

# ELODIE-ANNE PARQUER

DEVELOPPEUR D'APPLICATIONS IOS

---

MARS 2019 – MAI 2020

**OPENCLASSROOMS**

## Un choix affirmé

C'est en Mars 2019 que j'ai pu intégrer la formation de développeur d'applications IOS avec beaucoup de volonté dans mes démarches pour obtenir un financement via Pôle Emploi et l'OPCA.

C'est une passion pour l'UX/UI et le développement en responsive design dans mon précédent métier qui m'ont dirigé naturellement vers cette formation et l'envie de découvrir ce nouveau langage.

## Jusqu'au projet 3 ...

Le premier projet de code « Créez votre premier jeu vidéo avec Swift » a été particulièrement difficile, c'est la porte d'entrée de ce nouvel apprentissage et celui qui permet de poser des bases importantes pour la suite. C'est à ce moment précis qu'une montagne apparaît.

Il y a les premiers doutes qui s'installent et amènent certaines questions, notamment de savoir si on sera capable d'apprendre et d'assimiler progressivement et rapidement la logique particulière du langage de programmation SWIFT.

Je pensais que mes compétences en développement FRONT-END serait un atout. Du moins sur le projet 3 ça n'a pas été le cas.

L'envie reste bien présente et me pousse à vouloir découvrir la suite avec une légère impatience. La prise conscience se fait : le chemin va être long et tumultueux mais l'apprentissage c'est relever des défis. Mon choix reste affirmé et ma motivation ne fait que s'amplifier. Le challenge continue !

# Les projets de code

C'est à partir du projet « Instagrid » que le changement s'effectue.

Le plaisir prend le dessus sur les difficultés rencontrées, c'est ce qui pousse à la curiosité, l'envie d'en apprendre un peu plus chaque jour.

Le projet « CountOnMe » est une étape et pas des moindres.

Ce projet d'amélioration d'un code existant n'est pas évident d'un premier abord. Reprendre le code de quelqu'un n'est pas un exercice aisé. De plus l'algorithmie m'a posé quelques difficultés. Ayant un parcours plutôt littéraire, il m'a fallu revoir quelques bases !

Les projets « Baluchon » et « Reciplease » ont été les plus enrichissants. Les bases sont là, le code devient intéressant. La compréhension se fait plus facilement, les bugs rencontrés sont parfois éprouvants mais permettent d'en apprendre toujours plus.

Ces projets sont selon moi assez représentatifs des bases du métier. Il en découle une deuxième prise de conscience : les bugs rencontrés lors du développement font partie de ce métier, il va falloir apprendre à vivre avec eux. Il faut donc aimer résoudre des problèmes.

C'est là que ma patience me fait défaut, ces projets-là m'ont permis d'évoluer, apprendre à se dire que revenir plus tard est souvent préférable à l'obstination.

Ce que j'apprécie le plus à ce stade, c'est de me dire que ce métier-là est aussi un métier de partage entre développeurs où les ressources sont (presque) sans fins.

## L'UML, il faut y passer

Ça y est, il faut mettre de côté le code. C'est à reculons que je commence mon P6, P7 et P8.

Toute la partie diagramme UML n'est pas évidente à assimiler, les ressources sur OC sont manquantes.

L'autonomie sur ces projets est vraiment réelle et pas toujours évidente à gérer.

Mais la partie relative à la gestion de projet m'a aidé : rédiger et présenter des documents, analyser les besoins client, expliquer et documenter sa solution sont des choses que j'ai déjà pu mettre en place auparavant.

Finalement, certaines de mes compétences déjà acquises dans mon ancien métier m'ont facilité la tâche dans cette partie de la formation.

Les remarques et compliments qui m'ont été faits sur mes présentations orales et mes livrables sur ces projets-là ont été un soutien important pour garder une motivation intacte.

Une fois le P11 passé, une année s'est écoulée. L'objectif d'OC n'est pas atteint mais mon financement est terminé.

La solution était donc d'utiliser mon CPF pour pouvoir attaquer le P12, la mise en place a été compliquée, les différents échanges avec OC et Pôle emploi n'ont pas toujours été simple mais à force de persévérance j'ai obtenu deux mois supplémentaires !

## P12 te voilà enfin

Me revoilà devant XCODE, enfin !

Les débuts sont délicats, il faut remettre les mains dans le code après une absence de presque deux mois consacrée à l'UML.

Ce projet est celui que j'attendais depuis le début. Mon idée pour cette application existait avant même de commencer cette formation, c'est donc avec énormément de motivation et d'envie que j'entame mon dernier projet.

Il y eu pas mal de stress mais tellement d'apprentissage et de découverte.

Mes premiers débuts avec Firestore et ses tests unitaires, avec l'utilisation du pattern coordinator pour gérer la navigation entre les différents profils utilisateurs.

Il y a la satisfaction de mettre en place des choses déjà vues sur les précédents projets, les appels réseaux avec URLSession, les XIB, les protocoles et les tests unitaires.

Il y a de nouveaux les bugs et les crashes à gérer mais c'est avec plus de recul et d'autonomie que je les appréhende désormais.

Il y a toujours cette envie de perfectionner son application, de trouver des axes d'amélioration pour faciliter son utilisation et puis il y a une dernière prise de conscience :

Ce projet est perfectible, ce n'est qu'une première version mais elle est fonctionnelle et répond aux besoins de communication entre les utilisateurs définis.

# Un bilan s'impose

Comme exprimé précédemment, certains projets ont été plus fluides que d'autres.

Il y a eu de légères « baisses de régime » dues très souvent à la fatigue mais jamais de remise en question sur le choix de faire cette formation et d'apprendre ce langage précisément.

L'accompagnement et le soutien de Sébastien Bastide comme mentor tout au long de cette année ont été essentiels. Sébastien est passionné et connaît son métier, le mentorat est le point le plus enrichissant de cette formation car malheureusement les cours quand ils existent sont parfois obsolètes.

Il est encore tôt aujourd'hui pour avoir le recul nécessaire mais cette expérience avec les points positifs et négatifs qu'elle comprend m'a permis d'élargir mon point de vue, d'acquérir des compétences, de me passionner pour le langage SWIFT mais aussi de confirmer l'importance de l'UX/UI au sein des applications et ma volonté de garder un pied dans le design.

Finalement je n'ai pas rencontré de difficultés majeures, je n'ai rencontré que des problèmes liés à l'apprentissage et à la pratique de ce métier.

Le travail à distance était déjà une évidence pour moi, ce métier renforce ma position sur l'autonomie et la curiosité et confirme la volonté de continuer avec ces méthodes de travail.

Cette année a donc été très positive, tant sur le mentorat, la manière de travailler que dans mon apprentissage.