I. LES FORMATS D'IMAGE

I.1. LE FORMAT RAW

Dans ce format l'entête et les données sont dans deux fichiers différents (données binaires sur 16 ou 8 bits).

I.2. LE FORMAT PGM

Dans ce format l'entête et les données sont dans le même fichier .

I.3. LE FORMAT BMP

Dans ce format l'entête et les données sont dans le même fichier

I.4. AUTRES FORMATS

Il existe d'autres format d'image tels que gif, jpeg, etc.

II. LE FORMAT BITMAP

Le fichier image BitMap est constitué de :

- L'ENTETE

Elle comprend:

- le **<u>BitmapFileHeader</u>** : qui contient les informations sur le fichier image;
- le **BitMapInfoHeader**: qui contient les informations l'image bitmap;
- le Win3ColorTable : qui est la palette de couleurs;

- L'IMAGE

ou BitMap composée des niveaux de gris.

II.1. BITMAPFILEHEADER

Type : BM

<u>Size</u> : Taille en octets occupée par le fichier image

Reserved1 : Réservé Reserved2 : Réservé

OffsetBits : Taille en octets occupée par l'entête

II.2. BITMAPINFOHEADER

Size : Taille en octets occupée par le BitMapInfoHeader;

Width : La largeur de l'image;Height : La hauteur de l'image;

Planes : Nombre de plans d'affichage de l'écran;

II.3. BITMAPINFOHEADER

BitCount : Indique le nombre de bits utilisés pour coder chaque pixel et par

déduction le nombre total de couleurs.

BitCount = 1 implique qu'il y a 2 couleurs; BitCount = 4 implique qu'il y a 16 couleurs; BitCount = 8 implique qu'il y a 256 couleurs;

BitCount = 24 implique qu'il y a 2 à la puissance 24 couleurs.

Compression : Indique si l'image est compressée. Si Compression vaut :

0 : l'image n'est pas compressée;1 : l'image est compressée sur 8 bits;2 : l'image est compressée sur 4 bits;

SizeImage : est la taille en octets de l'image;

XPelsPerMeter : est la résolution suivant X; XPelsPerMeter : est la résolution suivant Y;

ColorsUsed : Indiques le nombre de couleurs utilisées (si il est égale à 0 alors

toutes les couleurs sont utilisées);

ColorsImportant: Indiques le nombre de couleurs importantes.

II.4. WIN3COLORTABLE

C'est la palette des teintes. Elle contient 4 canaux de couleur :

- Le canal Bleu:
- Le canal Vert:
- Le canal Rouge;
- Le canal Non Utilisé.

Une teinte quelconque T vérifie l'équation $\underline{T = X*Bleu + Y*Vert + Z*Rouge}$. X, Y, Z sont les valeurs que contient la palette et représentent l'intensité de chacune des couleurs. Elles sont comprises entre 0 et 255. Unused est toujours égal à 0.

La palette peut contenir 2, 16, ou 256 teintes selon que la valeur de BitCount est 1, 4 ou 8. Elle est inexistante si la valeur de BitCount est 24.

II.4. BITMAP

Le BitMap est l'image proprement dite. Les valeurs qu'il contient sont des valeurs entières non signées sur 8 bits. Chaque valeur représente la teinte de 8, 2, ou 1 pixel(s) selon que la valeur de BitCount est 1, 4 ou 8. Quand BitCount vaut 24, chaque pixel est représenté par la palette de la teinte correspondante.

II.5. MODE D'ENREGISTREMENT DES DONNEES

L'enregistrement des des données images se fait en commençant par la dernière ligne.

Données images initiales

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

Données images enregistrées

12	13	14	15
8	9	10	11
4	5	6	7
0	1	2	3

Les données image subissent parfois des modifications avant l'affichage si la largeur de l'image n'est pas un multiple de 4.

Si l'image est en noir et blanc, on ajoutera à la fin de chaque ligne :

- trois (3) zéros si le reste de la division de la largeur de l'image par 4 est 1;
- deux (2) zéros si le reste de la division de la largeur de l'image par 4 est 2;
- un (1) zéro si le reste de la division de la largeur de l'image par 4 est 3;

Si l'image est en couleur, on ajoutera à la fin de chaque ligne :

- trois (3) zéros si le reste de la division de la largeur de l'image par 4 est 3;
- deux (2) zéros si le reste de la division de la largeur de l'image par 4 est 2;
- un (1) zéro si le reste de la division de la largeur de l'image par 4 est 1;

III. LE FORMAT RAW

III.1. GENERALITES

L'image RAW est contenu dans deux fichiers différents :

- le fichier entête;
- le fichier de données.

