Giuliana Pizzo

UX/UI Designer







+54 38196538318



💢 g<u>iulianapizzoo@gmail.com</u>



Portfolio



Be Giuliana Pizzo

problems and create innovative

Skills and methods

- Research, ideation, wireframing, prototyping, testing, and iteration.
- Use of design systems to achieve results based on patterns and best usability practices.
- Quantitative research, benchmarking, heuristic evaluation, journey mapping, information architecture, user personas, storytelling, user flows, design thinking

Educación

March 2016 - December 2021 • Padre Manuel Ballesteros Institute. Bachelor in Humanities and Social Sciences.

August - December 2022 • UX/UI Design - Codo a Codo January - March 2023 • Advanced UX/UI Design - CoderHouse Top10

Software

- Figma Figjam Whimsical
- OptimalWorkshop Photoshop Sketch

Projects

- Glow UX/UI design of a native skincare application.
- HBOmax UX/UI redesign of the mobile application, improving its interface, adding features and making it more intuitive.
- Portfolio Autolayout practice.
- Sierranort Marketplace Interface design for a garden and green spaces product store

Eperiencia laboral

January 2022 - July 2022 • SIERRANORT - Store selling machinery and tools for forestry and gardening.

- Customer service
- Excel spreadsheet management
- Contact with suppliers

Languages

• Portuguese: basic level • English: B2 level

Giuliana Pizzo

Diseñadora UX/UI



- in Giuliana Pizzo
- +54 38196538318
- <u>giulianapizzoo@gmail.com</u>
- Portfolio
- Bē <u>Giuliana Pizzo</u>

Soy una diseñadora UX/UI, apasionada por la creación de productos digitales que sean fáciles de usar, atractivos y efectivos. He trabajado en varios proyectos de diseño durante mi formación académica, incluyendo el diseño de aplicaciones móviles y sitios web

Soy una persona creativa y curios por naturaleza, y me encanta trabajar en equipo para resolver problemas y crear soluciones innovadoras. Siempre estoy buscando nuevas oportunidades para aprender y mejorar mis habilidades.

Habilidades y métodos

- Investigación, ideación, wireframing, protitpado, testeo e iteración.
- Uso de sistemas de diseño para lograr resultados basados en patrones y buenas prácticas de usabilidad.
- Investigación cuantitativa, benchmarking, evaluación herísticas, mapa de trayectoria, arquitectura de la infromación, user personas, storytelling, user flows, desing thinking.

Educación

Marzo 2016 - Diciembre 2021 • Instituto Padre Manuel Ballesteros, Bachiller en Humanidades y Ciencias Sociales Agosto - Diciembre 2022 • Diseño UX/UI - Codo a Codo Enero - Marzo 2023 • Diseño UX/UI Avanzado - CoderHouse Top10

Software

- Figma Figjam Whimsical
- OptimalWorkshop Photoshop Sketch

Proyectos

- Glow Diseño UX/UI de aplicacón nativa para cuidado de la piel.
- HBOmax Rediseño UX/UI de la aplicación mobile, mejorando su interfaz, agragando funciones y haciendo de la misma más intuitiva.
- Portfolio Práctica de autolayout
- Sierranort Marketplace Diseño de interfaces para local de venta de articulos de jardín y espacios verdes

Eperiencia laboral

Enero 2022 - Julio 2022 • SIERRANORT - Local de venta de maquinaria y herramientas de bosque y jardín.

- Atención al público
- Manejo de planillas Excel
- Contacto con proveedores

Idiomas

Portuges: básico • Inglés: B2