Universidad Israel



DEPARTAMENTO: Ciencias de la Ingeniería

CARRERA: Sistemas de Información CURSO: Séptimo PARALELO: "A"

ASIGNATURA: Plataformas de Desarrollo 1

PROFESOR: Mg. Luis Fernando Aguas B.
ESTUDIANTE: Marco Antonio Ayala Lituma

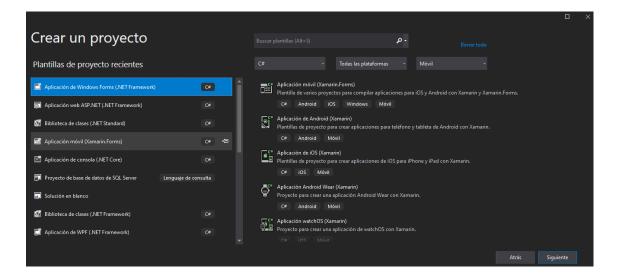
DESCRIPCIÓN: Tarea 1-S7

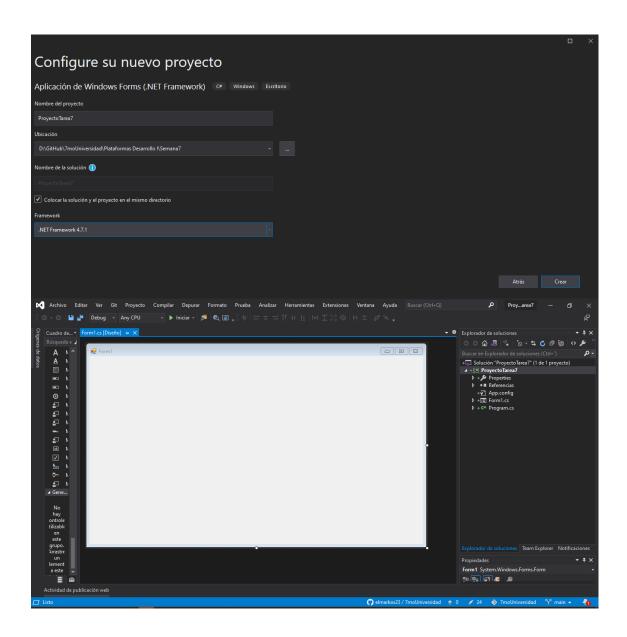
TEMA: Sistemas de Tutorias

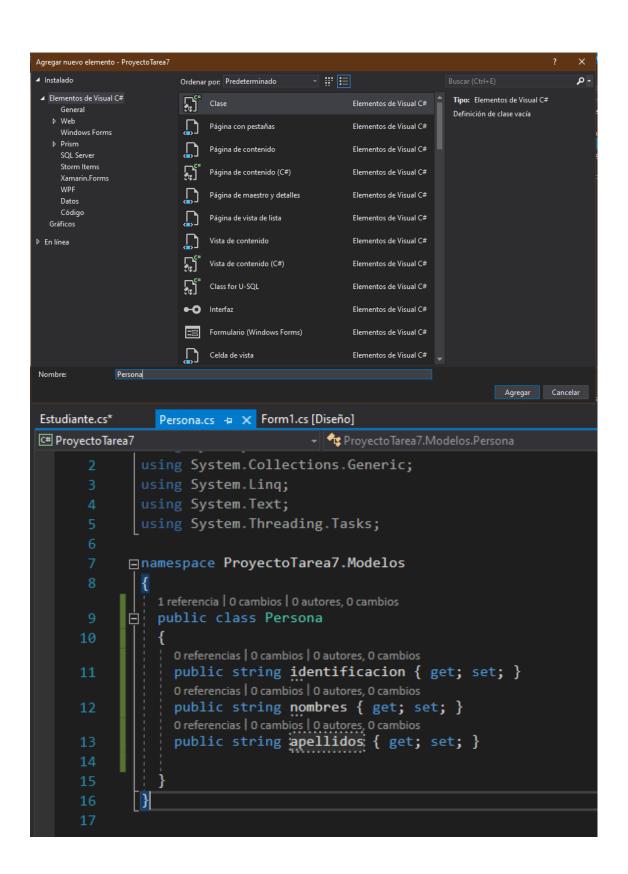
Realice un programa en el cual implemente un sistema de tutorías, el cual permita ingresar un tutor, asignarle un estudiante, registrar la reunión de tutorías, registrar las actividades extracurriculares, registrar los acuerdos que se llegan. El programa debe estar hecho con:

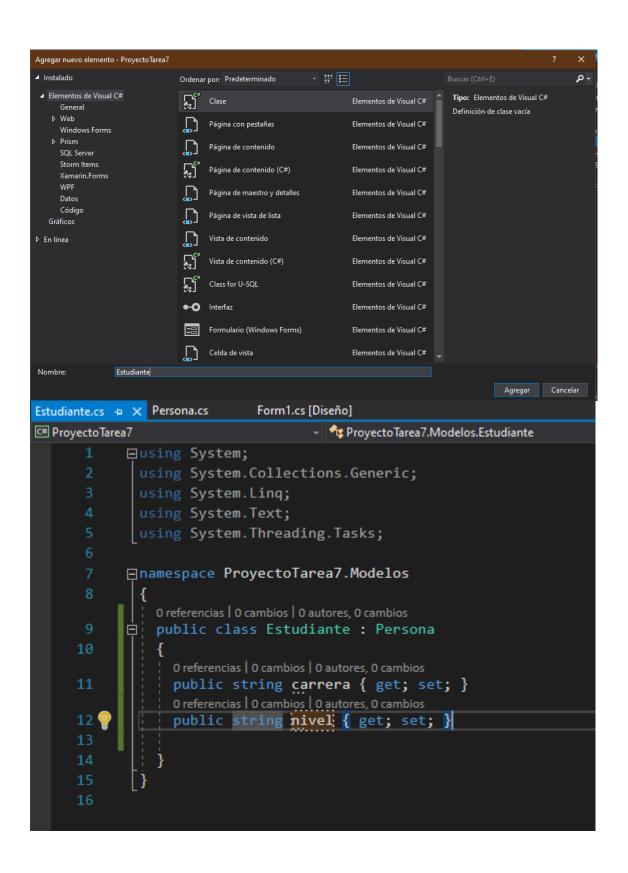
- Estándares de codificación.
- Mínimo 2 Gráficos estadísticos
- Clases
- Estándares de interfases

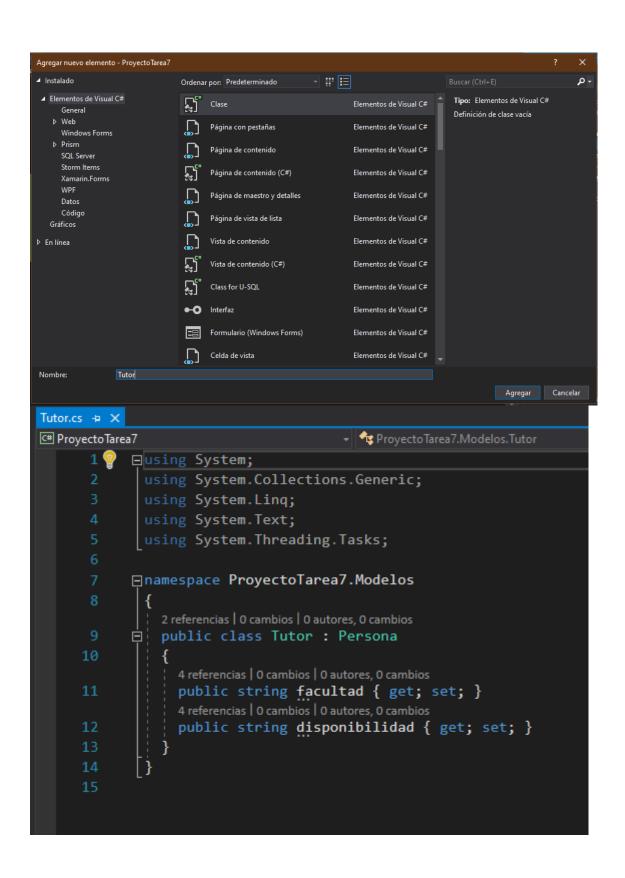
DESARROLLO:

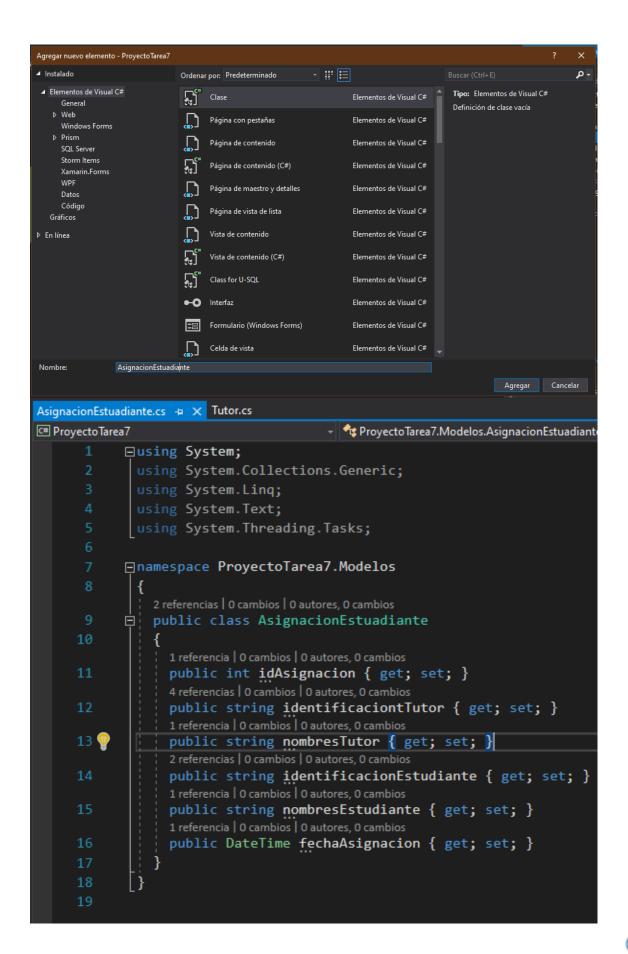


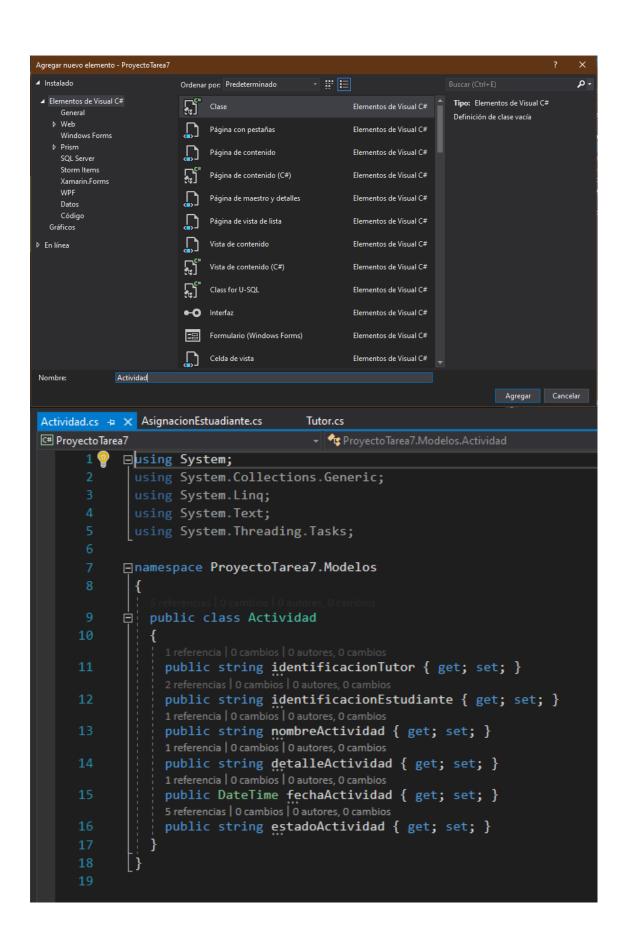


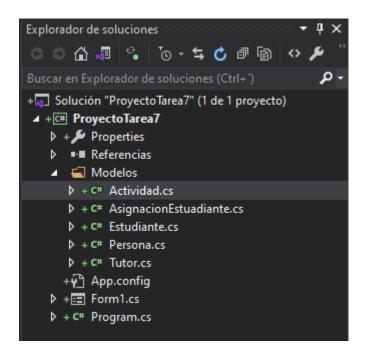


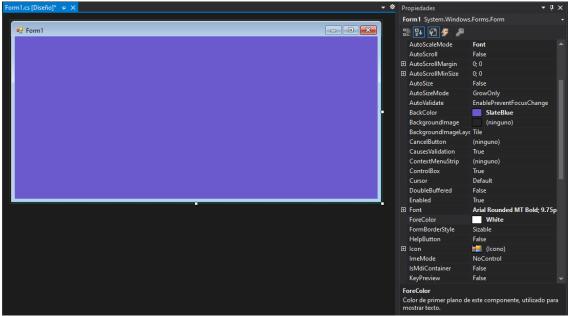


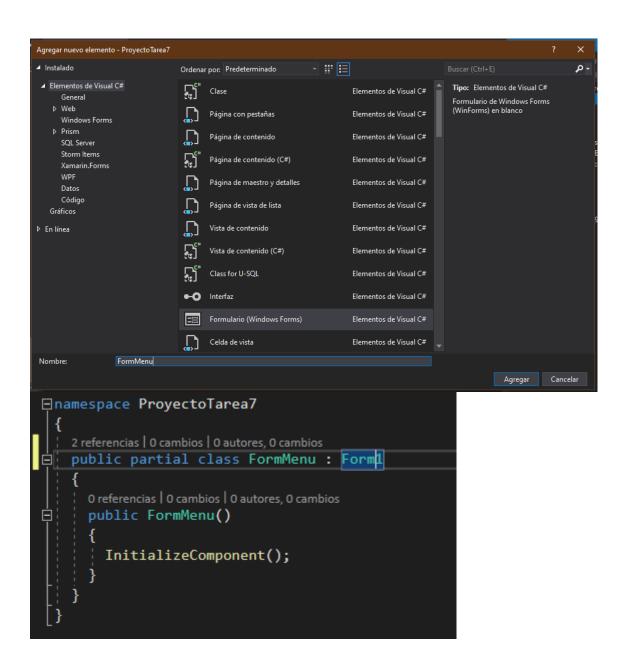












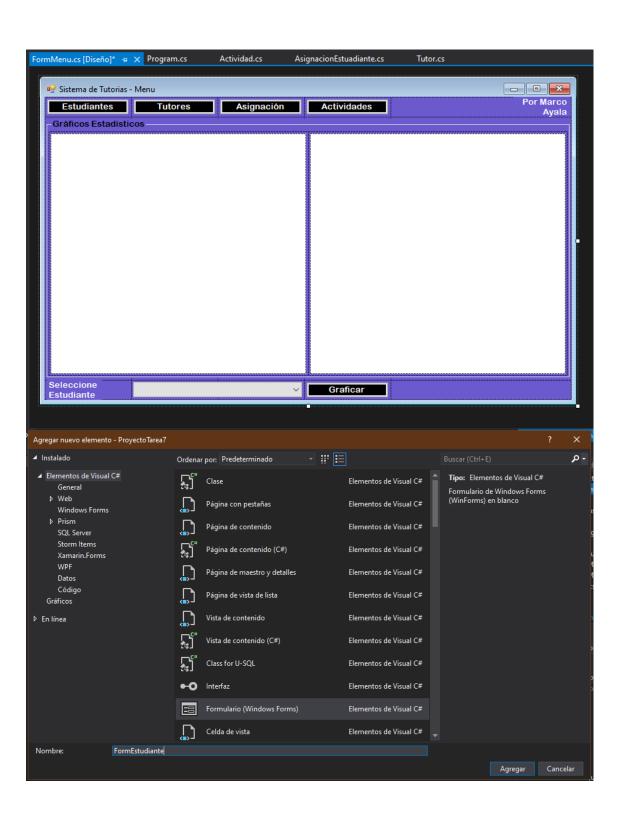
```
Program.cs* 🗢 🗙 FormMenu.cs*
                             FormMenu.cs [Diseño]*
                                                   Form1.cs [Diseño]

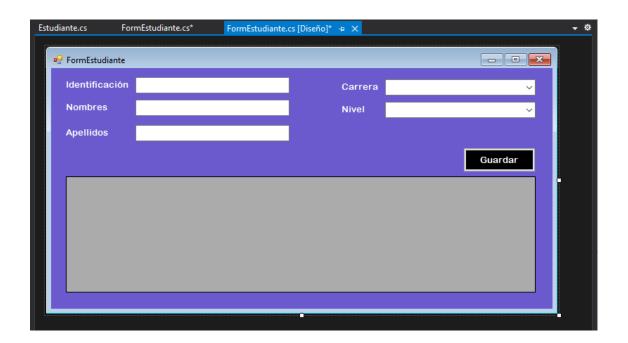
☐ Proyecto Tarea 7

                            🚽 🔩 Proyecto Tarea 7. Program
                                                           → 🗣 Main()
           ⊟using System;
            using System.Linq;
            using System.Threading.Tasks;
           using System.Windows.Forms;
           □namespace ProyectoTarea7
              static class Program
                 [STAThread]
                 static void Main()
                  Application.EnableVisualStyles();
                  Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
     19
                  Application.Run(new FormMenu());
         Línea: 19 Carácter: 35 SPC CRLF
```

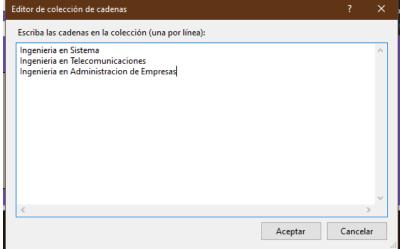
Aquí también agregamos las variables globales y datos de prueba para tutores y estudiantes

```
| ProyectoTures | X | Actividadcs | AsignacionEstuadiantes | Tutor.cs | Y-ProyectoTures | Y-ProyectoT
```