III.2. STRUCTURE DU FICHIER ENTETE Image Size (en pixels)

Width (Largeur) : nombre de colonnes; Height (Hauteur) : nombre de lignes.

III.3. STRUCTURE DU FICHIER ENTETE

Color Channels(indiquer les canaux de couleurs utilisés)

Single channel (niveau de gris)

Three channel (RGB) – 3 canaux (RVB) Three channel (CMY) – 3

canaux (CMJ) Four channel (CMYK) – 4 canaux (CMJK)III.4 . STRUCTURE

DU FICHIER ENTETE

File structure

Planar (RRR.....GGG....BBB....)

Interleave (RGB RGB...)

Order RGB

Order BGR

Flipped (image inversée : 1er ligne au fond)

III.5. STRUCTURE DU FICHIER DE DONNEES

Elle contient des valeurs codées sur 8 (ou 16) bits représentant soit des niveaux de gris, soit l'intensité de chacune des couleurs de base.

IV. LE FORMAT PGM

IV.1. GENERALITES

Le format PGM a été mis au point par JEF POSKANZER.

L'image PGM est contenue dans un seul fichier où on trouve l'entête et les données.

IV.2 . L'ENTETE

L'entête des fichiers PGM est en ASCII.

Magic number : P x

x = 2 pour données en décimal;

x = 5 pour données en binaire.

Commentaires (facultatif): # Texte

Taille: Width(Nbre de colonnes)

Height(Nbre de lignes)Niveau de gris max : 255.IV.3 . LES

DONNEES

Quand les données sont binaires (x = 5) les niveaux de gris codés sur 8 bits.et placés en cascade les uns après les autres.

Quand les données décimales (x = 2) chaque niveau de gris est écrit en ASCII et séparé du suivant par un espace. Après 79 caractères au maximum, y compris les

espaces, on a un retour à la ligne. A la fin des données on a également un retour à la ligne.

IV.4 . ILLUSTRATION(données en décimal)

P2 10 35 32 Commentaire 10 Width 32 Height 10 255 10 donnée1 32 donnée2 32donnéeN 32 10 donnéeN+1 3232 donnée finale 10

32 est l'ASCII de l'espace 10 est l'ASCII du retour à la ligne (LF) 35 est l'ASCII de # 255 est le niveau de gris maximum N est au plus égale à 79

V. LE FORMAT PPM

Le format PPM est le PGM couleur. Son Magic Number est le P6. Chaque pixel est codé sur 24 bits et l'ordre des canaux est le RGB.

EXEMPLES

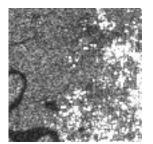
FICHIER PPM Entête



<u>Magic Number</u>: P 6 <u>Commentaire</u>: # Created in February 2000 by Olivier VIDEME BOSSOU <u>Width</u> (Nbre de colonnes): 100 <u>Height</u> (Nbre de lignes): 100 <u>Niveau de gris maximum</u>: 255 *Fichier de données*

P6 10 35 32 Created 32 in 32 February 32 2000 32 by 32 Olivier 32 VIDEME 32 BOSSOU 10 100 32 100 10 255 10 41 148 08 90 41 148 08 41 148 08 41 148 41 148 08 41 148 08 41 148 08 41 148 08 41 148 08 41 148 08 90 41 148 08 90 41 148 08 90 41 148 08 90 90 91 148 08 41 1

FICHIER PGM



Entê te

<u>Magic Number</u>: P 5 <u>Commentaire</u>: # Created in February 2000 by Olivier VIDEME BOSSOU <u>Width</u> (Nbre de colonnes) : 100 <u>Height</u> (Nbre de lignes) : 100 <u>Niveau de gris maximal</u>: 255 *Fichier de données*

P5 10 35 32 Created 32 in 32 February 32 2000 32 by 32 Olivier 32 VIDEME 32 BOSSOU 10 100 32 100 10 255 10 114 97 126 118 151 161 105 108 109 154 109 114 90 83 104 96 130 95 151 91 96 162 140 172 129 123 130 143 94 140 92 152 125 95 176 255 255 232 174 158 131 141 133 148 148 128 158 126 128 148 153 172 130 126 126 152 93 127 255 132 139 95 123 172 142 123 147 148 136 163 152 151 125 125 135 145 91 143 140 136

