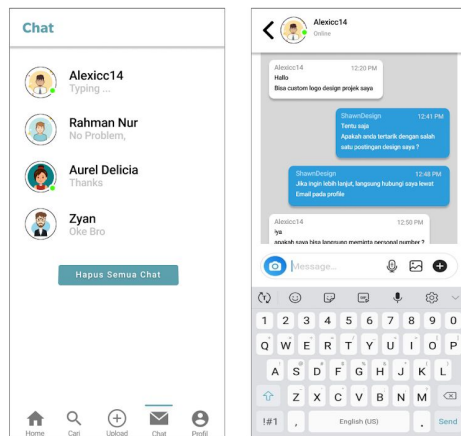
- Halaman Tentang Design.

Berisi informasi seputar design (jumlah like & views, judul, keterangan, harga, warning mengenai hak cipta) serta terdapat menu Hubungi designer, Dapatkan licens (pembelian design), dan menu rotasi khusus design banner



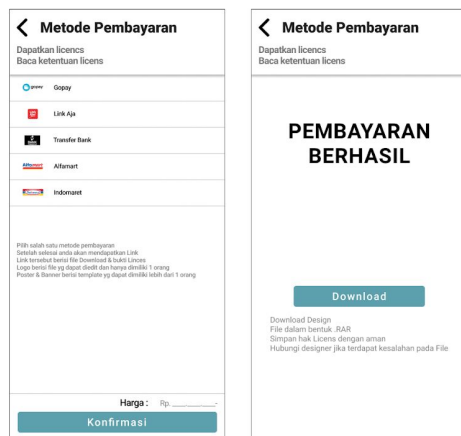
- Halaman Chating.

Berisi seluruh chat yang masuk dari sesama user



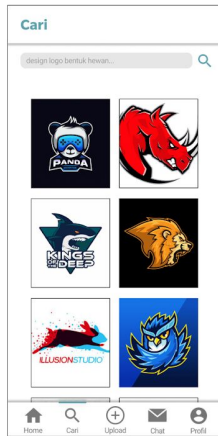
- Halaman Pembayaran

User akan masuk pada halaman ini setelah mengklik menu dapatkan licens pada halaman tentang design yang selanjutnya jika dikonfirmasi maka pembayaran selesai dan konsumen diberikan file download yg berisi file open sources design dan bukti licens pembelian



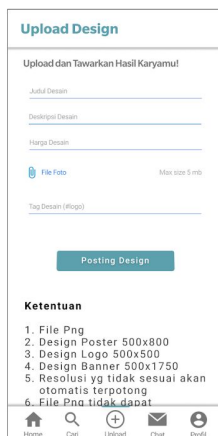
- Halaman Pencarian.

Halaman ini berfungsi memudahkan kosumen mencari design yang dia inginkan dengan case yang dia ketik



- Halaman Upload Design.

Pada halaman ini berfungsi mempublikasi design yang akan designer publikasi, serta terdapat beberapa menu yang harus diisi dan sedikit keterangan pada bagian bawah



- Halaman Profile.

Pada halaman ini berisi design design yang telah dipublikasi baik yang telah terbeli maupun belum dan terdapat beberapa menu seperti edit profile, pengaturan, edit design, dan kebijakan (penggunaan aplikasi dll)

