



WORKGROUP REPORT

Grupo E4.01

<https://github.com/DP2-E4-01/D02-Acme-Toolkit->

21/03/2022

Integrantes:

Daniel Díaz Nogales	(dandianog@alum.us.es)
Luis Miguel Bellido Zancarrón	(luibelzan@alum.us.es)
Diego González Quintanilla	(diegonqui@alum.us.es)
Eloy Moreno Dominguez	(elomordom@alum.us.es)
José M ^a García Quijada	(josgarqui@alum.us.es)
Juan Antonio Mena Vargas	(juanmenvar@alum.us.es)

Resumen ejecutivo	1
Resumen	1
Cómo se han reclutado a los miembros	2
Miembros del equipo	2
Información relevante de los roles	3
Acuerdo formal del equipo	4
Bibliografía	6

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación inicial	15/03/2022
v2.0	Revisión final del informe	21/03/2022

Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de crear un documento donde presentar a los miembros del equipo y realizar un acuerdo formal entre los mismos, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, dividimos este informe entre una sección donde explicamos cómo se reclutaron a los miembros y quiénes forman parte del equipo, información sobre los roles a adoptar y un acuerdo formal del equipo.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos aprendido a cómo realizar documentos de carácter oficial de cara a un futuro laboral.

Resumen

En este documento se describe el proceso de reclutamiento de los miembros del equipo, detallando la información de contacto de cada uno de ellos así como los roles y funciones de los mismos. Finalmente, se declara mediante un acuerdo formal el total compromiso de los miembros de realizar el mejor trabajo posible.

Cómo se han reclutado a los miembros

En cuanto a la formalización de todos los miembros del equipo cabe destacar que se procedió a la búsqueda de alumnos que cursan esta asignatura en el mismo horario a partir del grupo conjunto al que pertenecemos los alumnos del grupo 2 de tercero de la titulación Ingeniería del Software en la aplicación WhatsApp. A partir de ahí, se consolidó el equipo seleccionando aquellas personas que se habían puesto en contacto con ella para tal fin. Todos los alumnos mostraron su interés y capacidad para afrontar la asignatura con éxito y expusieron su compromiso por trabajar de forma eficiente para lograr los objetivos esperados.

Miembros del equipo



**Luis Miguel Bellido
Zancarrón**

luibelzan@alum.us.es

(Desarrollador, Manager, Tester)



Daniel Díaz Nogales

daniel0diaz@gmail.com

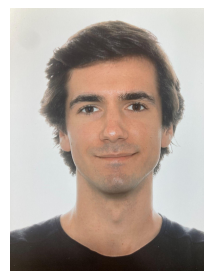
(Desarrollador, Tester, Operador)



**Eloy Moreno
Dominguez**

elomordom@alum.us.es

(Desarrollador, Tester)



**Diego González
Quintanilla**

diegonqui@alum.us.es

(Desarrollador,
Analista)



Juan Antonio Mena Vargas

juamenvar@alum.us.es

(Desarrollador, Tester)



José María García Quijada

josgarqui@alum.us.es

(Desarrollador, Tester)

Información relevante de los roles

Rol	Descripción
Analista	Se encarga de recoger los requisitos, crear modelos de dominio y definir las características del proyecto.
Desarrollador	Se encarga de crear la configuración de desarrollo. Personaliza la plantilla starter, implementa las diferentes características del proyecto y realiza un testeo inicial.
Manager	Se encarga de crear, asignar, reasignar y supervisar las tareas que se van realizando durante el proyecto. Es el encargado de instanciar el starter project y de realizar las entregas del proyecto.
Operador	Se encarga de crear la configuración de desarrollo, desplegar y hacer el mantenimiento de la aplicación
Tester	Se encarga de hacer pruebas funcionales y hacer pruebas de rendimiento, en resumen, de comprobar que la aplicación funciona correctamente.

Acuerdo formal del equipo

En este documento se intenta expresar el objetivo común entre los integrantes del proyecto a realizar, así como redactar un compromiso firmado por todos los miembros del equipo en el que nos comprometemos a realizar el trabajo óptimo para completar la funcionalidad de nuestro proyecto sin que existan errores.



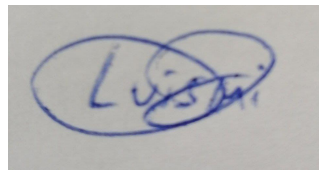


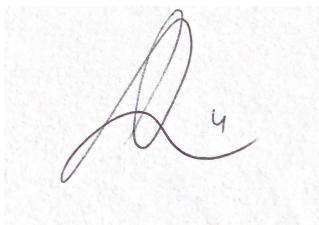
Todos los integrantes del grupo tenemos el objetivo de acabar consiguiendo el mejor producto posible, trabajando en el proyecto de manera interesada y activa de forma que la aplicación resultante así como la documentación a realizar y todo el resto de tareas tengan la mejor calidad dentro de nuestras capacidades. Debido a esto el equipo en su totalidad debe comprometerse a realizar las tareas que le han sido encomendadas, así como ejercer su rol dentro del proyecto lo mejor posible.

Cabe destacar que el interés y la participación de forma activa son vitales para el desarrollo de calidad de cualquier producto. Por este motivo resulta de gran importancia que los miembros del equipo no se limiten a realizar únicamente lo que se les encomienda, sino que se preocupen por el desarrollo del elemento a desarrollar y sean proactivos a la hora de realizar tareas, ayudar a quien lo necesite, aportar ideas, buscar información, o cualquier otro aspecto que pueda ser de utilidad para el proyecto.

En caso de no cumplir con los aspectos mencionados antes y no realizar las tareas asignadas en los plazos marcados por el grupo, el equipo, de manera consensuada, podría llegar a expulsar a dicho miembro, o cualquier otra acción a tomar que el equipo en conjunto considere oportuna.

Firmas:

Firmado: 02/03/2022

Nombre	Firma
Daniel Díaz Nogales	
José M ^a García Quijada	
Luis Miguel Bellido Zancarrón	
Eloy Moreno Dominguez	
Diego González Quintanilla	
Juan Antonio Mena Vargas	

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.