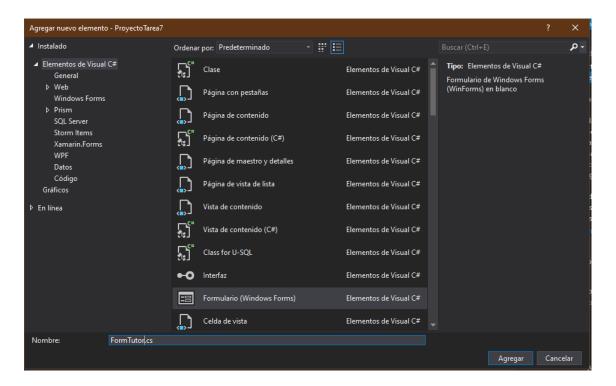


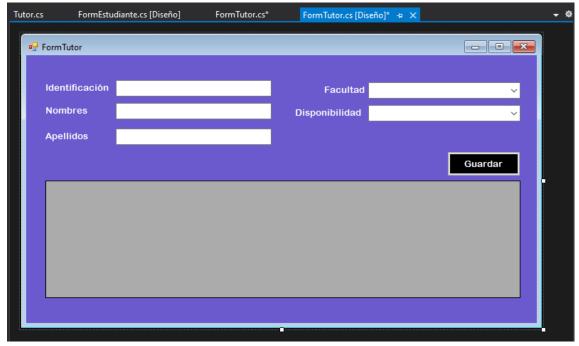


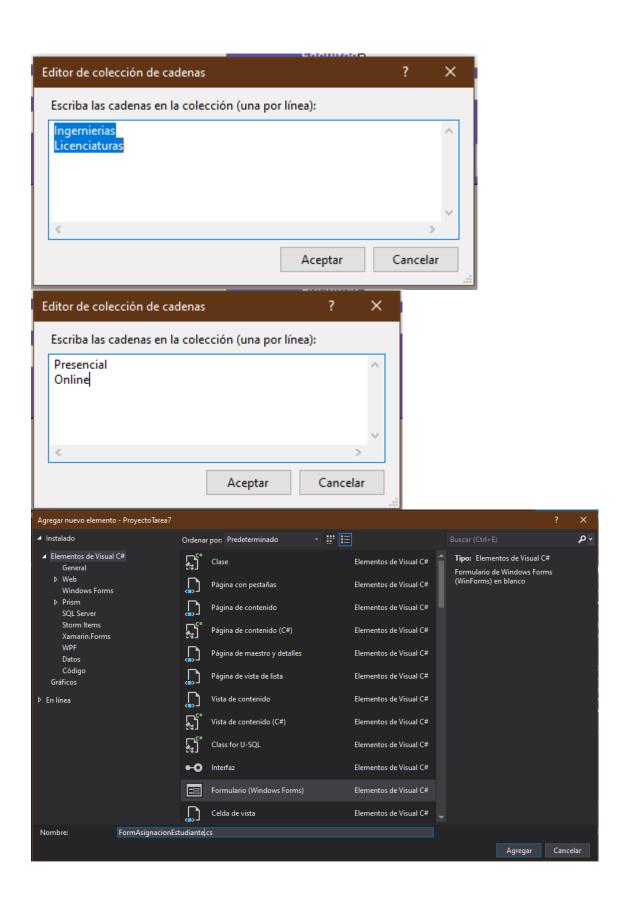




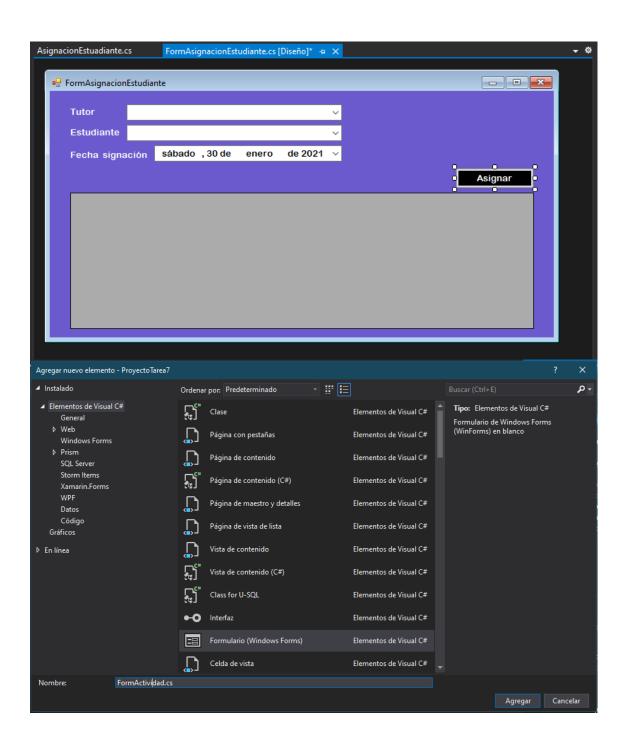


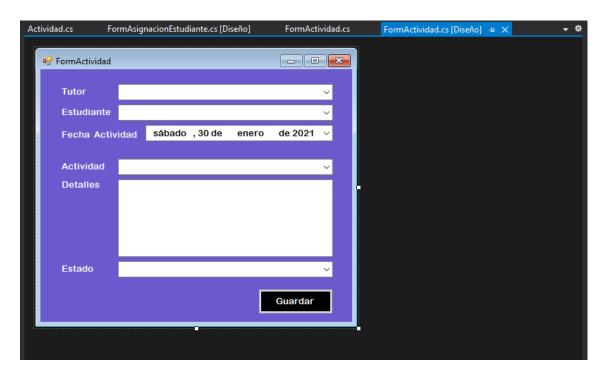












La extracción del código de pantallas

Pantalla Menu que contiene los eventos de las opciones de ingreso y la visualización de graficos

```
public partial class FormMenu: Form1
  int i = 0;
  Pen f = new Pen(Color.Red);
  Pen f1 = new Pen(Color.Blue);
  Pen f2 = new Pen(Color.Beige);
  Font tipo1 = new Font("Arial", 10);
  Font tipo2 = new Font("Comic Sans MS", 9);
  bool band = false;
  List<Modelos.Actividad> listaActividades = new List<Modelos.Actividad>();
  public FormMenu()
   InitializeComponent();
  }
  private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
   FormEstudiante obj = new FormEstudiante();
   obj.ShowDialog();
  private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
   FormTutor obj = new FormTutor();
   obj.ShowDialog();
  }
```

```
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
   FormAsignacionEstudiante obj = new FormAsignacionEstudiante();
   obj.ShowDialog();
   CargarEstudiantes();
  private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
   FormActividad obj = new FormActividad();
   obj.ShowDialog();
  }
  private void panel1 Paint(object sender, PaintEventArgs e)
   if (band)
   {
    graficoBarras(panel1.CreateGraphics(), listaActividades, 100, 300);
  }
  private void panel2 Paint(object sender, PaintEventArgs e)
   if (band)
    graficoPastel(panel2.CreateGraphics(), 50, 125);
   }
  public void graficoBarras(Graphics t, List<Modelos.Actividad> A, int x, int y)
   int contS = 0, contC = 0, a = 20, ancho = 40;
   for (int i = 0; i < A.Count; i++)
    if (A[i].estadoActividad.Equals("ASIGNADO")) contS++;
    if (A[i].estadoActividad.Equals("TERMINADO")) contC++;
   t.DrawLine(f1, x, y, x + 300, y); t.DrawLine(f1, x, y, x, y - 250);
   t.DrawString("ESTADOS", tipo2, Brushes.Black, x + 300, y);
   t.DrawString("# ACTIVIDADES", tipo2, Brushes.Black, x - 100, y - 250);
   t.DrawRectangle(f1, x + 250, y - 190, 160, 100); t.DrawString("LEYENDA", tipo2,
Brushes.Black, x + 270, y - 170);
   t.FillRectangle(Brushes.SkyBlue, x + 270, y - 150, ancho, ancho / 2);
   t.FillRectangle(Brushes.Purple, x + 270, y - 120, ancho, ancho / 2);
   t.DrawRectangle(f1, x + 270, y - 150, ancho, ancho / 2);
   t.DrawRectangle(f1, x + 270, y - 120, ancho, ancho / 2);
   t.DrawString("ASIGNADO", tipo2, Brushes.Black, x + 320, y - 150);