160 173 63 96 124 139 136 125 139 127 255 211 150 151 153 91**FICHIER**

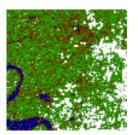
PGM*Entê te*

<u>Magic Number</u>: P 2 <u>Commentaire</u>: # Created by Paint Shop

Pro 5 Width (Nbre de colonnes) : 128 Height (Nbre

de lignes) : 128 Niveau de gris maximal : 255 Fichier de données

P 2 10 35 32 Created 32 by 32 Paint 32 Shop 32 Pro 32 5 10 128 32 128 10 255 10 66 32 66 32 82 32 49 32 49 32 82 32 82 32 66 32 66 32 82 32 33 32 82 32 82 32 99 32 49 32 49 32 33 32 99 32 33 32 99 32 206 32 132 32 115 32 1082 32 99 32 123 32 239 32 99 32 115 32 206 32 255 32 189 32 140 32 132 32 132 32 25532 66 32 66 32 156 32 255 32239 32 140 32 10 **FICHIERS RAW**



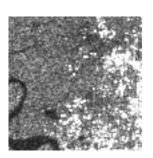
Fichier Entête

<u>Image Size</u>Width : 100Height : 100 <u>Color Channels</u>Three channels : RGB File structureInterleaved : RGB RGB RGB Order :

RGBFichier de données

41 148 08 90 41 148 08 41 148 08 41 148 08 41 148 08 41 148 08 41 148 08 41 148 08 41 148 8 41 148 08 41 148 08 41 148 08 41 148 08 90 90 41 148 08 90 90 41 148 08 41

FICHIERS RAW



Fichier Entête

 Image Size
 Width
 : 100
 Height
 : 100
 Color Channels

 Single channel
 : Grey scale Fichier de données

 126
 151
 161
 154
 96
 130
 95
 151
 91
 96
 162
 140
 172
 129
 123
 130

 143
 94
 140
 92
 152
 125
 95
 176
 255
 255
 232
 174
 158
 131
 141
 133
 148

 148
 128
 158
 126
 128
 148
 153
 172
 130
 126
 126
 152
 93
 127
 255

 132
 139
 95
 123
 172
 142
 123
 147
 148
 136
 163
 152
 151
 125
 125

 135
 134
 145
 91
 143
 140
 136
 160
 173
 63
 96
 124
 139
 136
 125
 139

 127

FICHIER BMP 2 COULEURS

BitmapFileHeader

Type: BM
Size: 23166
Reserved1: 0
Reserved2: 0
OffsetBits: 62

BitmapInfoHeader

40 Size: Width: 608 304 Height: Planes: BitCount: 1 Compression: 0 SizeImage: 23104 XPelsPerMeter : 2834 YPelsPerMeter: 2834 ColorsUsed: 0 ColorsImportant: 0

Win3ColorTable

Blue	G	ireen	Red	Unused
0	0	0	0	
255	255	255	0	

BitMap

```
0 0 0 0 255 255 255 255 0 0 0 0 0 0
       0
        255 255 255 255 255 255
0
255 255 255 255 255 255 0 0 0
0 0 255 255 255 255 255 255 255 255 0
     0
      0
0 0 0
 0 0
  255 255 255 255 0 0 0 0 0 0 0
255 255 255 255 255 255 255 0 0
     0 0 255 255 255 255 255 255 255 255 0
0 0 0 0 0 0 0 255 255 255 255 255 255
255 255 255 255 255 255 255 0 0 0
0
0 255 255 255 255 0 0
```

LETS01

Couleur noire et couleur blanche

FICHIER BMP 2 COULEURS

BitmapFileHeader

Type: BM
Size: 23166
Reserved1: 0
Reserved2: 0
OffsetBits: 62

BitmapInfoHeader

Size: 40 Width: 608 Height: 304 Planes: 1 BitCount: 1 Compression: 0 SizeImage: 23104 XPelsPerMeter: 2834 YPelsPerMeter: 2834 ColorsUsed: 0 ColorsImportant: 0

Win3ColorTable

Blue	G	reen	Red	Unused
0	255	255	0	
128	0	0	0	

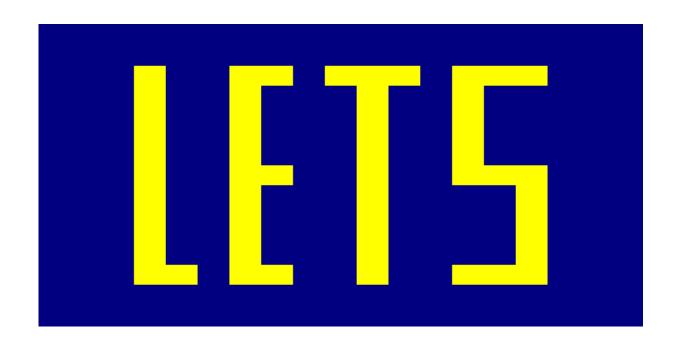
BitMap

```
0 0 0 0 255 255 255 255 0 0 0 0 0 0 0
      255 255 255 255 255 255
255 255 255 255 255 255 0 0 0
0 0 255 255 255 255 255 255 255 255 0 0 0
0 0 0
255 255 255 255 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 255 255 255 255 255 255
255 255 255 255 255 255 255 25 0 0 0
0
0 255 255 255 255 0 0
```

