



# LINT REPORT

Grupo E4.01

<https://github.com/DP2-E4-01/D03-Acme-Toolkit>

25/04/2022

## Integrantes:

Daniel Díaz Nogales	(dandianog@alum.us.es)
Luis Miguel Bellido Zancarrón	(luibelzan@alum.us.es)
Diego González Quintanilla	(diegonqui@alum.us.es)
Eloy Moreno Dominguez	(elomordom@alum.us.es)
José M <sup>a</sup> García Quijada	(josgarqui@alum.us.es)
Juan Antonio Mena Vargas	(juanmenvar@alum.us.es)

<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>1</b>
<b>Resumen</b>	<b>1</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>2</b>

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación inicial	15/04/2022
v2.0	Revisión final del informe	25/04/2022

## Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de realizar un análisis de código con el objetivo de detectar malos olores y refactorizar, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, explicamos una serie de malos olores detectados por Sonar Lint tras la finalización del entregable actual, todo contenido en el apartado resumen.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos adquirido conocimiento sobre malos olores que pueden darse a lo largo del desarrollo de un proyecto y cómo ponerles solución.

## Resumen

Después de realizar un análisis de código con Sonar Lint podemos afirmar que no hemos encontrado ningún mal olor relevante en nuestro código. Solo se han detectado dos malos olores de relevancia menor:

- **Rename this field "PatronagesBudgets" to match the regular expression `^[a-z][a-zA-Z0-9]*$`.**

Este mal olor se debe a que una variable ha sido nombrada sin usar el formato camelCase.

- **Convert this Map to an EnumMap.**

Este mal olor nos indica que lo apropiado sería usar un EnumMap en vez de un HashMap.

En conclusión nuestro código está libre de bugs y de malos olores relevantes.

# Bibliografía

Intencionadamente en blanco.