## PROJECT CHARTER

1.0 IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO		
Nombre	Spaghetti	
Descripción	Spaghetti está diseñada para ofrecer un espacio digital donde usuarios puedan conectarse, compartir ideas y promover sus iniciativas.	
Project Manager	Candela Gallardo	
Equipo de desarrollo	Project Manager: Candela Gallardo Diseño Gráfico: Lautaro Hounsfield Developer back end: Máximo González Developer front end: Manuel Barrabino DBA (admirador de base de datos): Lucas Diaz	

## 2.0 OBJETIVOS DEL PROYECTO

Queremos que la plataforma se convierta en un espacio donde las personas puedan interactuar, compartir sus pensamientos y colaborar en proyectos, creando un ambiente enriquecedor para todos. A largo plazo, aspiramos a que Spaghetti sea la plataforma de referencia para la interacción social en la región, promoviendo la creatividad y la innovación en cada rincón de la comunidad.

## 3.0 ALCANCE DEL PROYECTO

- Personas mayores de 18 años.
- Enfocado principalmente en jóvenes, emprendedores y ciudadanos de Berazategui.
- A usuarios que quieran compartir ideas, proyectos e iniciativas.

4.0 ENTREGABLES CLAVE DEL PROYECTO		
Nombre	Descripción	
Carpeta funcional		
Base de datos		
Pantallas		

5.0 FECHAS CLAVES		
Item	Eventos	Fechas
1.	Entregable N°1 (Carpeta funcional)	06.05.2025
2.		
3.		
4.		
5.		

5.0 FECHAS CLAVES		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		

6.0 PROBLEMAS CLAVES	
Graveda d	Descripción
Alta	Alguna función específica que no cumpla su objetivo de manera totalmente óptima.
Baja	Características que el sistema no admita.
Baja	Error a la hora de subir una publicación.
Media	Comunidad tóxica.

7.0 RIESGOS	
Graveda d	Descripción
Alta	Posible colapso en la base de datos por exceso de tráfico de información.
Alta	Suplantación de identidad de usuarios.
Media	Falla en la promoción de la app.