

# POSIBLES ERRORES DE UN ALGORITMO Y EN LAS INSTRUCCIONES BASICAS



## Errores en el algoritmo

Son errores en el código fuente. Pueden deberse a palabras reservadas mal escritas, expresiones erróneas o incompletas, variables que no han sido declaradas, etc. De hecho nos dará sólo una cosa o la otra, ya que si hay errores no es posible generar un código objeto.



## Tipos de errores en Programación

- Olvidarnos de un punto y coma al final de una sentencia.
- No cerrar llaves en algún bloque de código, método, clase o en alguna estructura de control.
- Repetir variables con el mismo nombre aunque sean de diferente tipo.



## Errores en las instrucciones básicas

Errores de la impresión es que se olvida colocar las comillas dobles, olvidar

Colocar el punto y coma, el error de la petición es colocar comillas simples, comillas dobles, no colocar el punto y coma, el error de la declaración es que colocamos comillas dobles y simples, colocar ent en vez de Int y el error de la modificación es que alguna veces se repite cosas que ya se colocaron en otras y olvidar colocar comillas simples