   t.DrawString("TERMINADO", tipo2, Brushes.Black, x + 320, y - 120);
   t.DrawRectangle(f1, x + 270, y - 150, ancho, ancho / 2);
   t.DrawRectangle(f1, x + 270, y - 120, ancho, ancho / 2);
   t.DrawString("ASIGNADO", tipo2, Brushes.Black, x + 320, y - 150);
   t.DrawString("TERMINADO", tipo2, Brushes.Black, x + 320, y - 120);
```

```
t.FillRectangle(Brushes.SkyBlue, x + 50, y - (contS * a), ancho, contS * a);
   t.DrawRectangle(f1, x + 50, y - (contS * a), ancho, contS * a);
   t.DrawLine(f1, x, y - (contS * a), x + 50 + ancho, y - (contS * a));
   t.DrawString("ASIGNADO", tipo2, Brushes.Black, x + 50, y + 30);
   t.DrawString("" + contS, tipo2, Brushes.Black, x - 20, y - (contS * a));
   t.FillRectangle(Brushes.Purple, x + 140, y - (contC * a), ancho, contC * a);
   t.DrawRectangle(f1, x + 140, y - (contC * a), ancho, contC * a);
   t.DrawLine(f1, x + 50 + ancho, y - (contC * a), x + 140 + ancho, y - (contC * a));
   t.DrawString("TERMINADO", tipo2, Brushes.Black, x + 140, y + 30);
   t.DrawString("" + contC, tipo2, Brushes.Black, x - 20, y - (contC * a));
  public void graficoPastel(Graphics g, int x, int y)
   int ptot = 0; int s = 0, ns = 0;
   for (int i = 0; i < this.listaActividades.Count; i++)
    if (this.listaActividades[i].estadoActividad.Equals("ASIGNADO")) s++;
    if (this.listaActividades[i].estadoActividad.Equals("TERMINADO")) ns++;
   ptot = this.listaActividades.Count; if (ptot != 0)
    g.DrawRectangle(f1, x + 200, y + 20, 200, 100);
    g.DrawString("LEYENDA:", tipo2, Brushes.Black, x + 210, y + 40);
    g.DrawString("ASIGNADO" + (double)(s * 100 / ptot) + "%", tipo2, Brushes.Black, x + 230,
v + 60);
    g.DrawString("TERMINADO" + (double)(ns * 100 / ptot) + " %", tipo2, Brushes.Black, x +
230, y + 80);
    g.DrawRectangle(f1, x + 210, y + 60, 10, 10);
    g.DrawRectangle(f1, x + 210, y + 80, 10, 10);
    g.FillEllipse(Brushes.DarkBlue, x - 3, y - 3, 156, 156);
    g.FillPie(Brushes.SkyBlue, x, y, 150, 150, 0, (int)(s * 360 / ptot));
    g.FillRectangle(Brushes.SkyBlue, x + 210, y + 60, 10, 10);
    g.FillPie(Brushes.Purple, x, y, 150, 150, (int)(s * 360 / ptot), (int)(ns * 360 / ptot));
    g.FillRectangle(Brushes.Purple, x + 210, y + 80, 10, 10);
   }
  }
  private void btnGraficar Click(object sender, EventArgs e)
   listaActividades.Clear();
   listaActividades =
Program.listaActividades.Where(x=>x.identificacionEstudiante.Equals(cmbEstudiante.Selected
Value.ToString())).ToList();
   band = true;
   this.Refresh();
  public void CargarEstudiantes()
```

