## Pràctica UF3 (Tècniques d'accés a dades)

Realitzarem una aplicació web senzilla en la que simularem la gestió d'una tenda online amb bases de dades.

Haureu de crear una clase abstracta per a controlar la base de dades. Les altres classes que creeu (usuari,producte,categoria,cistella...) haurán de heredar d'aquesta classe.

En aquesta aplicació tindrem una pàgina principal on introduirem el nom de l'usuari i la contraseña. També hi haurà la opció de registrar un usuari, que ens redigirirà a un formulari per a tal fet, una vegada registrat, s'emmagatzemarà la informació en la taula "usuarios" de la base de dades.

Una vegada l'usuari s'haurà autenticat en la pàgina(comprovarem si l'usuari existeix en la taula "usuarios" de la base de dades) en el cas de que sigui un usuari normal,podrà veure un menú on hi hauran les diferents categories dels productes per a comprar(emmagatzemades en la taula "categories" de la base de dades, i com a qualsevol tenda online, els podrem afegir a la cistella.

En cas de que aquest s'autentiqui com a administrador, el menú haurà de tindre la opció de poder donar de alta productes nous, buscarlos, modificar-los i eliminar-los de la taula "productes" de la base de dades

Aquesta cistella la podrem visualitzar en tot moment, així com finalitzar la comanda.

Una vegada finalitzada la comanda, la informació s'haurà de desar en les taules "pedido" y "detalle pedido".

S'haurà de mantindre la sessió mentre l'usuari estigui conectat, i com ja heu fet a la pràctica anterior, emmagatzemar en una variable de sessió la cistella de la compra, avans de finalitzar la comanda.

La base de dades està penjada al moodle de l'assignatura.

## Tienda (Acceso a datos)

A continuación haremos un recorrido a nuestra tienda mediante capturas de pantalla:

 Como utilizamos el servidor XAMPP, el directorio será htdocs y dentro de ella colocaremos la carpeta principal de nuestra página, en este caso tiendaUF3\_elmer.

- Como lo he hecho Orientado a Objetos he utilizado diferentes clases para la creación de la página:
  - HtmlEnlace (*HtmlEnlace.php*): Contiene los métodos para realizar diferentes menús y enlaces tanto de forma horizontal o vertical.
  - HtmlForm (*HtmlForm.php*): Contiene los métodos del formulario para crear elementos como por ejemplo: Input, Select, Fieldset, Textarea, etc.
  - Tag (tags.php): Contiene métodos para crear diferentes elementos html.
     Ejemplo: Div, Label, etc.
- A la hora de realizar el carrito, he utilizado las siguientes clases:
  - DBAbstractModel *(DBAbstractModel.php)*: Clase que hace la conexión con la BBDD.
  - Cliente (cliente.php): Hereda de DBAbstractModel .Contiene los métodos de registro, Búsqueda, editar, eliminar, y el login de usuarios.
  - Articulo (articulo.php): Hereda de DBAbstractModel . Contiene los métodos de agregar, búsqueda, modificar, eliminar articulos entre otros.
  - Sesion (sesion.php): Contiene métodos para agregar, comprobar, editar, retornar, borrar, destruir sesiones, etc. Con esta clase creamos la sesión del usuario y la sesión del carrito.

 A continuación veremos el archivo (init.php) donde instanciamos todas las clases anteriores:

```
<?php
    // Incluimos las diferentes clases
   error reporting(0);
   include once 'classes/sesion.php';
   include once 'classes/cliente.php';
    include once 'classes/HtmlForm.php';
    include once 'classes/tags.php';
    include once 'classes/articulo.php';
    include once 'classes/tags.php';
    include once 'classes/HtmlEnlace.php';
   include_once 'carrito/Carrito.class.php';
    // Instanciamos cada una de las clases que necesitaremos
    $cliente = new Cliente();
    $mi_sesion = new Sesion();
    $errors = array();
    @$form = new HtmlForm();
    @$input = new HtmlForm();
    @$tag = new Tag();
    $articulo = new Articulo();
    $menu = new HtmlEnlace();
    $enlace = new HtmlEnlace();
    // Si no esta creado el objeto carrito en la sesion, lo creo
    if(!$mi_sesion->comprobarSesion("carrito") ==TRUE){
        $mi_sesion->agregarSesion(array("carrito"=>new Carrito(session_id()))));
2>
```

