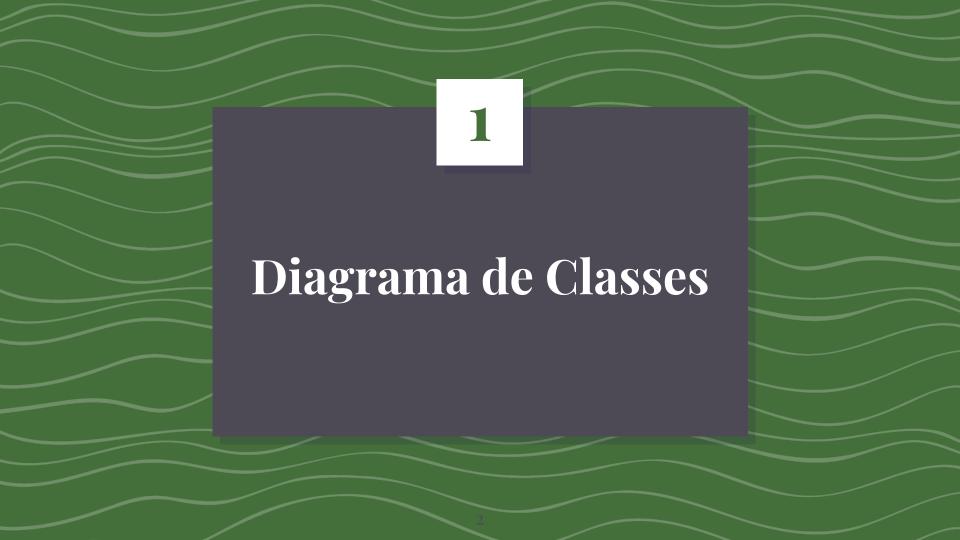
# Simulação Malha Viária

Eloísa Bazzanella e Maria Eduarda Buzana



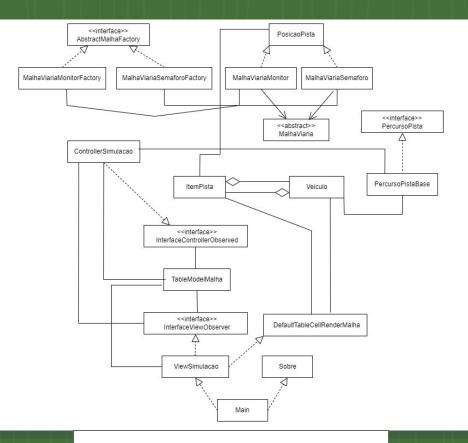
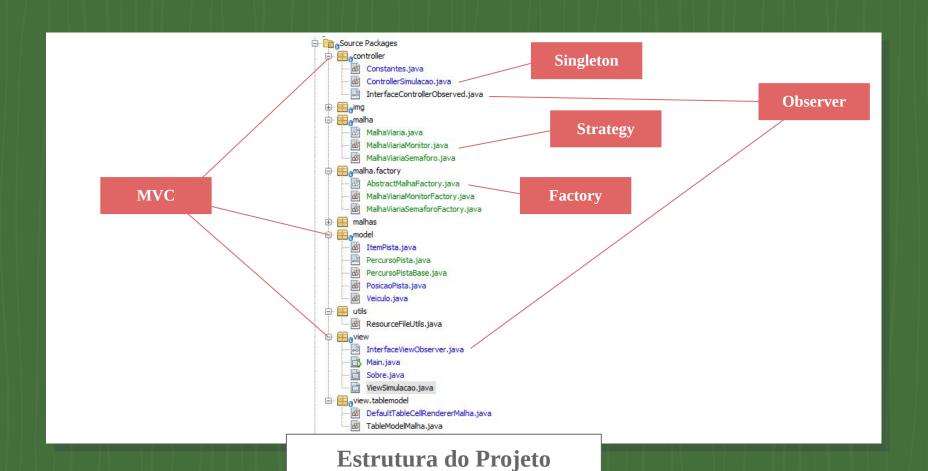
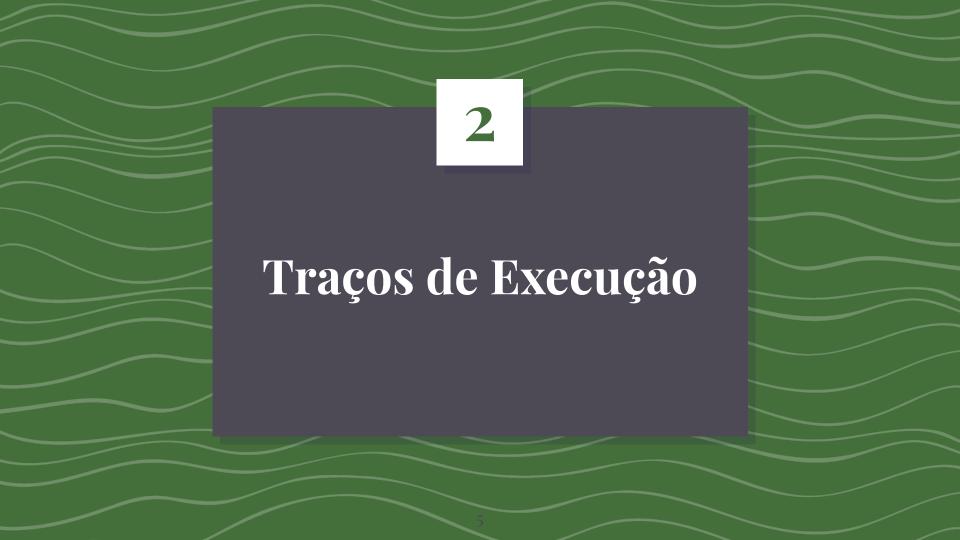


