

Spielplan

Beigefügt finden Sie eine Datei "mannschaften.json", welche eine Auflistung von Mannschaften einer Liga beinhaltet. Schreiben Sie ein Programm, dass die Mannschaften von der Datei einliest und anschließend einen Spielplan erstellt.

Der Spielplan soll aus einer Hin- und Rückrunde bestehen. Jeder spielt gegen jeden zweimal, einmal als Heim- und einmal als Auswärtsspiel.

Die Spieltage sollen auf die Sonntage zwischen, in der Datei definiertem, Beginn- und Enddatum verteilt werden. Feiertage und Ferienzeiten können unberücksichtigt bleiben.

Exportieren Sie den Spielplan dann in eine Textdatei in folgendem Format.

So 22.03.2015 | Mannschaft A - Mannschaft B

So 22.03.2015 | Mannschaft C - Mannschaft D

...

Erstellen Sie ein lauffähiges Programm in der Programmiersprache Java. Verwenden Sie hierzu gängige Praktiken, Techniken und ggf. auch Bibliotheken, wie es ein Projekt dieser Größe im Arbeitsumfeld ebenfalls verlangen würde. Senden Sie anschließend Ihre Lösung, als ZIP-Datei, per E-Mail an uns zurück.

Fügen Sie ggf. Annahmen zur Laufzeitumgebung oder Hinweise zu Anwendung der ZIP-Datei bei.