

ELOANE DUCROCQ

ALTERNANT DÉVELOPPEUR FULLSTACK

Rythme 3 semaines entreprise / 1 semaine en école

PROFIL

Étudiante de 18 ans en première année de développement informatique. Je suis curieuse, créative et déterminée. Passionnée par le numérique, je souhaite approfondir mes compétences et me spécialiser dans un domaine qui me motive. Intégrer une entreprise dynamique me permettrait d'explorer la programmation et de renforcer mes acquis techniques.



COORDONNÉES

Mobilité: Orléans, Paris, Tours, Bourges

Téléphone : 06 63 28 54 69

Email : elo.ane.ducrocq@gmail.com

LinkedIn : [linkedin.com/in/eloane-ducrocq](https://www.linkedin.com/in/eloane-ducrocq)

GitLab : gitlab.com/elo.ane.ducrocq

<https://portfolio-ni774ryng-eloaneducrocqs-projects.vercel.app/>

COMPÉTENCES

HARD SKILLS

- **Front** : HTML, CSS, Tailwind, UI-UX, JavaScript, TypeScript
- **Back** : PHP (8)
- **BDD** : SQL
- **Système** : C, Java (21)
- **Frameworks** : React, Next.js, Node.js
- **Logiciels** : Docker, Git, Postman, Linux
- IDE : IntelliJ, VSCode

SOFT SKILLS

- Curiosité
- Détermination
- Adaptabilité
- Créativité

FORMATION

CODA ÉCOLE D'INFORMATIQUE (2024-2027)

BACHELOR DÉVELOPPEUR FULLSTACK
(RNCP6 - BAC +3)

Rythme : 3 semaines en entreprise / 1 semaine en école

EXPÉRIENCE PROFESSIONNEL / PROJET

DÉVELOPPEMENT D'UN SITE DE SUIVI DE CHÈQUES FULL-STACK (2025)

ENVIRONNEMENT : HTML, CSS, JAVASCRIPT, MVC, PYTHON, DJANGO, API REST, SQL.

- Objectif : Développer un site en 3 semaines en équipe de 4 (2 front, 2 back)
- Rôle : Co-développement du front-end et gestion du back-end avec Django et API REST.

DÉVELOPPEMENT D'UN JEU POKÉMON EN JAVA (2025)

ENVIRONNEMENT : JAVA, POO, JAVAFX.

- Objectif : Créer un jeu Pokémon en Java avec sélections Pokémons, gestion des combat.

DÉVELOPPEMENT D'UN SITE DE SUIVI D'HABITUDES EN MVC (2024)

ENVIRONNEMENT : HTML, CSS, JAVASCRIPT, MVC.

- Objectif : Créer un site de suivi d'habitudes.
- Rôle : Conception et développement seul du site avec HTML, CSS et JavaScript.

GAME JAM (2024)

ENVIRONNEMENT : GDEVELOP.

- Objectif : Réalisation d'un jeu en groupe en 48h.
- Rôle : Participation en tant que développeuse dans une équipe de 6 (devs, graphiste, sound designer).

LYCÉE GÉNÉRAL (2021-2024)

BAC GENERAL

Bac Général option Mathématiques

Langues :

- Anglais (B2)
- Allemand (B1)