



## PLANNING REPORT

Grupo E4.01

<https://github.com/DP2-E4-01/D02-Acme-Toolkit->

21/03/2022

### Integrantes:

Daniel Díaz Nogales	(dandianog@alum.us.es)
Luis Miguel Bellido Zancarrón	(luibelzan@alum.us.es)
Diego González Quintanilla	(diegonqui@alum.us.es)
Eloy Moreno Dominguez	(elomordom@alum.us.es)
José M <sup>a</sup> García Quijada	(josgarqui@alum.us.es)
Juan Antonio Mena Vargas	(juanmenvar@alum.us.es)

<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>Plan de trabajo</b>	<b>2</b>
<b>Presupuestos</b>	<b>9</b>
Costes directos:	9
Costes indirectos:	11
<b>Bibliografía</b>	<b>11</b>

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación inicial	15/03/2022
v2.0	Revisión final del informe	21/03/2022

## Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de crear un punto donde consultar las tareas y asignarlas a los miembros del equipo, así como calcular el presupuesto del entregable, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, dividimos este informe entre una sección de plan de trabajo y una de presupuestos, subdividida en costes directos e indirectos.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos conseguido repartir las tareas de manera equitativa y conocer los costes relacionados al proyecto.

## Plan de trabajo

En este documento se recoge el plan de trabajo elaborado por el jefe de proyecto, Juan Antonio Mena Vergas elegido para esta iteración D02 - The Data Model, donde mostrará cómo vamos a trabajar a lo largo de estas semanas hasta la entrega así como el reparto equitativo del trabajo. Este informe pretende ser además una guía donde todos los miembros puedan acudir a él, si necesitan información sobre alguna tarea específica o procedimiento a seguir.

En cuanto a las tareas para esta iteración, cabe mencionar una serie de tareas referidas a documentación donde mostraremos tanto el presupuesto del proyecto, así como otros informes relacionados con el testeo de las características desarrolladas en la entrega.

Todas las tareas se registrarán en GitHub Project por el jefe de proyecto, asignando a los miembros que se encargaran de cada una de ellas, y establecerá unos límites para los cuales deben estar realizadas. Todo el tiempo se mantendrá registrado con la aplicación Clockify donde se ha creado un nuevo Workspace para esta iteración.

<b>Identificador</b>	000
<b>Título</b>	Create repository
<b>Descripción</b>	Creación del repositorio en github por parte del manager.
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/22
<b>Fecha de fin</b>	06/03/22
<b>Duración</b>	10min

<b>Identificador</b>	001
<b>Título</b>	Upload starter
<b>Descripción</b>	Subir el proyecto al repositorio de github
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/22
<b>Fecha de fin</b>	06/03/22
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	002
<b>Título</b>	Create rol patron/inventor
<b>Descripción</b>	Crear los roles de patrón e inventor en adición a los que hay por defecto
<b>Asignado a</b>	Luis Miguel Bellido, Daniel Díaz
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/22
<b>Fecha de fin</b>	16/03/22
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	003
<b>Título</b>	Create chirp entity
<b>Descripción</b>	Crear una entidad chirp
<b>Asignado a</b>	José María García, Eloy Moreno
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/22
<b>Fecha de fin</b>	16/03/22
<b>Duración</b>	1h 30min

<b>Identificador</b>	004
<b>Título</b>	Create announcement entity
<b>Descripción</b>	Crear una entidad announcement
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Menaz
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	16/03/2022
<b>Duración</b>	15 min

<b>Identificador</b>	005
<b>Título</b>	Create component entity
<b>Descripción</b>	Crear una entidad component
<b>Asignado a</b>	Diego González
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/22
<b>Fecha de fin</b>	16/03/22
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	006
<b>Título</b>	Create tool entity
<b>Descripción</b>	Crear una entidad tool
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	17/03/2022
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	007
<b>Título</b>	Create toolkit entity
<b>Descripción</b>	Crear una entidad toolkit
<b>Asignado a</b>	José María García
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/22
<b>Fecha de fin</b>	17/03/22
<b>Duración</b>	15min

<b>Identificador</b>	008
<b>Título</b>	Create patronage entity
<b>Descripción</b>	Crear una entidad patronage
<b>Asignado a</b>	Daniel Díaz
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	17/03/2022
<b>Duración</b>	1h

<b>Identificador</b>	009
<b>Título</b>	Create patronage report entity
<b>Descripción</b>	Crear una entidad patronage report
<b>Asignado a</b>	Luis Miguel Bellido
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	17/03/2022
<b>Duración</b>	1h