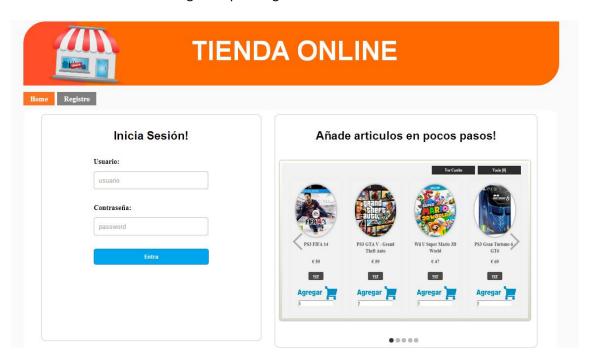
- En la imagen anterior podemos observar que se instancian las clases de manera general, faltan la clase fpdf, pdf, myDBC entre otras, para la realización del pdf y del envio de email, pero como las he considerado elementos extras de la aplicación las instancie en sus determinados archivos.
- La base de datos de la página lo he guardado en el core de la página, más concretamente dentro del directorio connections en un archivo txt:



 Una vez hayamos visto la distribución de las diferentes clases más importantes de la página y la BBDD podemos pasar a hacer un recorrido por la página donde a medida que vayamos avanzando se ira explicando los diferentes detalles y archivos de la misma.

• En la siguiente imágenes podemos ver la "Home" que sería el archivo *index.php*, esta será la página por defecto de nuestra tienda

• Hacemos click en "Registro" para registrarnos:



• Registro (registro.php)



A la hora de registrarnos validamos lo diferentes campos:

• Que ningún campo este vacio



• Y las siguientes validaciones dependiendo el tipo de datos que se requiera en cada campo:

El nif de cliente ya existe

El nombre de usuario ya existe

Por favor, introduzca un usuario con sólo letras y números

Su contraseña debe tener al menos 6 caracteres

La contraseña no puede contener más de 18 caracteres.

Por favor, introduzca un telefono con sólo y números

Su codigo postal debe tener 5 caracteres numericos

Por favor, introduzca un correo válido

Una vez hayamos comprendido lo que requiere cada campo, pasamos a registrar clientes cuyos métodos se encuentran en la clase *cliente.php* que recordemos hereda de la clase *DBAbstractModel.php* que hace la conexión con la BBDD.

- Creamos el cliente "elmer"
- Cuando creamos cualquier cliente el rol por defecto es el de "user"
- Para convertirlo a administrador y por tanto asignarle privilegios cambiamos el rol en la base de datos manualmente a "admin"

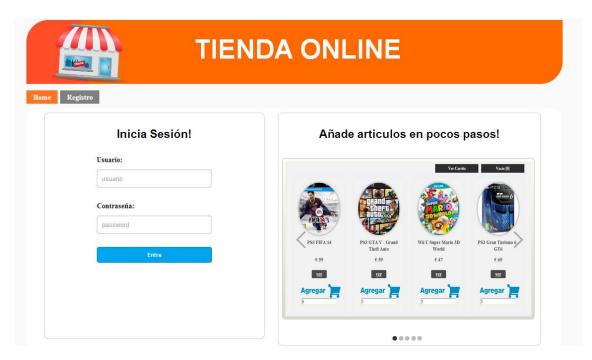


- Creación del usuario "juan" con rol "user" por defecto
- Este usuario solo podrá acceder a la tienda sin privilegios



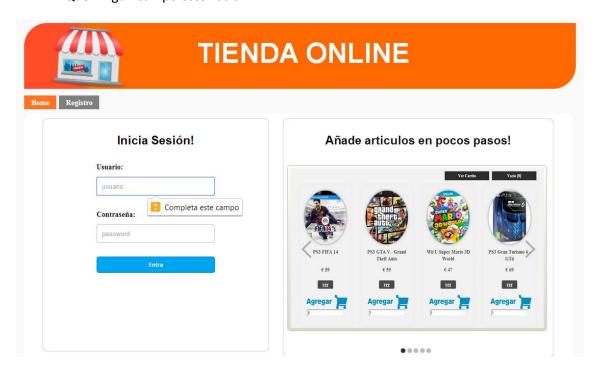
Cuando nos registramos exitosamente nos redirecciona directamente al Login de inicio de sesión que se encuentra en la "Home":

• Inicio de sesión (index.php)



A la hora de iniciar sesión al igual que el registro validamos lo diferentes campos:

Que ningún campo este vacio



• Y las siguientes validaciones dependiendo el tipo de datos que se requiera en cada campo:

Lo sentimos, el nombre de usuario no existe.