LETS02



Couleur bleu et couleur jaune



FICHIER BMP 16 COULEURS

BitmapFileHeader

Type: BM
Size: 44854
Reserved1: 0
Reserved2: 0
OffsetBits: 18

BitmapInfoHeader

Size: 40 Width: 380 233 Height: Planes: BitCount: 4 Compression: 0 SizeImage: 0 XPelsPerMeter : 0 YPelsPerMeter: 0 ColorsUsed: 0 ColorsImportant: 0

Win3ColorTable

Blue		Gre	en		Red	d		Unused
1. 0		0		0		0		
2. 0		0		128		0		
3. 0		128		0		0		
4. 0		128		128		0		
5. 128		0		0		0		
6. 128		0		128		0		
7. 128		128		0		0		
8. 128		128		128		0		
9. 192		192		192		0		
10.	0		0		255		0	
11.	0		255		0		0	
12.	0		255		255		0	
13.	255		0		0		0	
14.	255		0		255		0	
15.	255		255		0		0	
16.	255		255		255		0	

BitMap

RIVIERA





FICHIER BMP 256 COULEURS

BitmapFileHeader

Type: BM
Size: 31918
Reserved1: 0
Reserved2: 0
OffsetBits: 1078

BitmapInfoHeader

Size: 40 Width: 120 Height: 257 Planes: 1 BitCount: 8 Compression: 0 Sizelmage: 30840 XPelsPerMeter: 2834 YPelsPerMeter: 2834 ColorsUsed: 0 ColorsImportant: 0

Win3ColorTable

Blue	Green	Red	Unused	Blue	Green	Red	Unused	I
1. 0 2. 0 3. 0	0 0 0 128 128 0	0 0 0		38	7. 107 3. 96 9. 90	255 234 224 247 222		0
4. 0 5. 128 6. 128 7. 128 8. 192 9. 192 10. 240 11. 132 12. 115	0 128 192 220 202 165 140	0 0 0 128 0 0 192 0 192 0 166 0 255 0 255 0		4° 4° 4° 4° 4° 4° 4° 4° 4°	0. 137 1. 103 2. 96 3. 4 4. 2 5. 1 6. 52 7. 49 3. 33	255 218 232 255 229 250 231 255 222 255 210 251 181 239 165 222		0 0
13. 99 14. 82 15. 49 16. 66 17. 19 18. 11 19. 0 20. 0 21. 8 22. 24 23. 41 24. 41 25. 56 26. 82 27. 106 28. 112 29. 143 30. 157 31. 204 32. 198	112 143 157 234	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 248 0 247 0 245 0 244 0 241 0 255 0		50 52 52 53 54 55 56 62 62 63 64 64 65 66	9. 16 9. 0 1. 90 1. 90 2. 107 3. 123 4. 140 5. 165 6. 198 7. 231 3. 255 9. 255 9. 255 1. 255 1. 255 1. 236 5. 255 6. 219 7. 207 3. 190	148 198 132 181 0 74 0 16 33 57 90 123 165 181 206 214 206 222 236 255 219 207 190		0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
33. 156 34. 173 35. 146 36. 142	247 233	222 0 239 0 251 0 245 0		7(7′	9. 173 9. 165 1. 181 2. 206	173 140 156 173	243 222 239 255	0 0 0 0

FICHIERS I	MAGE.	S			
	134.	247	82	115	0
	135.	231	66	90	0
	136.	255	214	148	0
	137.	210	190	129	0
	138.	255	181	132	0

73. 206

128.

129.

130.

131.

132.

133.

195.

196.

197.

194. 198. 199. 200. Par Olivier VIDEME BOSSOU

190.

191.

192.

193.