<b>Identificador</b>	010
<b>Título</b>	Create patron dashboard
<b>Descripción</b>	Crear patron dashboard
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	16/03/2022
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	011
<b>Título</b>	Create administrator dashboard
<b>Descripción</b>	Crear administrador dashboard
<b>Asignado a</b>	Juan Antonio Mena,Diego González
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	17/03/2022
<b>Duración</b>	45min

<b>Identificador</b>	012
<b>Título</b>	Set up the system configuration
<b>Descripción</b>	Crear una configuración del sistema propuesta
<b>Asignado a</b>	Luis Miguel Bellido, Daniel Díaz
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	20/03/2022
<b>Duración</b>	1h30min

<b>Identificador</b>	013
<b>Título</b>	Create planning report
<b>Descripción</b>	Crear el documento planning report
<b>Asignado a</b>	Diego González
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	17/03/2022
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	014
<b>Título</b>	Create progress report
<b>Descripción</b>	Crear el documento progress report
<b>Asignado a</b>	José María Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	17/03/2022
<b>Duración</b>	30min

<b>Identificador</b>	015
<b>Título</b>	Create UML
<b>Descripción</b>	Creación del UML
<b>Asignado a</b>	Eloy Moreno, José María Quijada
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	17/03/2022
<b>Duración</b>	1h

<b>Identificador</b>	016
<b>Título</b>	Produce assorted sample data
<b>Descripción</b>	Crear datos de muestra variados
<b>Asignado a</b>	Daniel Díaz
<b>Fecha de inicio</b>	06/03/2022
<b>Fecha de fin</b>	16/03/2022
<b>Duración</b>	20min



# Presupuestos

- Costes directos:

PRESUPUESTO EQUIPO DE PROYECTO	
ROL	COSTE/HORA
Manager	25€/hora
Analista Programador	25€/hora
Desarrollador	15€/hora
Tester	15€/hora
Operador	15€/hora

Según los datos que hemos ido añadiendo a la herramienta clockify, la duración de nuestro proyecto ha sido de 14 h y 17 min.

PRESUPUESTO TOTAL EQUIPO DE PROYECTO				
ROL	N.º MIEMBROS/ROL	TOTAL HORAS	COSTE/HORA	TOTAL
Manager	1	1	25€/hora	25€
Analista Programador	1	1	25€/hora	25€
Desarrollador	6	12	15€/hora	180€
Tester	0	0	15€/hora	15€
Operador	1	0	15€/hora	0€
			245€	

PRESUPUESTO HARDWARE DEL PROYECTO			
OBJETOS	UNIDADES	COSTE	TOTAL
Ordenador de sobremesa	6	800€	4.800€
Otros		500€	500€
		5.300€	

En la tabla anterior, vemos el hardware esencial para poder realizar el proyecto definido, tal como seis ordenadores de sobremesa. El concepto de otros se refiere a costes adicionales para el hardware del equipo, ya sea algún tipo de avería en ellos o reemplazarlos por otros. En total, el presupuesto del hardware sería de 5.300€.

PRESUPUESTO SOFTWARE DEL PROYECTO			
ELEMENTO	LICENCIAS	COSTE	TOTAL
Windows 10 Pro	6	50€	300€
Microsoft Office	6	0€	0€
Otros		250€	250€
		550€	

En esta tabla, podemos ver el software más básico que vamos a utilizar para la realización del proyecto. El concepto de otros se refiere a costes adicionales para el software del equipo. El total sería 500€.

PRESUPUESTO COSTE ADICIONAL		
CONCEPTO	COSTE	TOTAL PROYECTO
Suministros	150€/mes	262.5€

Esta última tabla engloba los suministros que le harán falta al equipo del proyecto para la realización de este. En total sería 262.5€ al año. Esto engloba conceptos como los costes de la luz.

COSTE DIRECTOS TOTAL= 6357,5€.

### - Costes indirectos:

Todos los trabajadores tienen un máximo de horas para trabajar (la llamada jornada de 8 horas) que según lo calculado, hace un cómputo anual de 2.080 horas anuales para contratos de **40 horas semanales**. Tres años hacen un total de 2.080 horas calculadas a partir de 52 semanas.

En 3 años debemos amortizar un coste de 5.300€ en equipos electrónicos.

El desarrollo de esta entrega tiene una duración de 14 horas, por lo tanto, el coste de amortización por hora será de **0.39€**, que multiplicado por las 14 horas de nuestro proyecto, da un total de **5,49€**

## Bibliografía

Intencionadamente en blanco.