



Rapport de Projet File rouge

GYM SYSTEM

Table des matières

1 Remerciement

[Introduction](#)

3

[II.](#) 4

[A.](#) 4

[B.](#) 5

[A.](#) Error! Bookmark not defined.

[C.](#) Error! Bookmark not defined.

[III.](#) Error! Bookmark not defined.

[A.](#) Error! Bookmark not defined.

[1.](#) Error! Bookmark not defined.

[2.](#) Error! Bookmark not defined.

[B.](#) Error! Bookmark not defined.

[1.](#) Error! Bookmark not defined.

[2.](#) 6

[3.](#) Error! Bookmark not defined.

[IV.](#) Error! Bookmark not defined.

[A.](#) Error! Bookmark not defined.

[V.](#) Error! Bookmark not defined.

[1.](#) 7

[2.](#) Error! Bookmark not defined.

[3.](#) Error! Bookmark not defined.

[4.](#) Error! Bookmark not defined.

2

Remerciement

Avant d'entrer dans ce rapport, nous profitons de cette occasion pour remercier notre enseignante, Mme Maryam, qui n'a cessé de nous encourager tout en travaillant sur le projet.

Ainsi que pour sa générosité en termes de formation et

Encadrement. Nous la remercions également pour son aide et

Des conseils sur les tâches mentionnées dans ce rapport, et je remercie également tout le personnel administratif et les enseignants

Tous ceux qui ont contribué de près ou de loin à mon succès et à mon encadrement

Merci à vous.

Introduction

«Gym System» est le système qui fournit une interface facile à utiliser pour les

utilisateurs et une base de données pour l'administrateur.

Maintenir les

dossiers des membres du gymnase.

Constamment, se compose d'un côté administrateur du composant principal.

Ce projet système est une application Web.

1) Présentation et périmètre du projet

A. Origine du projet

- Cette application sera destinée à l'administration uniquement dans le but de faire fonctionner le système de gym, et le gestionnaire du site disposera d'un ensemble de fonctionnalités qui lui permettront de bien gérer le site et de manière moderne

B. L'objectif du projet

- Gestion moderne du gymnase.
- Facilité de travail avec l'application afin de gérer la salle,

C. Les cibles & clients

a) Profil type de cible

- Pour tout superviseur pour gérer la salle de sport.

b) Les logiciels & applications associées au site

- HTML: Mise en page et conception de la page ,
- CSS: Design ,
- PHP: Backend ,
- Bootstrap ,
- Java Script,
- ajax,
- trello , github .

c) Les utilisateurs des interfaces

- Seul l'administrateur a l'accès de contrôler l'application.

2) Analyse et Conception de l'application

1. Afficher les caractéristiques fonctionnelles requises

- page principale
- Ajout de nouveaux membres
- Afficher tous les membres
- Afficher chaque membre séparément
- Afficher les offres sportives et les ajouter
- Afficher et ajouter un paiement
- Présentation des coachs sportifs
- Ajouter de nouveaux entraîneurs sportifs

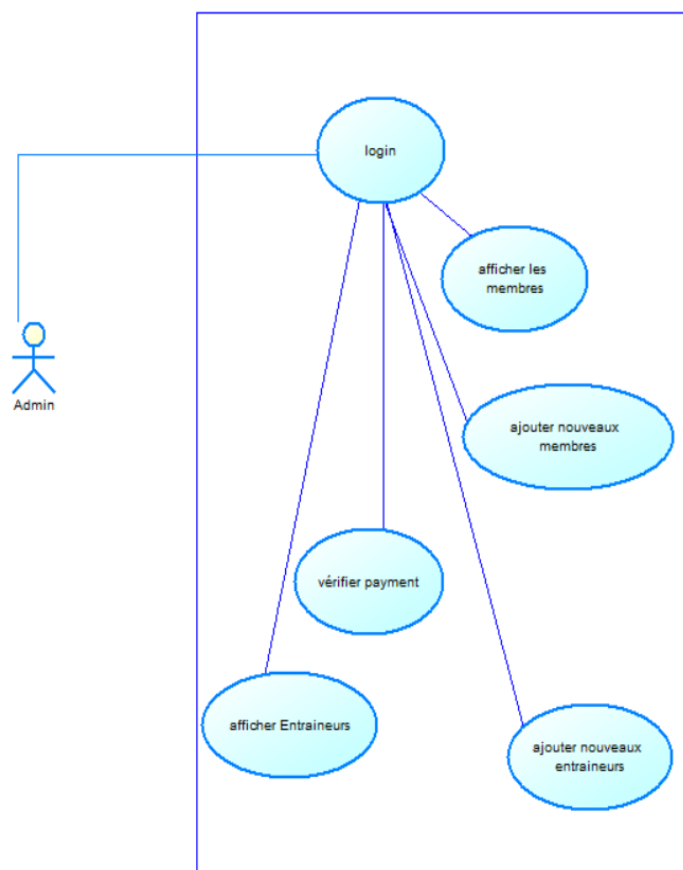
Page d'accueil: pour (utilisateur) et (admin) , il sera affiché pour les deux (à l'avenir).