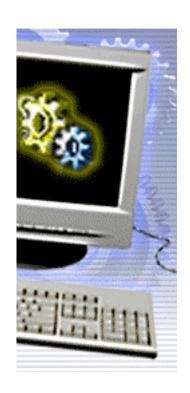
					TICTIDITO IMITADI				
201.	141	140	8	0	229.	207	246	248	0
202.	132	239	148	0	230.	168	197	199	0
203.	99	206	115	0	231.	106	125	126	0
204.	49	239	132	0	232.	223	247	252	0
205.	33	222	115	0	233.	0	123	90	0
206.	16	198	99	0	234.	0	66	41	0
207.	0	181	74	0	235.	0	74	57	0
208.	0	148	41	0	236.	0	82	57	0
209.	24	132	41	0	237.	0	99	74	0
210.	57	115	0	0	238.	24	107	90	0
211.	0	90	0	0	239.	49	123	115	0
212.	53	68	5	0	240.	66	140	132	0
213.	24	74	0	0	241.	244	239	238	0
214.	0	66	0	0	242.	236	229	228	0
215.	0	107	8	0	243.	228	217	215	0
216.	92	125	0	0	244.	207	223	216	0
217.	90	148	0	0	245.	230	237	234	0
218.	115	165	8	0	246.	212	226	220	0
219.	115	140	57	0	247.	240	251	255	0
220.	90	123	41	0	248.	164	160	160	0
221.	74	107	24	0	249.	128	128	128	0
222.	173	255	189	0	250.	0	0	255	0
223.	156	255	165	0	251.	0	255	0	0
224.	155	235	130	0	252.	0	255	255	0
225.	164	203	205	0	253.	255	0	0	0
226.	133	167	169	0	254.	255	0	255	0
227.	140	179	181	0	255.	255	255	0	0
228.	161	184	184	0					
256.	255	255	255	0					

BitMap

INST8



INST8



FICHIER BMP 256 COULEURS

BitmapFileHeader

Type: BM Size: 481080 Reserved1: 45875 Reserved2: 45875 OffsetBits: 1078

BitmapInfoHeader

Size: 40 800 Width: 600 Height: Planes: 1 BitCount: 8 Compression: 0 SizeImage: 0 XPelsPerMeter: 3798 YPelsPerMeter: 3798 ColorsUsed: 0 ColorsImportant: 0

Win3ColorTable

1.	255	255	255	0	30.	0	51	255 0
2.	204	255	255	0	31.	255	0	255 0
3.	153	255	255	0	32.	204	0	255 0
4.	102	255	255	0	33.	153	0	255 0
5.	51	255	255	0	34.	102	0	255 0
6.	0	255	255	0	35.	51	0	255 0
7.	255	204	255	0	36.	0	0	255 0
8.	204	204	255	0	37.	255	255	204 0
9.	153	204	255	0	38.	204	255	204 0
10.	102	204	255	0	39.	153	255	204 0
11.	51	204	255	0	40.	102	255	204 0
12.	0	204	255	0	41.	51	255	204 0
13.	255	153	255	0	42.	0	255	204 0
14.	204	153	255	0	43.	255	204	204 0
15.	153	153	255	0	44.	204	204	204 0
16.	102	153	255	0	45.	153	204	204 0
17.	51	153	255	0	46.	102	204	204 0
18.	0	153	255	0	47.	51	204	204 0
19.	255	102	255	0	48.	0	204	204 0
20.	204	102	255	0	49.	255	153	204 0
21.	153	102	255	0	50.	204	153	204 0
22.	102	102	255	0	51.	153	153	204 0
23.	51	102	255	0	52 .	102	153	204 0
24.	0	102	255	0	53.	51	153	204 0
25.	255	51	255	0	54.	0	153	204 0
26.	204	51	255	0	55.	255	102	204 0
27 .	153	51	255	0	56.	204	102	204 0
28.	102	51	255	0	57.	153	102	204 0
29.	51	51	255	0	58.	102	102	204 0

