

# Requirements analyse

Walk Smarter – INF1C – Project Innovate

Code Crusaders

Jesse van der Voet – Elmedin Arifi – Mart Velema – Bryan  
Potze – Lars Kuijer – Lucas Lübbers – Bram Suurd



# Inhoudsopgave

<b>1. Inleiding</b>	<b>3</b>
1.1 Over dit document	3
1.2 Projectorganisatie	3
<b>2. Moscow</b>	<b>4</b>
<b>3. Requirements</b>	<b>5</b>

# Inleiding

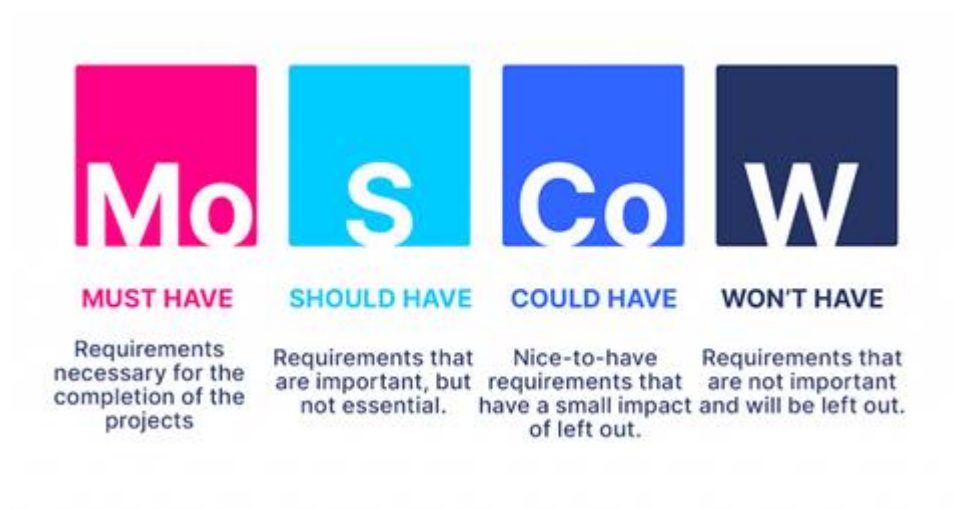
## Over dit document

Dit document bevat de informatiebehoefte van de opdrachtgever. Daarnaast zal dit document op een heldere manier, via de MoSCoW methodiek, de wensen en eisen van de opdrachtgever beschrijven en deze prioriteren.

## Projectorganisatie

Opdrachtnemers:	Rol	Email
Jesse van de Voet	Projectleider	jesse.van.der.voet@student.nhlstenden.com
Elmedin Arifi	Vicevoorzitter	elmedin.arifi@student.nhlstenden.com
Mart Velema	Notulist	mart.velema@student.nhlstenden.com
Bram Suurd	Code- controleur	bram.suurd@student.nhlstenden.com
Bryan Potze	Notulist (Back-up)	bryan.potze@student.nhlstenden.com
Lars Kuijer	Planner	lars.kuijer@student.nhlstenden.com
Lucas Lübbers	Taalcontroleur	lucas.lubbers@student.nhlstenden.com

# Moscow



# Requirements

Requirement	Beschrijving	Prioriteit
Interface	De applicatie moet een klantvriendelijke UI krijgen die gemakkelijk te gebruiken is voor alledaagse personen.	Must have
Inloggen	De gebruiker moet direct een inlogpagina krijgen die gemakkelijk te gebruiken is.	Must have
Profiel wijzigingen	De applicatie moet functies krijgen waar de gebruiker gemakkelijk zijn inloggegevens en cetera kan aanpassen.	Must have
Herkenningspunten	De applicatie moet een lijst van herkenningpunten weergeven in de omgeving van de gebruiker.	Must have
Herkenningspunten vragen	De applicatie moet vragen krijgen over de herkenningpunten waar de gebruiker punten mee kan verzamelen.	Must have
Vriendenlijst	De applicatie moet een vriendenlijst UI krijgen waar gebruikers hun vrienden kunnen bekijken en inzien wie van hun vrienden in hun groep zit.	Must have
Google Maps	De applicatie moet een Google Maps systeem geïntegreerd hebben voor de gehele functionaliteit van de applicatie.	Must have
ChatGPT4	De applicatie moet ChatGPT integreren voor de behandeling van vragen en data van de gehele applicatie	Must have
Ranking	De applicatie zal competitie tussen gebruikers promoveren. Het doel is om de applicatie leuker te maken voor de gebruikers die de applicatie voor meer dan alleen educatie gebruiken.	Should have
Vragen overslaan	De applicatie moet een functie krijgen om gebruiker de optie te geven om vragen over te slaan mits de gebruiker de applicatie alleen wil gebruiken voor educatieve redenen.	Should have
Vrienden uitnodigen	De applicatie moet een functie hebben om gebruikers de optie te geven om hun vrienden een link te sturen dat hun uitnodigt voor de applicatie.	Should have
Donkere mode	De applicatie kan een functie krijgen waar de gebruikers de UI van de applicatie kunnen veranderen naar donkere modus.	Could have
Prestaties	De applicatie kan de gebruiker de optie geven om hun prestaties en voortgang in te zien. Binnen en buiten de groepen.	Could have
Chat systeem	De applicatie kan een chat systeem krijgen waar de gebruiker met zijn vrienden berichten naar elkaar kunnen sturen en ook naar groepen.	Could have

Sociale feed	De applicatie kan een systeem krijgen waar alle gebeurtenissen en updates van je groep en vrienden in een UI weer gegeven wordt.	Could have
Gamificatie	De applicatie kan een systeem krijgen waar de gebruiker zijn beloningen en ranking kan gebruiken om bepaalde badges, kleuren en animaties te verzilveren.	Could have
Geschiedenis ranking	De applicatie kan een functie krijgen waar je de geschiedenis van alle ranken die behaald zijn in de gekozen periode.	Could have
Groepen systeem	De applicatie moet een groepen systeem hebben. Gebruikers kunnen groepen aanmaken en zelf aansluiten bij bestaande groepen.	Could have
Uitdagingen	De applicatie moet een uitdaging systeem hebben waar gebruikers uitdagingen kunnen creëren en accepteren.	Could have
Herkenningspunten favorieten	De applicatie zal een functie krijgen waar de gebruiker bepaalde herkenningpunten kan favorieten.	Could have
Beloningen	De applicatie zal functies hebben waar de gebruiker zijn punten en ranking voor bepaalde beloningen kan verzilveren.	Could have
Aanbevelingen	De applicatie zal een functie krijgen waar de gebruiker aanbevelingen van de applicatie krijgt om activiteiten en locaties te ontdekken.	Could have
Vrienden uitdagen	De applicatie gaat geen functie krijgen waar de gebruiker zijn vrienden kan uitdagen voor een uitdaging of evenement.	Won't have
Wereldwijde uitdagingen	De applicatie gaat geen wereldwijde uitdagingen systeem tussen gebruikers onderling creëren.	Won't have
Wereldwijde chatsysteem	De applicatie gaat geen wereldwijd chatsysteem implementeren waar alle gebruikers met elkaar kunnen communiceren.	Won't have
Update scherm	De applicatie gaat geen algemeen updatescherm krijgen waar alle nieuwe applicatie updates en tips op komen.	Won't have

