

TP6 : Système d'exploitation Linux

Exercice 1:

Ecrire un script shell qui affiche des nombres à l'écran il sait traiter jusqu'à trois paramètres. Le premier est la valeur de départ, le second est la valeur finale et le 3^{ème} est l'incrément. Si deux paramètres seulement sont spécifiés, l'incrément par défaut sera 1. En présence d'un paramètre unique, la valeur finale sera 20. En absence de tout paramètre on affiche tous les chiffres entre 1 et 20 avec un pas égal à 1.

Exercice2 :

Ecrire un script qui reçoit comme paramètre un nom de fichier s'il ne reçoit aucun paramètre, il doit afficher un message d'erreur: paramètre manquant.

Le fichier reçu comme paramètre sera affiché en indiquant ses droits d'accès.

Exercice3 :

Ecrire un script qui détruit le répertoire passé en paramètre s'il est vide, si aucun paramètre n'est spécifié un message d'erreur sera affiché.

Exercice 4 :

Ecrire un programme shell qui reçoit plusieurs paramètres (des noms de fichiers). Pour chaque fichier reçu, il s'agit d'effectuer les tâches suivantes

- Si le fichier est ordinaire vous lui ajoutez le droit de lecture, s'il ne l'a pas déjà.
- Si le fichier est un répertoire vous lui ajoutez le droit « x ».
- Sinon vous réinitialisez toute la chaîne de permission relative au propriétaire à « rwx ».

Exercice 5 :

Ecrire un programme shell qui permet d'afficher le contenu des fichiers données comme paramètre. Faites en sorte qu'il demande à chaque fichier une confirmation.

Exercice 6 :

Ecrire un programme shell qui reçoit comme paramètre deux fichiers. Ce programme permet de tester si les deux fichiers sont liés (par la commande ln : lien physique) ou non.

Exercice 7 :

Ecrire un script qui exécute les actions suivantes en fonction du choix de l'utilisateur:

Si le choix vaut 1 : afficher le chemin du répertoire courant.

Si le choix vaut 2 : lister le contenu du répertoire courant.

Si le choix vaut 3 : deux fichiers seront créés (les noms seront demandés de façon interactive)

Si le choix vaut 4 : Quitter le programme.

Autre choix : un message d'erreur sera affiché

Exercice 8:

Ecrire un script qui permet de copier la sous arborescente d'un répertoire dans un autre. Ce script admet deux paramètres, le premier est la sous arborescence à copier et le deuxième est le répertoire où on va faire la copie.

Exercice 9:

Ecrire un script Shell qui vérifie si un compte utilisateur, donné en argument, existe. Si oui : si cet utilisateur est connecté, il permet d'écrire le message « **bonjour** » *sur sa console*, sinon il lui envoie le message « **bonjour** » *par mail*.

Exercice 10:

Ecrire un script Shell qui crée **N** utilisateurs, nommés utilisateur1, utilisateur2,...etc, le nombre des utilisateurs est passé en paramètre ?