Diagrama de Classes





```
private void onClickCarregar(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    int fileChooseResponsee = FileChooser.showSaveDialog(null);
    if (fileChooseResponsee == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
        File arquivoSelecionado = new File(FileChooser.getSelectedFile().getAbsolutePath());
        try {
            controllerSimulacao.carregaSimulacao(arquivoSelecionado);
            ViewSimulacao telaSimulacao = new ViewSimulacao (controllerSimulacao);
            telaSimulacao.setVisible(true);
        } catch (IOException ex) {
            Logger.getLogger(Main.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
```

```
public void carregaSimulacao (File arquivo) throws IOException {
     this.arguivo = arguivo;
     this.criaMalha(false);
     this.inicializarMalha();
     notifyTableModel(new TableModelMalha(this));
public void criaMalha (boolean usaMonitor) throws FileNotFoundException, IOException {
    BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader(arquivo));
    this.linhas = Integer.parseInt(in.readLine());
    this.colunas = Integer.parseInt(in.readLine());
    this.factoryMalha(false);
    for (int linhaAtual = 0; linhaAtual < linhas; linhaAtual++) {
       String[] listaTipos = in.readLine().split("\t");
       for (int colunaAtual = 0; colunaAtual < colunas; colunaAtual++) {
           int tipoPista = Integer.parseInt(listaTipos[colunaAtual]);
           PosicaoPista posicaoPista = new PosicaoPista(linhaAtual, colunaAtual);
           malhaViaria.adicionarItemPista(posicaoPista, new ItemPista(tipoPista, posicaoPista
```

# Criação da Malha

### Define o método a ser utilizado

```
public void factoryMalha(boolean usaMonitor) {
    if(usaMonitor) {
        AbstractMalhaFactory factory = new MalhaViariaMonitorFactory();
        malhaViaria = factory.criarMalha(linhas, colunas);
    } else {
        AbstractMalhaFactory factory = new MalhaViariaSemaforoFactory();
        malhaViaria = factory.criarMalha(linhas, colunas);
    }
}
```

```
public class TableModelMalha extends AbstractTableModel {
   private InterfaceControllerObserved controller;
    public TableModelMalha(InterfaceControllerObserved controller) {
        this.controller = controller;
    @Override
    public int getRowCount() {
        return this.controller.getMalhaRodoviaria().length;
                                             public class DefaultTableCellRendererMalha extends DefaultTableCellRenderer {
    @Override
    public int getColumnCount() {
        return this.controller.getMalhaRodoviaria()[0].length;
    @Override
    public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
        return this.controller.getMalhaRodoviaria()[rowIndex][columnIndex];
```

