

Expériences professionnelles

2021-aujourd'hui

**JavaScript /
React JS /
Express JS /
Python /
ElasticSearch**

Ingénieur R&D

SEQUENCIA, PARIS

- ✓ Développement de proofs of concept (POC) et présentation des résultats
- ✓ Industrialisation des POC sur l'infrastructure Sequencia (optimisation, tests de performances)
- ✓ Développement de tests fonctionnels
- ✓ Maintenance des services déployés en production

2019/2021
**JavaScript /
React JS /
Express JS /
Python /
ElasticSearch /
Sparql /
Virtuoso**

Ingénieur informatique

Fondation des Sciences du Patrimoine, Pontoise

- ✓ Conception et développement de l'application web permettant de visualiser les testaments de poilus et intégrant un moteur de recherche basé sur ElasticSearch avec un système de recherche à facettes (<https://edition-testaments-de-poilus.huma-num.fr/>).
- ✓ Création d'un outil générique de production respectant le modèle d'ontologie existant dans le domaine de la conservation-restauration du patrimoine culturel.
- ✓ Création d'une base de données RDF fédérant les sources de données des divers acteurs de la communauté, fournissant des services de stockage, interrogation et mise à jour de données.
- ✓ Développement d'une application web pour l'interrogation de ces données.

2017/2018
**C++ / Qt /
Python /
Shell /
JavaScript /
React JS /
ElasticSearch**

Ingénieur informatique

Laboratoire ETIS-CNRS, Cergy-Pontoise

- ✓ Développement d'un moteur de recherche basé sur ElasticSearch, qui combine recherche texte et image en utilisant les dernières technologies de RETIN.
- ✓ Développement du système de filtrage d'images par le contenu.
- ✓ Développement et maintenance des modules de la plateforme logicielle RETIN.

2014/2016
**C++ / Qt /
OpenCV**

Ingénieur informatique

Institut PRISME, Orléans

- ✓ Développement et optimisation du système de commandes gestuelles.
- ✓ Développement d'interface graphique IHM pour automatiser l'utilisation du système.
- ✓ Test et validation du système sur un simulateur virtuel du bras d'éclairage robotisé.

2012 / 2013
**C++ / Python /
Shell**

Ingénieur informatique

CEA, Fontenay-aux-Roses

- ✓ Développement des algorithmes de traitement des images.
- ✓ Développement des pipelines de traitement des données.
- ✓ Article : Vandenberghe, M. E., **Sadouni, E.**, ... Delzescaux, T. (2016). High-throughput 3D whole-brain quantitative histopathology in rodents. *Scientific Reports*, 6, 20958.

FORMATIONS

Octobre 2012

Formation Gestion de projets informatiques
Orsys

Paris

2009-2011

Master 2 Informatique spécialité Traitement Avancé des IMages (TAIM)
Cohabité par ENST et Université Pierre et Marie Curie

Paris

OUTILS ET LANGUES

Langages

C++, Python, JavaScript, Matlab, Shell, Java, PHP, XML-TEI, Sparql

Framework

OpenCV, QT, Git, Caffé, React JS, ElasticSearch, Angular, Symfony, Virtuoso

Langues

Français, Anglais, Arabe

LOISIRS

Sports, Nouvelles technologies