# **Interpreter LISP - Michał Flak**

### Wstęp

Lispy są wyjątkowo prostymi językami do parsowania. W tym projekcie implementuję interpreter podzbioru Scheme. Użyłem bibloteki SLY oraz języka Python.

#### 1. Lekser

```
class LispLexer(Lexer):
   # Set of token names. This is always required
   tokens = { SYMBOL, STRING, NUMBER }
   SYMBOL = r'[a-zA-Z_+=\*\-\<\][a-zA-Z0-9_+\*\-\<\]*'
   @_(r'"(.*?)"')
   def STRING(self, t):
       t.value = t.value[1:-1] # Strip quotes
   @_(r'\d+')
   def NUMBER(self, t):
       t.value = int(t.value) # Convert to a numeric value
       return t
   literals = { '(', ')' }
   # String containing ignored characters between tokens
   ignore = ' \t'
   ignore_comment = r' \ \#.*'
   ignore_newline = r' n+'
```

#### 2. Parser

Gramatyka (EBNF):

Przykładowe wywołanie:

Kod źródłowy:

```
from sly import Parser
from lexer import LispLexer
class LispParser(Parser):
   # Get the token list from the lexer (required)
    tokens = LispLexer.tokens
   debugfile = 'parser.out'
   # Grammar rules and actions
   @_('expr seq')
   def seq(self, p):
       return [p.expr, *p.seq] if p.seq else [p.expr]
   def seq(self, p):
       pass
   @_('SYMBOL',
       'STRING',
      'NUMBER',
      'list_'
   def expr(self, p):
      return p[0]
   @_('"(" seq ")"')
   def list_(self, p):
       return p.seq
```

## 3. Ewaluacja drzewa

TODO

## Źródła

gramatyka lisp: https://theory.stanford.edu/~amitp/yapps/yapps-doc/node2.html dokumentacja SLY: https://sly.readthedocs.io/en/latest/sly.html programy testowe: http://rosettacode.org/wiki/Category:Scheme