Lo sentimos, el nombre de usuario o la password es invalido

Su contraseña debe tener al menos 6 caracteres

La contraseña no puede contener más de 18 caracteres.

Una vez hayamos comprendido lo que requiere cada campo, pasamos a iniciar sesión:

#### • Cliente Juan

- Primero iniciamos sesión con el cliente "juan"
- Recordemos que este usuario pertenece al rol "user", por lo tanto no tiene los mismos privilegios que el rol "admin"



Al iniciar sesión como un usuario normal nos aparecerá directamente la página principal que contiene diferentes enlaces:

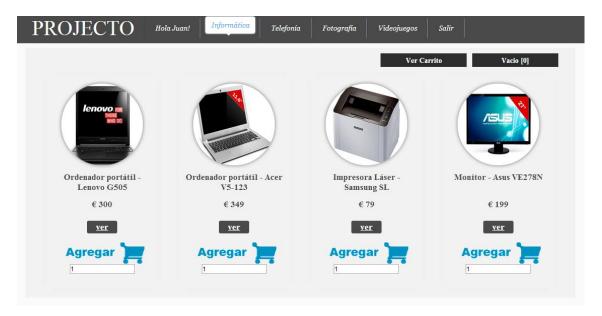
- Bienvenida
- Categorías (Informática, Telefonía, Fotografía, Videojuegos).
- Salir (cerrar sesión).
- Ver carrito (Mientras no haya ningún producto en el carrito estará vacio).

## · Bienvenida (tienda.php)

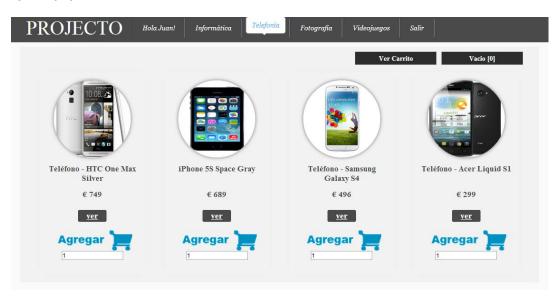


## · Categorías

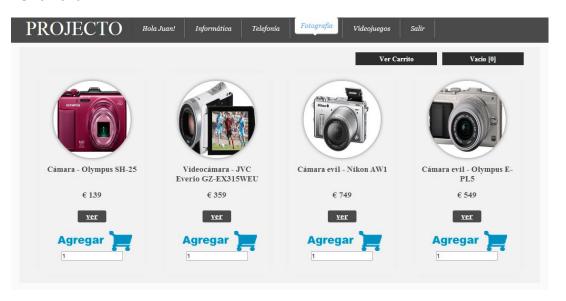
#### informatica.php



### telefonía.php



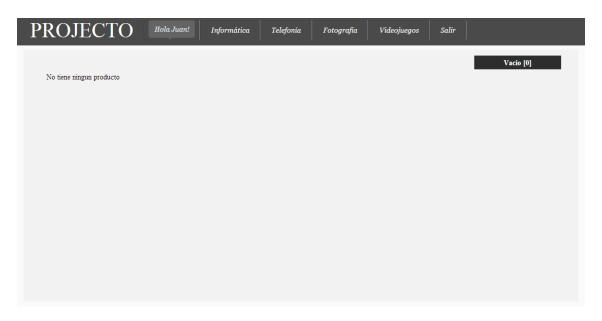
#### fotografia.php



#### videojuegos.php



## Ver carrito (ver\_carrito.php)



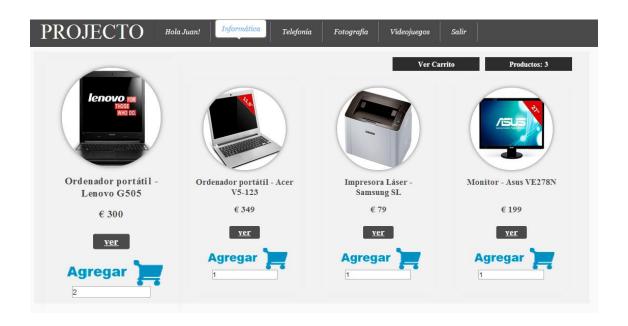
# Agregamos artículos al carrito (mete\_producto.php)

Agregaremos 2 artículos al carrito, uno perteneciente a la categoría Informática y otro a la categoría de Telefonía.

