



PLANNING REPORT

Grupo E4.01

<https://github.com/DP2-E4-01/D01-Acme-Toolkit>

02/03/2022

Integrantes:

Daniel Díaz Nogales	(dandianog@alum.us.es)
Luis Miguel Bellido Zancarrón	(luiibelzan@alum.us.es)
Diego González Quintanilla	(diegonqui@alum.us.es)
Eloy Moreno Dominguez	(elomordom@alum.us.es)
José M ^a García Quijada	(josgarqui@alum.us.es)
Juan Antonio Mena Vargas	(juanmenvar@alum.us.es)

Resumen ejecutivo	2
Plan de trabajo	2
Presupuestos	7
Costes directos:	7
Costes indirectos:	9
Bibliografía	9

Versión	Descripción	Fecha
v1.0	Creación inicial	28/02/2022
v2.0	Revisión final del informe	02/03/2022

Resumen ejecutivo

Debido a la necesidad de crear un punto donde consultar las tareas y asignarlas a los miembros del equipo, así como calcular el presupuesto del entregable, se desarrolla el presente documento.

Con el objetivo de resolver dicho problema, dividimos este informe entre una sección de plan de trabajo y una de presupuestos, subdividida en costes directos e indirectos.

Para finalizar podemos afirmar que, tras crear este informe, hemos conseguido repartir las tareas de manera equitativa y conocer los costes relacionados al proyecto.

Plan de trabajo

En este documento se recoge el plan de trabajo elaborado por el jefe de proyecto, Luis Miguel Bellido elegido para esta iteración D01 - Introduction, donde mostrará cómo vamos a trabajar a lo largo de estas semanas hasta la entrega así como el reparto equitativo del trabajo. Este informe pretende ser además una guía donde todos los miembros puedan acudir a él, si necesitan información sobre alguna tarea específica o procedimiento a seguir.

En cuanto a las tareas para esta iteración, cabe mencionar una serie de tareas referidas a documentación donde mostraremos tanto el presupuesto del proyecto, así como otros informes relacionados con el testeo de las características desarrolladas en la entrega.

Todas las tareas se registrarán en GitHub Project por el jefe de proyecto, asignando a los miembros que se encargaran de cada una de ellas, y establecerá unos límites para los cuales deben estar realizadas. Todo el tiempo se mantendrá registrado con la aplicación Clockify donde se ha creado un nuevo Workspace para esta iteración.

Identificador	000
Título	Crear repositorio
Descripción	Creación del repositorio en github por parte del manager.
Asignado a	Luis Miguel Bellido Zancarrón
Fecha de inicio	20/02/22
Fecha de fin	20/02/22
Duración	10min

Identificador	001
Título	Subir el proyecto inicial
Descripción	Subir el proyecto al repositorio de github
Asignado a	Luis Miguel Bellido Zancarrón
Fecha de inicio	20/02/22
Fecha de fin	20/02/22
Duración	15min

Identificador	002
Título	Actualizar CONTRIBUTORS.TXT
Descripción	Añadir los nombres de los contribuyentes al repositorio
Asignado a	Luis Miguel Bellido, Daniel Díaz, Jose María García, Diego Gonzalez, Juan Antonio Mena, Eloy Moreno
Fecha de inicio	25/02/22
Fecha de fin	25/02/22
Duración	5min

Identificador	003
Título	Añadir enlace favorito
Descripción	Añadir enlace favorito al menú de anónimo
Asignado a	Luis Miguel Bellido, Daniel Díaz, Jose María García, Diego Gonzalez, Juan Antonio Mena, Eloy Moreno
Fecha de inicio	25/02/22
Fecha de fin	25/02/22
Duración	5min

Identificador	004
Título	Personalizar proyecto
Descripción	Añadir logos y banners personalizados al proyecto
Asignado a	Daniel Diaz
Fecha de inicio	27/02/2022
Fecha de fin	27/02/2022
Duración	1h

Identificador	005
Título	Workgroup report
Descripción	Reporte con acuerdo formal del equipo de trabajo e información sobre los miembros
Asignado a	Luis Miguel Bellido, Daniel Díaz, Jose María García, Diego Gonzalez, Juan Antonio Mena, Eloy Moreno
Fecha de inicio	26/02/22
Fecha de fin	26/02/22
Duración	15min