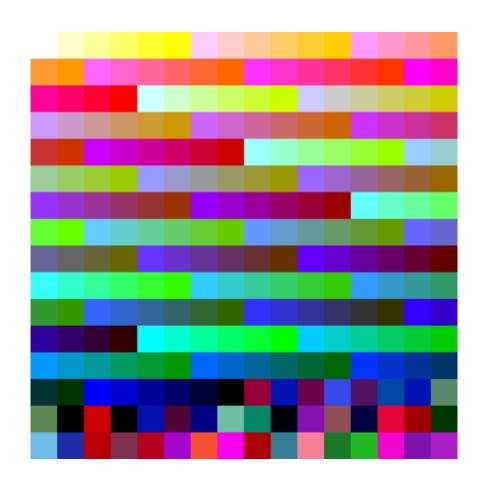
59. 51 60. 0	102 204 102 204		119. 120.	51 204 10 0 204 10	
61. 255	51 204		121.	255 153 10	
62. 204	51 204		122.	204 153 10	
63. 153	51 204		123.	153 153 10	
64. 102	51 204		124.	102 153 10	
65. 51	51 204 51 204		125.	51 153 10 0 153 10	
66. 0 67. 255	0 204		126. 127.	255 102 10	
68. 204	0 204		128.	204 102 10	
69. 153	0 204		129.	153 102 10	
70. 102	0 204		130.	102 102 10	2 0
71. 51	0 204		131.	51 102 10	
72. 0	0 204		132.	0 102 10	
73. 255 74. 204	255 153 255 153		133. 134.		2 0
75. 153	255 153		135.		20
76. 102	255 153		136.		2 0
77. 51	255 153		137.	51 51 10	2 0
78. 0	255 153		138.		2 0
79. 255	204 153		139.		20
80. 204	204 153 204 153		140. 141.		2 0
81. 153 82. 102	204 153		141. 142.		20
83. 51	204 153		143.		20
84. 0	204 153		144.		2 0
85. 255	153 153		145.	255 255 51	
86. 204	153 153		146.	204 255 51	
87. 153 88. 102	153 153		147.	153 255 51 102 255 51	
89. 51	153 153 153 153		148. 149.	51 255 51	
90. 0	153 153		150.	0 255 51	
91. 255	102 153		151.	255 204 51	
92. 204	102 153		152.	204 204 51	
93. 153	102 153		153.	153 204 51	
94. 102 95. 51	102 153 102 153		154. 155.	102 204 51 51 204 51	
96. 0	102 153		155. 156.	0 204 51	
97. 255	51 153		157.	255 153 51	
98. 204	51 153		158.	204 153 51	
99. 153			159.	153 153 51	
	2 51 153		160.	102 153 51	
101. 51 102. 0	51 153 51 153		161. 162.	51 153 51 0 153 51	
102. 0			163.	255 102 51	
104. 204			164.	204 102 51	
105. 153			165.	153 102 51	
106. 102			166.	102 102 51	
	0 153		167.	51 102 51	
108. 0 109. 255	0 153 5 255 102		168. 169.	0 102 51 255 51 51	
	1 255 102 1 255 102		170.	204 51 51	
	3 255 102		171.	153 51 51	
112. 102	2 255 102	0	172.	102 51 51	
113. 51			173.	51 51 51	
114. 0			174.	0 51 51	
	5 204 102 1 204 102		175. 176.	255 0 51 204 0 51	
	3 204 102 3 204 102		170. 177.	153 0 51	
	2 204 102		178.	102 0 51	

179.	51	0	51	0	218.	176	19	1	0
180.	0	0	51	0	219.	79	1	106	0
181.	255	255	0	0	220.	233	74	55	0
182.	204	255	0	0	221.	100	19	79	0
183.	153	255	0	0	222.	168	72	0	0
184.	102	255	0	0	223.	176	19	0	0
185.	51	255	0	0	224.	106	135	91	0
186.	0	255	0	0	225.	82	135	91	0
187.	255	204	0	0	226.	0	0	0	0
188.	204	204	0	0	227.	1	0	203	0
189.	153	204	0	0	228.	1	0	0	0
190.	102	204	0	0	229.	176	19	0	0
191.	51	204	0	0	230.	55	5	79	0
192.	0	204		0	231.	135		0	0
193.	255	153	0	0	232.			106	0
194.		153		0	233.		135	0	0
195.		153		0	234.	12		0	0
196.	102	153		0	235.	180	19	135	
197.	51	153		0	236.	88	78	143	
198.	0	153		0	237.	64	0	0	0
199.		102		0	238.	55	5	231	
200.		102		0	239.	0	0	160	
201.		102		0	240.	0	55	0	0
202.		102		0	241.			112	
203.	51	102		0	242.	166		32	
204.	0	102		0	243.	2	0	182	
205.	255		0	0	244.	81	49	127	
206.	204	-	0	0	245.	32	0	182	
207.	153		0	0	246.	207		162	
208.	102		0	0	247.	48	79	248	
209.	51	51	0	0	248.	238		248	
210.	0	51	0	0	249.	0	0	174	
211.	255		0	0	250.		127		0
212.	204		0	0	251.			248	
213.	153		0	0	252.	41	121		0
214.	102		0	0	253.	34	185		0
215.	51	0	0	0	254.	207		240	
216.	0	0	0	0	255.	172		127	
217.	55	1	152	U	256.	198	28	170	U