# Renderização da JTable

```
public void iniciarSimulacao(int quantidadeVeiculo, boolean usaSemaforo, boolean usaMonitor) throws
   notifyButtonChanged(true);
   if (usaMonitor) {
        this.malhaViaria = null;
        this.criaMalha(true);
        this.inicializarMalha();
        notifyTableModel(new TableModelMalha(this));
   new Thread(() -> {
                                                                   Define quantidade veículos
        while (start) {
            if (this.veiculos.size() < quantidadeVeiculo) {
                iniciarNovoVeiculo (malhaViaria.entradaAleatoria());
                notifyTableModelChanged();
            sleepThread();
   }).start();
```

```
private void definirEntradasSaidas() {
    for (int linhaAtual = 0; linhaAtual < linhas; linhaAtual++) {
        for (int colunaAtual = 0; colunaAtual < colunas; colunaAtual++) {
            ItemPista itemPistaAtual = malha[linhaAtual][colunaAtual];
            adicionarPistasAdjacentes(itemPistaAtual, new PosicaoPista(linhaAtual, colunaAtual));
            if (primeiraLinha(linhaAtual)) {
                definirEntradaSe(itemPistaAtual, ESTRADA BAIXO);
                definirSaidaSe(itemPistaAtual, ESTRADA CIMA);
            if (ultimaLinha(linhaAtual)) {
                definirEntradaSe(itemPistaAtual, ESTRADA CIMA);
                definirSaidaSe(itemPistaAtual, ESTRADA BAIXO);
            if (primeiraColuna(colunaAtual)) {
                definirEntradaSe(itemPistaAtual, ESTRADA DIREITA);
                definirSaidaSe(itemPistaAtual, ESTRADA ESQUERDA);
            if (ultimaColuna(colunaAtual)) {
               definirEntradaSe(itemPistaAtual, ESTRADA ESQUERDA);
                definirSaidaSe(itemPistaAtual, ESTRADA DIREITA);
```

### **Definir Entradas/Saídas**

```
private void definirEntradaSe(ItemPista itemPistaAtual, int direcaoPistaAtual) {
    if (itemPistaAtual.getTipo() == direcaoPistaAtual) {
        itemPistaAtual.setIsEntrada(true);
        adicionarNovaEntrada(itemPistaAtual);
    }
}

private void definirSaidaSe(ItemPista itemPistaAtual, int direcaoPistaAtual) {
    if (itemPistaAtual.getTipo() == direcaoPistaAtual) {
        itemPistaAtual.setIsSaida(true);
    }
}
```

```
public void iniciarNovoVeiculo(ItemPista itemPistaAtual) {
    Veiculo veiculo = new Veiculo(malhaViaria);
    this.addVeiculo(veiculo);
    veiculo.setPistaAtual(itemPistaAtual);
    new Thread(veiculo::start).start();
}
```

```
public synchronized void start() {
                                    while (ControllerSimulacao.getInstance().isRunning()) {
                                            if (this.pistaAtual.isSaida()) {
                                                this.pistaAtual.setOcupada(false);
                                                this.pistaAtual.setVeiculo(null);
                                                removeVeiculo();
                                                                            Se encontra saída
                                                return;
      Velocidade Aleatória
                                            if (this.percurso == null || !this.percurso.hasNext()) {
                                                this.percurso = this.getPercurso().iterator();
private int velocidadeAleatoria() {
    Random random = new Random();
   int acrescimo = random.nextInt(250);
                                            ItemPista proximaPista = this.percurso.next();
   return 250 + acrescimo:
                                            this.pistaAnterior = this.pistaAtual;
                                            this.pistaAnterior.setVeiculo(null);
                                                                                                     Executa Percurso
                                            this.pistaAnterior.setOcupada(false);
                                            this.pistaAtual = proximaPista;
                                            malhaViaria.adicionarVeiculo(pistaAtual.getPosicaoPista(), this);
                                            ControllerSimulacao.getInstance().notifyTableModelChanged();
                                                                                                              Memorizem isso!!!!
                                            Thread.sleep(this.getVelocidade());
```

```
@Override
public List<ItemPista> getPercurso(ItemPista pistaAtual, ItemPista pistaAnterior) {
   List<ItemPista> percurso = new ArrayList<>();
   ItemPista proximaPista = null;
    do {
       proximaPista = this.getProximaPista(pistaAtual, pistaAnterior);
    } while (proximaPista.isOcupada() || !proximaPista.isTransitavel());
   proximaPista.setOcupada(true);
                                      Reserva Caminho
   percurso.add(proximaPista);
   if (proximaPista.isCruzamento()) {
       percurso.addAll(this.getPercurso(proximaPista, pistaAtual));
    return percurso;
```

```
public ItemPista getProximaPista(ItemPista pistaAtual, ItemPista pistaAnterior) {
    ItemPista pista = null;
   switch (pistaAtual.getTipo()) {
        case 1: {
            if(pistaAtual.getPistaDireita().getTipo() == pistaAtual.getTipo()) {
                Random random = new Random();
               int opcao = random.nextInt(5);
                                                                                 Troca de Pista em
               if (opcao == 1) {
                                                                                     Pista Dupla
                   pista = pistaAtual.getPistaDiagonalCimaDireita();
                } else {
                    pista = pistaAtual.getPistaCima();
            else if(pistaAtual.getPistaEsquerda().getTipo() == pistaAtual.getTipo()) {
                Random random = new Random();
                int opcao = random.nextInt(5);
               if (opcao == 1) {
                   pista = pistaAtual.getPistaDiagonalCimaEsquerda();
                } else {
                   pista = pistaAtual.getPistaCima();
            else {
                pista = pistaAtual.getPistaCima();
            break:
```