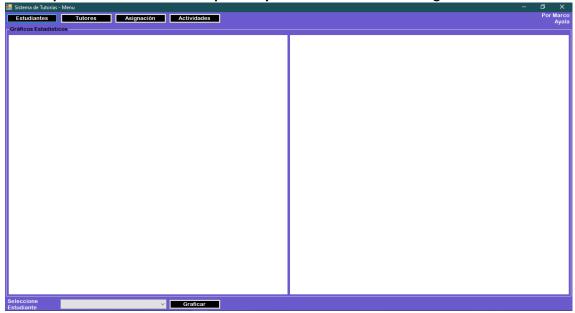
```
cmbEstudiante.DataSource = Program.listaAsignaciones.ToList();
   cmbEstudiante.DisplayMember = "nombresEstudiante";
   cmbEstudiante.ValueMember = "IdentificacionEstudiante";
}
Pantalla Asignación de Tutores
public partial class FormAsignacionEstudiante: Form1
  public FormAsignacionEstudiante()
   InitializeComponent();
   cmbTutor.DataSource = Program.listaTutores.ToList();
   cmbTutor.DisplayMember = "Nombres";
   cmbTutor.ValueMember = "Identificacion";
   cmbEstudiante.DataSource = Program.listaEstudiantes.ToList();
   cmbEstudiante.DisplayMember = "Nombres";
   cmbEstudiante.ValueMember = "Identificacion";
   dtpFecha.Enabled = false;
  }
  private void btnAsignar_Click(object sender, EventArgs e)
   if (Program.listaAsignaciones.FirstOrDefault(x =>
x.identificaciontTutor.Equals(cmbTutor.SelectedValue.ToString()) &&
x.identificacionEstudiante.Equals(cmbEstudiante.SelectedValue.ToString()))==null)
    Program.listaAsignaciones.Add(
     new Modelos. Asignacion Estuadiante
     {
      identificaciontTutor = cmbTutor.SelectedValue.ToString(),
      nombresTutor = cmbTutor.Text.ToString(),
      identificacionEstudiante = cmbEstudiante.SelectedValue.ToString(),
      nombresEstudiante = cmbEstudiante.Text.ToString(),
      fechaAsignacion = dtpFecha.Value,
      idAsignacion = (Program.listaAsignaciones.Count + 1)
     );
    CargarInformacion();
  public void CargarInformacion()
   dataGridView1.DataSource = Program.listaAsignaciones.ToList();
   dataGridView1.Refresh();
  }
  private void FormAsignacionEstudiante Load(object sender, EventArgs e)
```

```
CargarInformacion();
 }
Pantalla Asignación de Actividades
public FormActividad()
   InitializeComponent();
   cmbTutor.DataSource = Program.listaTutores.ToList();
   cmbTutor.DisplayMember = "Nombres";
   cmbTutor.ValueMember = "Identificacion";
  private void cmbTutor_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
   if (Program.listaAsignaciones.Where(x =>
x.identificaciontTutor.Equals(cmbTutor.SelectedValue.ToString())).ToList().Count > 0)
    cmbEstudiante.DataSource = Program.listaAsignaciones.Where(x =>
x.identificaciontTutor.Equals(cmbTutor.SelectedValue.ToString())).ToList();
    cmbEstudiante.DisplayMember = "nombresEstudiante";
    cmbEstudiante.ValueMember = "identificacionEstudiante";
   }
  private void btnGuardar Click(object sender, EventArgs e)
   Program.listaActividades.Add(new Modelos.Actividad
    identificacionTutor = cmbTutor.SelectedValue.ToString(),
    identificacionEstudiante = cmbEstudiante.SelectedValue.ToString(),
    nombreActividad = cmbActividad.Text,
    detalleActividad = txtDetalles.Text,
    estadoActividad = cmbEstado.Text.ToString(),
    fechaActividad = dtpFechaActividad.Value
   });
   MessageBox.Show("Tarea Asignada");
   cmbActividad.SelectedIndex = -1;
   cmbTutor.SelectedIndex = -1;
   cmbEstado.SelectedIndex = -1;
   txtDetalles.Text = string.Empty;
 }
 }
```

