

**Trainer:Blerta Dedinca**

**Detyra 1:**

Objektivi i kësaj detyre është të krijoni një hierarki të klasave që përfaqëson një automjet dhe lloje të ndryshme të automjeteve duke përdorur trashëgiminë multilevel.

* Të krijoni klasën bazë Automjet dhe të definoni vetitë dhe metodat e saj.
* Të krijoni klasën Automobil që trashëgon nga Automjet dhe të shtoni vetinë shtesë dhe metodat e nevojshme.
* Të krijoni klasën SUV që trashëgon nga Automobil dhe të shtoni vetinë shtesë dhe metodat përkatëse.
* Të krijoni një klasë testuese që krijon një objekt të llojit SUV, vendos vlerat e vetive dhe pastaj i shfaq ato në ekran.