A. Conception détaillé:

1. Les diagrammes des cas d'utilisation:

Un cas d'utilisation est une unité cohérente représentant une fonctionnalité visible de l'extérieur. Il réalise un service de bout en bout, avec un déclenchement, un déroulement et une fin, pour l'acteur qui l'initie. Un cas d'utilisation modélise donc un service rendu par le système, sans imposer le mode de réalisation de ce service.

Diagramme de cas d'utilisation de notre site web:

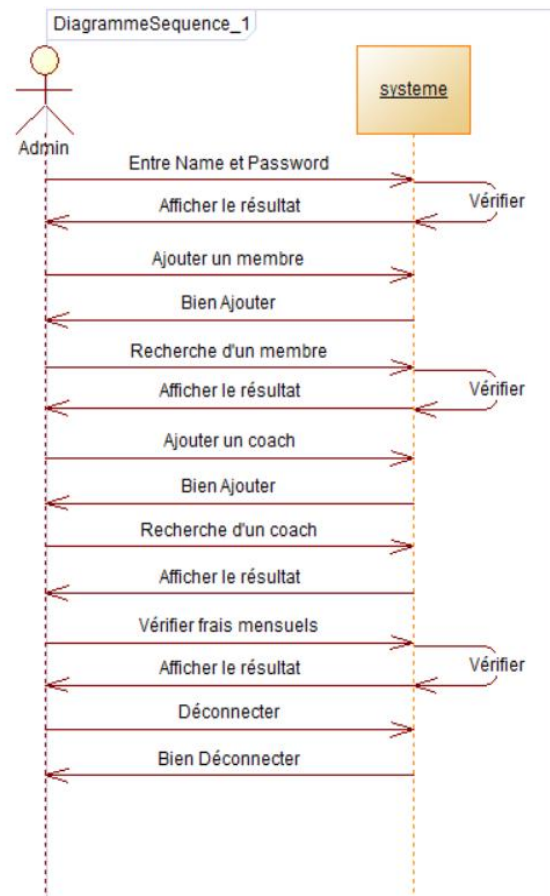


2. Diagrammes des séquences:

Les diagrammes de séquences permettent de décrire COMMENT les éléments du système interagissent entre eux et avec les acteurs :

- **Les objets au coeur d'un système interagissent en s'échangeant des messages.**
- **Les acteurs interagissent avec le système au moyen d'IHM (Interfaces Homme-Machine).**

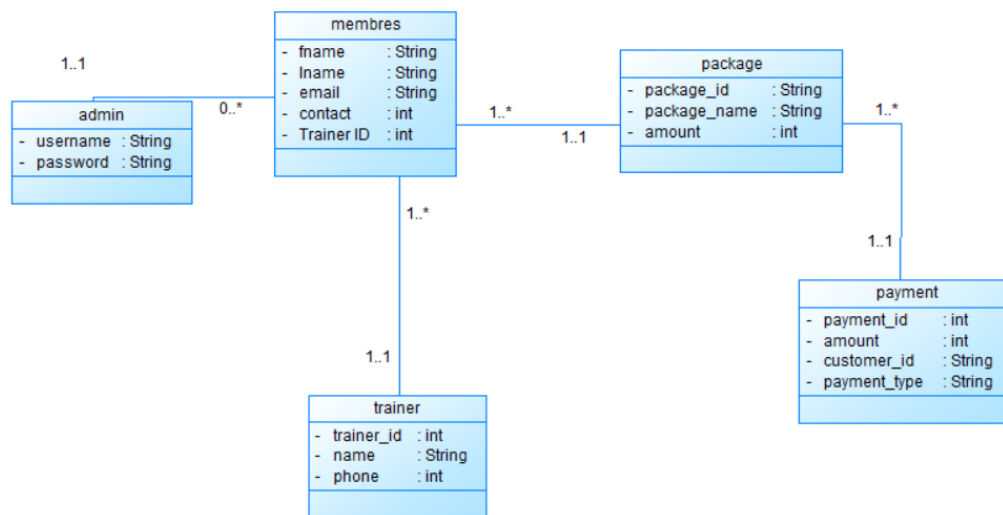
Diagramme des séquences de notre site web:



3. Diagrammes de classes:

Les diagrammes de classes sont l'un des types de diagrammes UML les plus utiles, car ils décrivent clairement la structure d'un système particulier en modélisant ses classes, ses attributs, ses opérations et les relations entre ses objets.

Diagramme de classes de notre site web:



. Planning estimé

Début du projet : 30/06/2020

Fin du projet: : 31/08/2020

Conclusion

Cette expérience a été pour nous un vrai révélateur de capacité et productivité et nous avons permis d'appliquer nos connaissances acquises tout au long de la formation au sein de l'École Youcode. Vraiment Ce Projet a été très enrichissant pour moi, car il m'a permis d'utiliser mon savoir faire et le développer Une bonne expérience à renouveler !