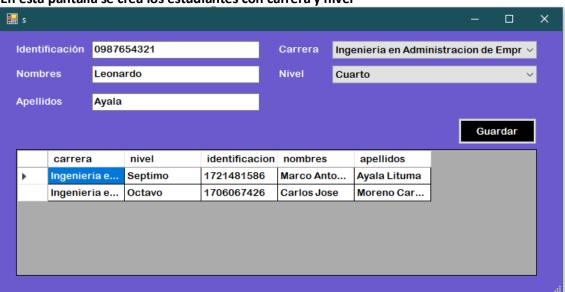
Ejecución del Proyecto



En esta pantalla será el menú de opciones y también se visualizará los gráficos estadisticos



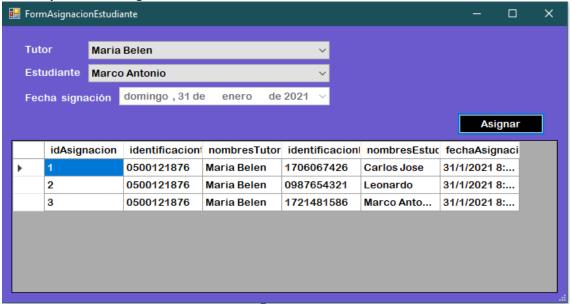
En esta pantalla se crea los estudiantes con carrera y nivel



En esta pantalla se crear los tutores y la modalidad que imparte la tutoría

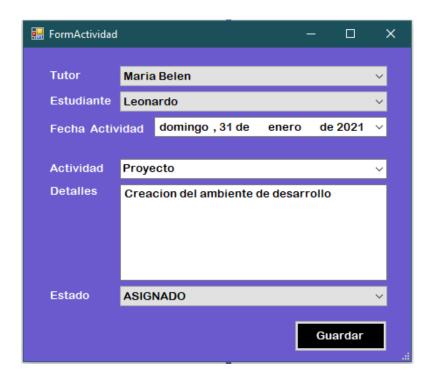


En esta pantalla se asigna los estudiantes al tutor

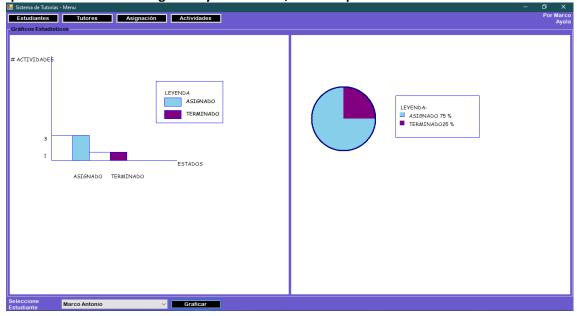


En esta pantalla se asigna las actividades a los estudiantes según la asignación del tutor





En la parte inferior tenemos el botón graficas y debemos seleccionar el estudiante para ver que actividades están asignadas y terminadas, también podemos seleccionar otro usuario



BIBLIOGRAFÍA:

Titulo	Autor	Año	Editorial	URL/Observacion
Java 2 Lenguaje			RA-MA-	
y Aplicaciones	Ceballos Sierra F.J.	2015	Editorial.	https://elibro.net/es/lc/uisrael/titulos/624
Empezar a			Edittorial de la	
programar			Univerdad	2
usando Java	Prieto Saez, N y		Politecnica de	2/2
(3ra. Ed)	Casanova Faus A.	2016	Valencia	https://elibro.net/es/lc/uisrael/titulos/574