# **Montagem do Percurso**

```
case 12: {

if (pistaAnterior.getTipo() == 10 || pistaAnterior.getTipo() == 12) {

   pista = pistaAtual.getPistaEsquerda();
} else {

   Random random = new Random();
   int opcao = random.nextInt(2);

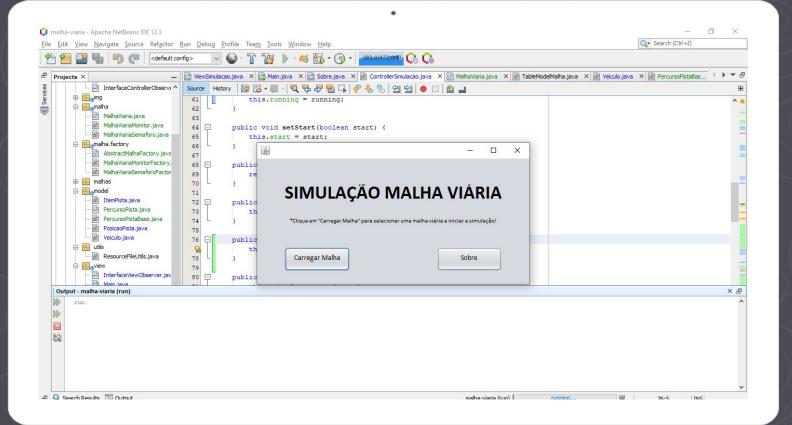
   if (opcao == 1) {
      pista = pistaAtual.getPistaBaixo();
   } else {
      pista = pistaAtual.getPistaEsquerda();
   }
} break;

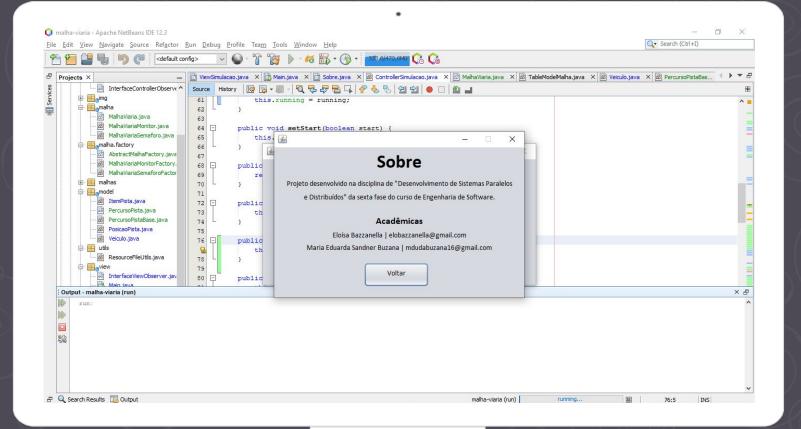
Cruzamento
```

```
public MalhaViariaMonitor(int linhas, int colunas) {
    super(linhas, colunas);
@Override
public synchronized void adicionarVeiculo (PosicaoPista posicaoPista, Veiculo veiculo) {
    int linha = posicaoPista.getLinha();
   int coluna = posicaoPista.getColuna();
   malha[linha][coluna].setVeiculo(veiculo);
@Override
public synchronized void removerVeiculo (PosicaoPista posicaoPista, Veiculo veiculo) {
    int linha = posicaoPista.getLinha();
    int coluna = posicaoPista.getColuna();
   malha[linha][coluna].setVeiculo(null);
   notificarController(veiculo);
                                                                           Deslocamento do
                                                                          Veículo nas Pistas
                                                                             com Monitor
```

```
private final Semaphore mutex;
public MalhaViariaSemaforo(int linhas, int colunas) {
   super(linhas, colunas);
   mutex = new Semaphore(1);
@Override
public void adicionarVeiculo (PosicaoPista posicaoPista, Veiculo veiculo) {
   try {
       mutex.acquire();
        int linha = posicaoPista.getLinha();
        int coluna = posicaoPista.getColuna();
        malha[linha][coluna].setVeiculo(veiculo);
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
                                                                 Deslocamento do
        mutex.release();
                                                                 Veículo nas Pistas
                                                                  com Semáforo
```













# Obrigada!

Alguma dúvida/sugestão?

# Simulação Malha Viária

Eloísa Bazzanella e Maria Eduarda Buzana