

## Entrega Inicial

- Generar un hidato
  - Seleccionar dificultat (facil,mitja,dificil, custom). -> Implementació bàsica
  - Poden ser per aresta o per vertex i aresta.
  - Tres tipus de tipologies (TriHidato, QuadHidato i HexHidato).
- Permetre la possibilitat de jugar i el programa va comprovant que sigui valid a cada moviment.
- Generador automatic d'hidatos i guardarlos.
- Mantenir registre del temps de joc.
- Ranking i record personal dels hidatos resolts.
- Guardar partida (més d'una)
- Introduir moviments de forma no seqüencial.

## Entrega Final

- Definir nivell de dificultat custom
- Registre usuari
- Registre d'hidatos resolts per usuari
- Pistes
- Celebració si guanyes
- Ranking per usuari.
- Mode de joc contra rellotge
- Abandonar resolucio d'hidato
- borrar moviment.
- Que l'usuari pugui entrar hidato, validar hidato definit per l'usuari
- Mentre estas jugant => desfer moviment