BitMap

```
0
 0
  0
   0
   0
    0
    0
      0
      0
 0
  0
     0
      0
0
0
0
 0
 0
  0
  0
   0
    0
    0
     0
      0
       0 0
   0
     0
      0
       0
0
0
 0
 0
  0
0
  0
   0
   0
    0
    0
     0
     0
      0
      0
       0
       0
        0
0
0
0
 0
  0
  0
  0
   0
   0
    0
    0
     0
     0
      0
      0
0
0
 36 6
  36 36 6
   36 36 42 43 79 42 79 85 78 85
121 121 85 121 79 84 79 79 43 78 43
     36 42 42
      37
       6
       36
121 121 121 121 121 121 121 121 79
    121 85
     79
      85
      78
       79 78 43 42 43 36
        36 0 36 36
42 0
36 6
 36
  0
    0
     0
      0
      0
       0
       0
        0
  Ω
   Ω
   Ω
    0
 37 42 42 43 78 85 78 79 85 85 121 115 85 121 121 121 121 121 121 121 121 121
42
121 121 121 121 121 121
```

WELCOME



WELCOME



FICHIER BMP 24 BITS

BitmapFileHeader

Type: BM Size: 195129 Reserved1: 13107 Reserved2: 13107 OffsetBits: 54

BitmapInfoHeader

40 Size: Width: 255 255 Height: Planes: 1 BitCount: 24 Compression: 0 SizeImage: n XPelsPerMeter: 0 YPelsPerMeter: 0 ColorsUsed: 0 ColorsImportant: 0

Win3ColorTable

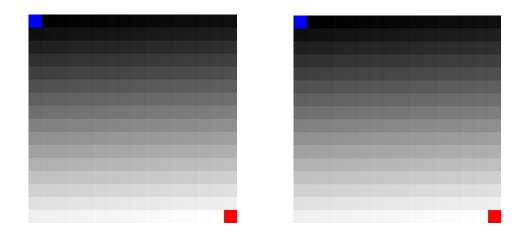
Blue Green Red Unused

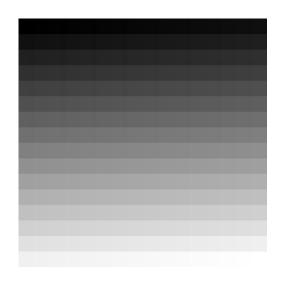
BitMap

117 118 118 118 119 119 119 120 120 120 121 121 121 122 122 122 123 123 123 124 124 124 125 125 125 126 126 126 127 127 127 128 128 128 129 129 129 130 130 130 131 131 131 132 132 132 133 133 133 134 134 134 135 135 135 136 136 136 137 137 137 138 138 138 139 139 139 140 140 140 141 141 141 142 142 142 143 143 143 144 144 144 145 145 145 146 146 146 147 147 147 148 148 148 149 149 149 150 150 151 151 151 152 152 152 153 153 153 154 154 154 155 155 155 156 156 156 157 157 157 158 158 158 159 159 159 160 160 160 161 161 161 162 162 162 163 163 163 164 164 164 165 165 165 166 166 166 167 167 167 168 168 168 169 169 169 170 170 170 171 171 171 172 172 172 173 173 173 174 174 174 175 175 175 176 176 176 177 177 177 178 178 178 179 179 179 180 180 180 181 181 181 182 182 182 183 183 183 184 184 184 185 185 185 186 186 186 187 187 187 188 188 188 189 189 189 190 190 190 191 191 191 192 192 192 193 193 193 194 194 194 195 195 195 196 196 196 197 197 197 198 198 198 199 199 199 200 200 200 201 201 201 202 202 202 203 203 203 204 204 204 205 205 205 206 206 206 207 207 207 208 208 208 209 209 209 210 210 210 211 211 211 212 212 212 213 213 213 214 214 214 215 215 215 216 216 216 217 217 217 218 218 218 219 219 219 220 220 220 221 221 221 222 222 222 223 223 223 224 224 224 225 225 225 226 226 226 227 227 227 228 228 228 229 229 229 230 230 230 231 231 231 232 232 232 233 233 233 234 234 234 235 235 235 236 236 236 237 237 237 238 238 238 239 239 239 240 240 240 241 241 241 242 242 242 243 243 243 244 244 244 245 245 245 246 246 246 247 247 247 248 248 248 249 249

