



Flutter como alternativa multiplataforma









@elmogch

Write once, run everywhere





S GDG Orizaba

¿Qué es Flutter?

Flutter es un SDK creado por Google para desarrollar aplicaciones multiplataforma desde un solo código base escrito en Dart.

- Móviles
- Web
- Desktop





¿Qué es Dart?





Lenguaje de programación creado por Google con objetivos específicos:

- Optimización UI
- Desarrollo productivo
- Eficiencia multiplataforma



Frameworks nativos vs multiplataforma



Existen 2 formas de desarrollar aplicaciones:

Nativos: Uso de herramientas que van de la mano de un SO que permite crear una aplicación que corre en un SO específico.

Multiplataformas: Uso de herramientas que corren en diferentes SO que permite crear una aplicación que corre en distintos SO.







Kotlin







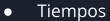






Ventajas de aplicaciones multiplataformas





- Costos
- Eficiencia en el desarrollo (Time to Market)
- Compatibilidad
- Curva menor de aprendizaje
- Escalabilidad (hasta cierto punto)





¿Por qué usar nativos si existen multiplataformas?



- Evolución
- Peso
- Rendimiento
- UX/UI
- Oportunidad laboral





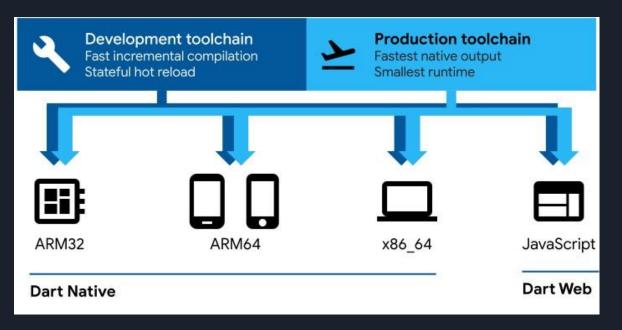
El mejor desarrollador multiplataforma es el que conoce los sistemas nativos.



ELMOGCH.DEV

Diferencia con otros frameworks





Dart Native (compilador JIT y AOT)

Skia (motor de renderizado 2D)

Dart Web

(compilador JavaScript)



Pros y contras de Flutter



Pros

- Fácil de aprender
- IDEs
- Widgets listos para usar
- Hot reload
- Manejo de estado (Provider, Bloc, Redux)
- Documentación

Contras

- Duplicado de código
- Código nativo para características específicas o personalizadas
- No programas todo una sola vez
- Mac para compilar en iOS
- Pasar a nativo te requiera costo y tiempo

Demo: Pokédex





S GDG Orizaba

Conclusiones: ¿Debería usar Flutter?



- MVPs, prototipos o pequeños proyectos
- Proyectos personales o freelance
- Aplicaciones transaccionales
- Recursos limitados
- UI Simple





NO

- Profundo nivel integración con el sistema (WIFI, memoria, batería)
- Videojuegos
- Media apps
- Integración con otro software o dispositivos





¡Muchas gracias!









@elmogch