Tobias Elmiger

Persönlich

Geburtsdatum: 13. August 1989

Adresse: Florastrasse 6, 5000 Aarau, Schweiz

Nationalität: Schweizer Zivilstand: ledig



Aus- und Weiterbildung

Google UX Design, coursera.org, online MSc in Maschinenbau, ETH, Zürich BSc in Maschinenbau, ETH, Zürich Schweizer Maturität, AME, Aarau Kaufmännische Maturität, WMS, Aarau

Jan 2024 – Okt 2024 Sept 2018 – Feb 2021 Sept 2013 – Sept 2018 Sept 2011 – Sept 2013 Aug 2005 – Sept 2008

Arbeitserfahrung nach Studium

Software Engineer, Infosystem, Opfikon

Juli 2022 – Jetzt

- Entwicklung von Angular-Webapps, Mobile Apps und C# Backend-Lösungen.
- Aufsetzen von DevOps-Pipelines und Azure Cloud Apps, Arbeiten mit Cosmos DB.
- Designen von UI-Mockups.
- Technologien: Angular, C#, .Net, Azure Cloud, SQL, Cosmos DB, DevOps, Win-Forms, CodeGen, Draw.io, Enterprise Architect, Balsamiq, Figma, Unit-Tests

Software Engineer, Dataphone, Glattbrugg

Juni 2021 – Juni 2022

- Implementierung neuer Softwarefunktionen, Weiterentwicklung der mobilen App.
- · Betreuung von Kundeninstallationen.
- Technologien: C#, .Net, JavaScript, ExtJs, LinQ, Xamarin, Azure DevOps, Logistik.

Mechatronik Engineer, MINT & Pepper, Zürich

Jan 2021 - Mai 2021

- Programmieren von physischen, interaktiven Modulen zur Begeisterung von Kindern für technische Berufe.
- Bezahlung auf Stundenbasis, kein fester Arbeitsvertrag.
- Technologien: Python, C++, Motorsteuerung, Algorithmen, Mechatronik.

Arbeitserfahrung während des Studiums

Industrielles Praktikum, Pors & Rao, Indien

Sept 2019 - Feb 2020

- Entwicklung von robotikartigen Kunstwerken. Weitere Informationen veröffentlicht im ETH Ambassador Blog.
- Technologien: Mechanisches Design, elektrisches Design, Embedded Systems, Python, CAD.

Unterrichtsassistent, Dynamics, ETH Zürich

Sept 2018 - Dez 2018

- Leitung von Übungsstunden für Bachelor-Studierende in Dynamics (ca. 9 Stunden pro Woche).
- · Technologien: Unterrichten, Dynamics.

Kursleitung, MINT & Pepper, Zürich

März 2015 - April 2020

- Leitung von Cybathlon@school, DanceBot und Thymio Kursen zur Motivation von Schülern (2. Klasse bis Gym./Berufslehre) für Robotic/MINT-Fächer. Weitere Informationen unter: MINT & Pepper Webseite.
- Technologien: Unterrichten, Robotik, Mechatronik, Programmierung.

Projekte und Arbeiten während des Studiums

Semester- und Masterarbeit, Robotic System Lab, ETH Zürich

März 2020 - Jan 2021

- Entwicklung eines Schießmechanismus (Prototyp) zur nachhaltigen Häuserkonstruktion.
- Technologien: Mechatronik, Machbarkeitsstudie, Simulationen, Python, Arduino, CAD.

Deep Learning Projekt, ETH Zürich

Dez 2020 - Jan 2021

- Analyse von Variational Autoencoders (Team Project in Deep Learning) Link zu Code und Bericht.
- Technologien: Python, PyTorch, VAE, Image Generation.

Deep Learning Projekt, Computational Intelligence Lab, ETH Zürich

März 2020 – Juni 2020

- Entwicklung von GANs zur Generierung von Sternenbildern.
- Technologien: Python, PyTorch, TensorFlow, GAN, Al, Algorithmen.

Spielentwicklung, Virtual Reality, ETH Zürich

Feb 2019 - April 2019

- Entwicklung eines Labyrinthspiels für HTC Vive. Link zu Code und Executable.
- Technologien: HTC Vive, Blender, Unity, C#.

Bachelorarbeit, Multi-Scale Robotics Lab, ETH Zürich

Feb 2017 - Aug 2017

- Implementieren eines Algorithmus zur Berechnung von Magnetfeldern in ROS.
- Technologien: ROS, C++, Python, Algorithmus, Magnetfelder.

Patent eingereicht: März 2024

Herausragende Errungenschaften

Material Deposition Device

 Miterfinder für ein Material Deposition Device zur Verwendung im nachhaltigen Häuserbau in Zusammenarbeit mit Dr. V. Lauren, Prof. Marco Hutter, Prof. Matthias Kohler und anderen.

Ausstellung am WEF

Jan 2020

 Ausstellung meiner mitentwickelten robotikartigen Kunstwerke am WEF im ETH Pavillon unter der Leitung von Aparna Rao.

Weitere Erfahrungen

Aushilfe Hörbuchverlag, Rusch Verlag, Berg TG	Juli 2011 – Aug 2011
Marketing Praktikum, ABB, Baden	Jan 2011 – Juni 2011
Velotour nach Griechenland, Reisen und Jobsuche	Mai 2010 – Dez 2011
Militärdienst, Betriebssoldat Sanität	Sept 2009 – April 2010
Kaufmännisches Praktikum, Rusch Verlag, Lenzburg	Sept 2008 – Aug 2009

Kenntnisse

Sprachen

Deutsch: Muttersprache
Englisch: Fliessend (B2-C1)

• Französisch: Schulwissen (B1-B2)

IT

- Office: Gute Kenntnisse in Word, Excel, PowerPoint, OneNote
- · Sprachen:
 - Grundkenntnisse: MatLab, JavaScript, PowerShell
 - Gute Kenntnisse: Python, SQL, DevOps Pipelines, Cosmos DB, Unit-Tests
 - Sehr gute Kenntnisse: Angular, TypeScript, C#, .Net
- · Tools:
 - Grundkenntnisse: IIS, Enterprise Architect, Toad, Oracle, Figma
 - Gute Kenntnisse: Git, Balsamiq, Azure DevOps, Azure Cloud, Unity, Postman
 - Sehr gute Kenntnisse: Visual Studio, Visual Studio Code, CoPilot, ChatGPT, Draw.io

Interessen

• Ausgleich: Sport, Wandern, Lesen

• Kreativität: Musik, Klavier, Zeichnen