- Categoría: informática

- Nombre: Ordenador portátil Lenovo G505

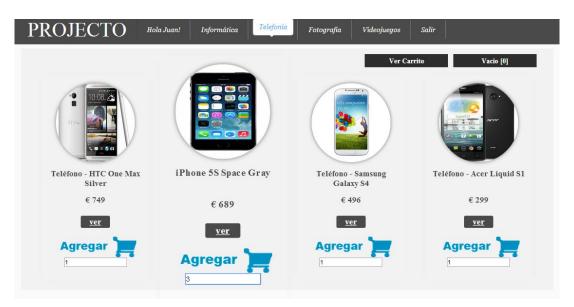
Precio: 300 €Cantidad : 2



Categoría: Telefonía

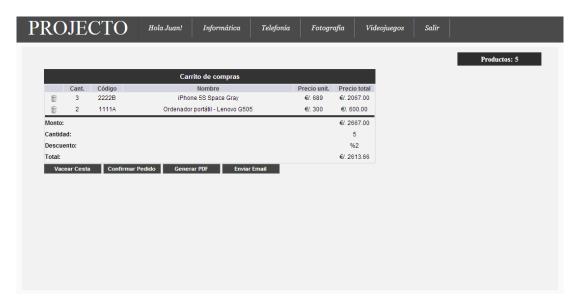
Nombre: iPhone 5S Space Gray

Cantidad: 3Precio: 689 €



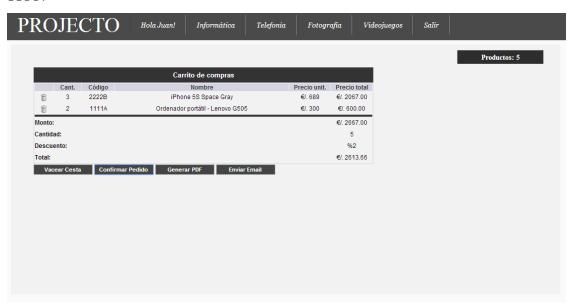
Recordemos que todos los archivos asociados con el carrito están dentro del directorio *carrito*, como por ejemplo la clase carrito *(Carrito.class.php)*, agregar artículo al carrito *(mete\_producto.php)*, eliminar artículo del carrito *(eliminar\_producto.php)*, ver carrito *(ver\_carrito.php)*, etc.

Una vez hayamos agregado los artículos al carrito se mostraran automáticamente dentro de ver carrito:

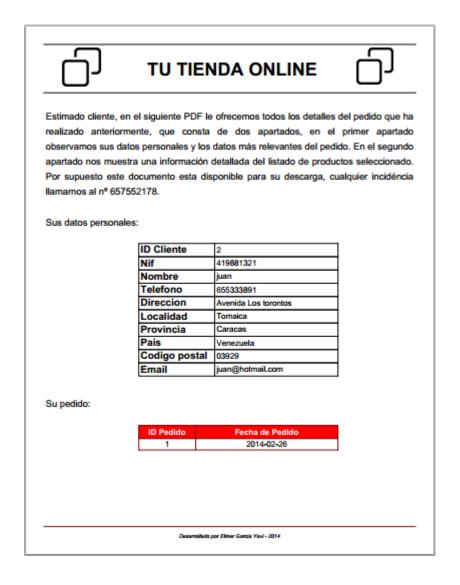


Como podemos observar aparecerán una serie opciones como són:

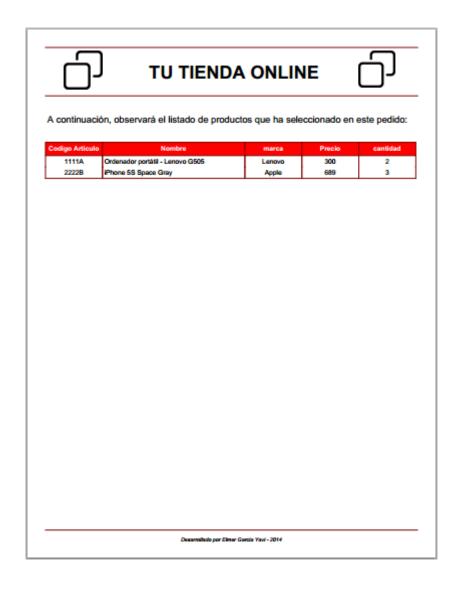
- Vacear Cesta: Eliminará los artículos agregados al carrito
- Confirmar Pedido: Cuando confirmamos el pedido automáticamente se guardan en la BBDD.