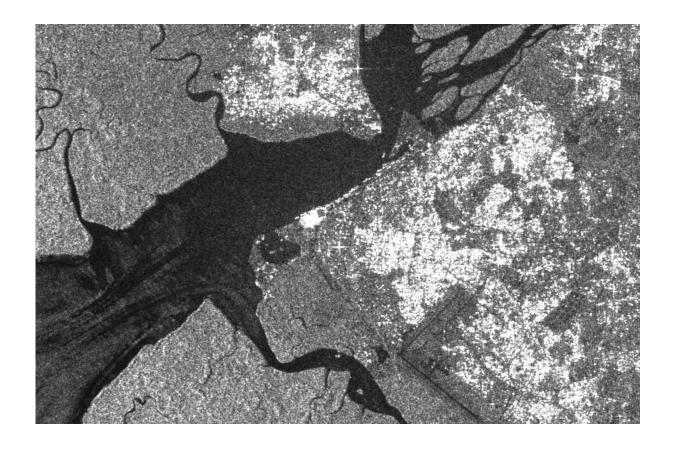
NANCITEST255.BMP

PALETTE DE NIVEAUX DE GRIS

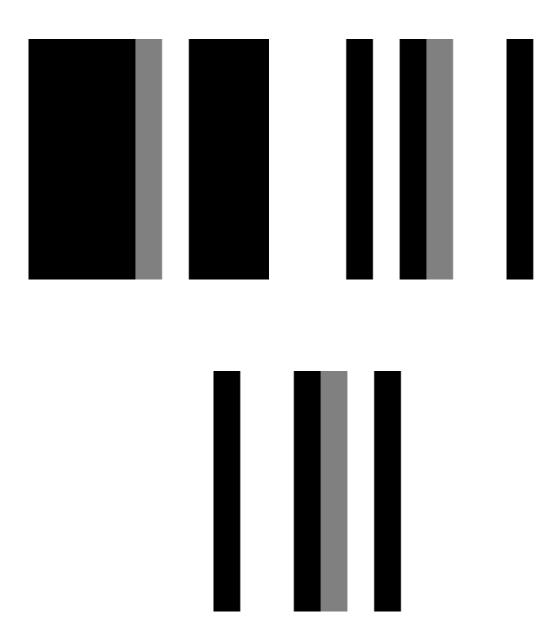




VILLE DE DOUALA

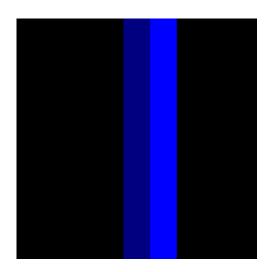


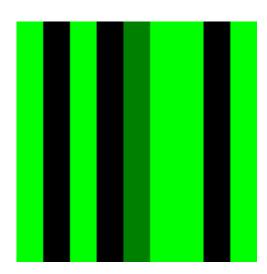
COMPOSITION COLOREE

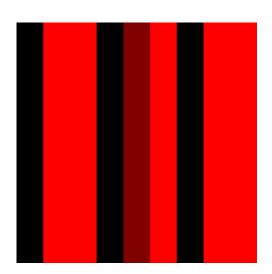


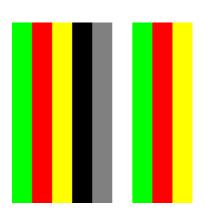
IMAGES INITIALES

COMPOSITION COLOREE









STRUCTURE DES DONNEES

I - BitMapFileHeader

Désignation	Taille en octets	Plage	Observations
Туре	2	0 à 65 535	
Size	4	0 à 4 294 967 295	
Reserved1	2	0 à 65 535	Reservé. Doit être à zéro
Reserved2	2	0 à 65 535	Reservé. Doit être à zéro
OffsetBits	4	0 à 4 294 967 295	

II - BitMapInfoHeader

Désignation	Taille en octets	Plage	Observations		
Size	4	0 à 4 294 967 295			
Width	4	-2 147 483 648 à			
		2 147 483 647			
Height	4	-2 147 483 648 à			
		2 147 483 647			
Planes	2	0 à 65 535	Doit être à 1		
BitCount	2	0 à 65 535			
Compression	4	0 à 4 294 967 295			
Sizelmage	4	0 à 4 294 967 295			
XPelsPerMeter	4	-2 147 483 648 à			

		2 147 483 647	
YPelsPerMeter	4	-2 147 483 648 à	
		2 147 483 647	
ColorsUsed	4	0 à 4 294 967 295	
ColorsImportant	4	0 à 4 294 967 295	

III - Win3ColorTable

Désignation	Taille en octets	Plage	Observations
Blue	1	0 à 255	
Green	1	0 à 255	
Red	1	0 à 255	
Unused	1	0 à 255	

IV - BitMap

Désignation	Taille en octets	Plage	Observations
BitMap	1	0 à 255	