



# Auteursrecht

Gedetailleerde uitleg en voorbeelden

# Wat houdt het in?




- Auteursrecht beschermt originele werken (software, websites, databases).



- Exclusieve rechten: reproductie, distributie, aanpassing.

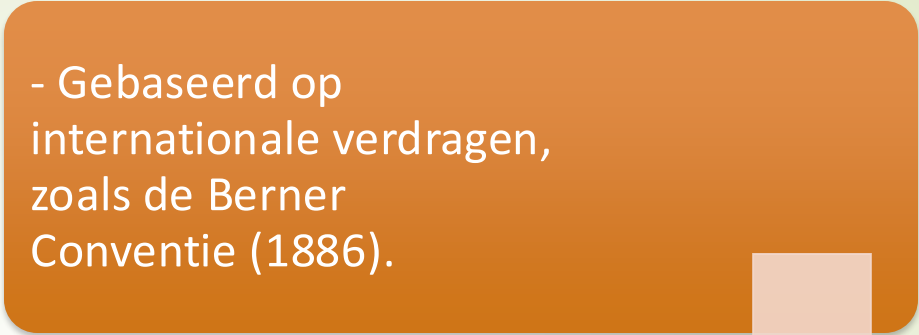


- Software wordt beschermd als literair werk.



Wanneer is  
het in  
werking  
getreden?


- Gebaseerd op  
internationale verdragen,  
zoals de Berner  
Conventie (1886).



- In Nederland  
vastgelegd in de  
Auteurswet (1912).



- Regelmatige  
updates, bv.  
bescherming van  
software (1994).





# Door wie is het gemaakt?

- - Opgesteld door de Nederlandse overheid (Auteurswet 1912).
- - Gebaseerd op internationale verdragen.
- - EU speelt een grote rol bij aanpassing aan digitale economie.

- - Makers zelf: moeten hun rechten actief beschermen.
- - Collectieve rechtenorganisaties: BUMA/STEMRA, Stichting Brein.
- - Rechtbanken handhaven bij schendingen.
- - Licenties zijn belangrijk in ICT.

## Uitvoering en controle

# Problemen die het oplost

- - Voorkomt plagiaat en illegaal gebruik.
- - Beschermt financiële belangen van makers.
- - Garandeert controle over eigen werk.
- - In ICT: voorkomt softwarepiraterij.



# Waar is het goed voor?

- - Stimuleert creativiteit en innovatie.
- - Zorgt voor eerlijke compensatie.
- - Beschermst cultureel erfgoed.
- - In ICT: faciliteert licenties en verdiensten.

# Verschillen met andere landen



- Nederland: automatisch recht, 70 jaar bescherming.



- VS: registratie bij Copyright Office vereist.



- China: zwakke handhaving, veel piraterij.



## Voorbeelden



- Microsoft Windows: beschermd, piraterij strafbaar.



- Spotify: muziek beschermd door auteursrecht.



- Websites: webdesign mag niet gekopieerd worden.

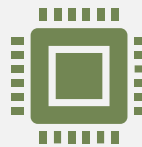
## Overtredingen



- Napster:  
onrechtmatige  
verspreiding van  
muziek (2001).



- The Pirate Bay: illegale  
torrents (2009).



- Oracle vs. Google:  
schending Java-API's  
(2010-2021).



## Conclusie

---

**Belangrijke rol:** Auteursrecht beschermt creativiteit en innovatie.

---

**ICT-specifiek:** Essentieel voor software, data en digitale media.

---

**Voorkomt misbruik:** Beschermt makers tegen plagiaat en piraterij.

---

**Eerlijke compensatie:** Stimuleert economische groei door licentie-inkomsten.

---

**Globale uitdagingen:** Verschillen in handhaving tussen landen vragen om bewustzijn.

---

**Toekomstgericht:** Cruciaal in een steeds digitalere wereld.