Generar PDF (creaPDF.php)



El pdf lo generamos a través de una clase PDF *(pdf.php)* que hereda de FPDF *(fpdf.php)* y los datos detallados lo conseguimos de la base de datos *(myDBC.php)*.

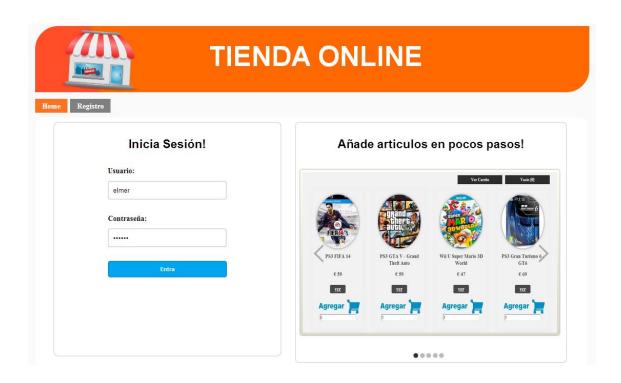


 Enviar email (envio\_email.php) y los datos los traemos de la classe myDBC (class.email.php)

# Detalles del Cliente ID Cliente: 2 Nif: 419881321 Nombre: juan Teléfono: 655333891 Dirección: Avenida Los torontos Localidad: Tomaica Provincia: Caracas País: Veneruela Código Postal: 03929 Email: juan@hotmail.com Detalles del Pedido ID Pedido: 1 Fecha: 2014-02-26 Código Articulo: 1111A Nombre: Ordenador portatil - Lenovo G505 Marca: Lenovo Precio: 300 Cantidad: 2 Código Articulo: 2222B Nombre: iPhone 58 Space Gray Marca: Apple Precio: 689 Cantidad: 3 Enviado Exitosamente Regresar

#### Cliente Elmer

- Primero iniciamos sesión con el cliente "elmer"
- Recordemos que este usuario pertenece al rol "admin", por lo tanto tiene privilegios a diferencia del cliente "juan"



Al iniciar sesión como un cliente administrador nos aparecerá directamente la página principal que contiene diferentes enlaces:

- Bienvenida
- Agregar artículos
- Buscar / Modificar artículo
- Eliminar artículo
- Salir (cerrar\_sesion.php)
- Entrar como usuario normal (Para poder realizar pedidos)

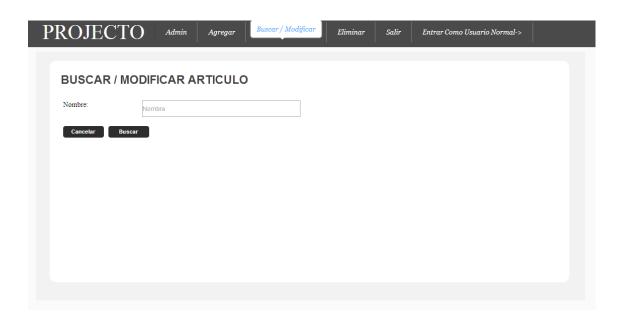
· Bienvenida (admin.php)



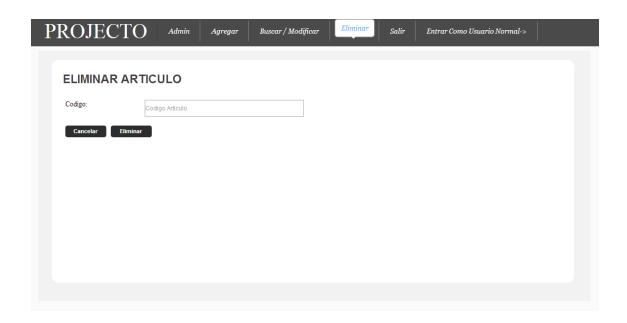
· Agregar Artículo (agregar\_articulo.php)



· Buscar / Modificar artículo (buscar\_modificar\_articulo.php)



Eliminar artículo (eliminar\_articulo.php)