Identificador	006
Título	Progress report
Descripción	Informe de progreso enfocado a la evaluación de los miembros del equipo
Asignado a	Luis Miguel Bellido, Eloy Moreno
Fecha de inicio	28/02/2022
Fecha de fin	28/02/2022
Duración	38min

Identificador	007
Título	Informe de configuración de despliegue
Descripción	Informe en el que se comenta la configuración necesaria para hacer la aplicación funcionar
Asignado a	Luis Miguel Bellido
Fecha de inicio	26/02/22
Fecha de fin	26/02/22
Duración	15min

Identificador	008
Título	Informe WIS
Descripción	Informe en el que se comenta la arquitectura de un WIS
Asignado a	Daniel Diaz, Eloy Moreno, Jose M ^a García
Fecha de inicio	28/02/2022
Fecha de fin	28/02/2022
Duración	1h 57min

Identificador	009
Título	Planning report
Descripción	Informe en el que se planifican las tareas a realizar en el sprint actual
Asignado a	Luis Miguel Bellido Zancarrón
Fecha de inicio	26/02/2022
Fecha de fin	26/02/2022
Duración	30min

Identificador	010
Título	Testing report
Descripción	Reporte en el que se especifican nuestros conocimientos sobre testing
Asignado a	Diego González, Juan Antonio Mena
Fecha de inicio	28/02/2022
Fecha de fin	28/02/2022
Duración	45min

Presupuestos

- Costes directos:

PRESUPUESTO EQUIPO DE PROYECTO	
ROL	COSTE/HORA
Manager	25€/hora
Analista Programador	25€/hora
Desarrollador	15€/hora
Tester	15€/hora
Operador	15€/hora

Según los datos que hemos ido añadiendo a la herramienta clockify, la duración de nuestro proyecto ha sido de 6,76 horas.

PRESUPUESTO TOTAL EQUIPO DE PROYECTO				
ROL	N.º MIEMBROS/ROL	TOTAL HORAS	COSTE/HORA	TOTAL
Manager	1	1	25€/hora	25€
Analista Programador	1	1	25€/hora	25€
Desarrollador	6	4	15€/hora	60€
Tester	1	1	15€/hora	15€
Operador	1	0	15€/hora	0€
			125€	

PRESUPUESTO HARDWARE DEL PROYECTO			
OBJETOS	UNIDADES	COSTE	TOTAL
Ordenador de sobremesa	6	800€	4.800€
Otros		500€	500€
		5.300€	

En la tabla anterior, vemos el hardware esencial para poder realizar el proyecto definido, tal como seis ordenadores de sobremesa. El concepto de otros se refiere a costes adicionales para el hardware del equipo, ya sea algún tipo de avería en ellos o reemplazarlos por otros. En total, el presupuesto del hardware sería de 5.300€.

PRESUPUESTO SOFTWARE DEL PROYECTO			
ELEMENTO	LICENCIAS	COSTE	TOTAL
Windows 10 Pro	6	50€	300€
Microsoft Office	6	0€	0€
Otros		250€	250€
		550€	

En esta tabla, podemos ver el software más básico que vamos a utilizar para la realización del proyecto. El concepto de otros se refiere a costes adicionales para el software del equipo. El total sería 300€.

PRESUPUESTO COSTE ADICIONAL		
CONCEPTO	COSTE	TOTAL PROYECTO
Suministros	150€/mes	262.5€

Esta última tabla engloba los suministros que le harán falta al equipo del proyecto para la realización de este. En total sería 262.5€ al año. Esto engloba conceptos como los costes de la luz.

COSTE DIRECTOS TOTAL= 6237,5€.

- Costes indirectos:

Todos los trabajadores tienen un máximo de horas para trabajar (la llamada jornada de 8 horas) que según lo calculado, hace un cómputo anual de 2.080 horas anuales para contratos de **40 horas semanales**. Tres años hacen un total de 2.080 horas calculadas a partir de 52 semanas.

En 3 años debemos amortizar un coste de 5.300€ en equipos electrónicos.

El desarrollo de esta entrega tiene una duración de 8 horas, por lo tanto, el coste de amortización por hora será de **0.39€**, que multiplicado por las 8 horas de nuestro proyecto, da un total de **3,12€**

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.