

**Trainer:Blerta Dedinca**

**Detyra 1:**

Krijoni një klasë bazë të quajtur "Llogaria" me atributet e mëposhtme:

* Numri i llogarisë (integer)
* Balanca (double)
* Emri i pronarit (string)
* Implementoni metoda për të marrë dhe vendosur vlerat e atributave duke përdorur enkapsulim.

Krijoni dy klasa të trashëgimit: "LlogariaKurrente" dhe "LlogariaRuajtjes" që trashëgojnë nga klasa bazë "Llogaria". Për llogaritë e kurrënta, shtoni atributet e mëposhtme:

* Limiti i borxhit (double)
* Tarifa mujore e llogarisë (double)
* Për llogaritë e ruajtjes, shtoni atributet e mëposhtme:
* Interesi vjetor (double)

Implementoni metodat për të marrë dhe vendosur vlerat e atributave duke përdorur enkapsulim.