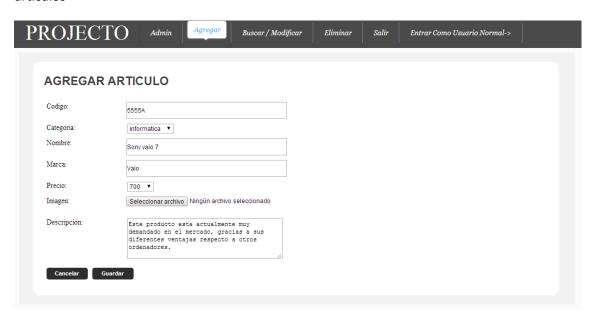


Nombre: Elmer Garcia Yavi

Para comprobar la sección de administrador del cliente "elmer" primero vamos a agregar un artículo:

Fecha: 11/03/2014

- Recordemos que en caso de no colocar imagen, se asignara una imagen por defecto a los artículos



- Una vez el artículo se haya agregado nos saldrá este mensaje:

El articulo se agregó correctamente.

- En caso contrario significa que no hemos rellenado los campos obligatorios o porque los valores del formulario no son los requeridos :

El codigo de articulo ya existe

Por favor, introduzca un codigo con 5 caracteres alfanumericos

El tipo de archivo de imagen no esta permitido.

- En el enlace de Buscar / Modificar buscamos el producto mediante el nombre, no es necesario colocar el nombre completo, con tal de colocar una letra podremos recibir resultados, en este caso coloco dos letras: so



- Como podemos comprobar en el archivo *(ver\_articulo.php)* nos salen dos resultados, incluyendo el artículo creado por nosotros anteriormente:



En caso de que no coincida con ningún nombre de artículo saldrá:

El nombre de articulo no existe.

- Ahora modificamos la información del producto: Sony vaio 7, el formulario de modificación tiene las mismas validación que el de agregar artículo.



- Si la modificación se realizó con éxito nos enseñara el siguiente mensaje:

El articulo se realizó correctamente, actualize la pagina para ver los cambios.

- En caso contrario, ha podido ser por algunas de estas razones:

Campo obligatorio vacio

El tipo de archivo de imagen no esta permitido.

- Vista del artículo en la categoría Informática (observamos el cambio)



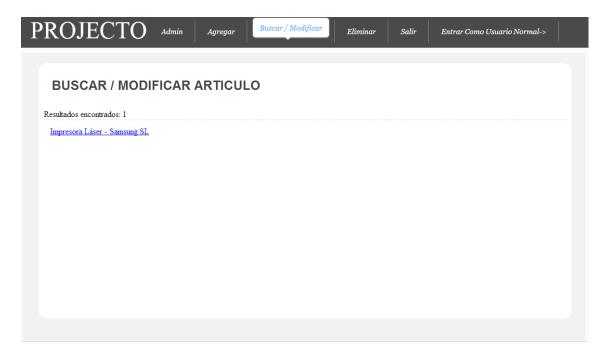
- Posteriormente pasamos a la eliminación del artículo mediante su código en este caso 5555A:



Si la operación se realizó con éxito nos saldrá: El articulo se eliminó correctamente.

En caso contrario nos saldrá: Lo sentimos, el codigo de articulo no existe.

Para comprobar que se eliminó correctamente hacemos la misma búsqueda de antes para ver si aparece ese artículo, por tanto en la búsqueda colocamos: so y observamos que no nos sale el artículo creado anteriormente.



## Problemas Encontrados a lo largo de la práctica:

- En un principio tenía muchos problemas a la hora de traer resultados de una consulta en un Array, pero gracias al var\_dump solucione los problemas.

- Problemas a la hora de mostrar los datos de la BD, lo solucioné sacando los datos con la función:

\$this->conexion->set\_charset("utf8"); // Cotejamiento utf8 para evitar problemas de ortografia en la bd

- Dudas a la hora de guardar los pedidos y los detalles del pedido.
- Problema con la base de datos ya que tenía puesto como "unique" el id del cliente en la tabla pedido cuando todos sabemos que un cliente puede realizar varios pedidos y viceversa, provocando confusión a la hora de encarar esta parte.
- Dificultad en como recibir la cantidad a la hora de mostrar los productos en el carrito.

## Bibliografia:

- Libro de POO y MVC en PHP

http://www.bubok.es/libros/205199/POO-y-MVC-en-PHP