

L'ESPACE

D'UN JEU

Installation & Animation d'espaces de jeu

- Où ? Dans votre festival
- Pour qui ? Vos festivaliers, enfants et adultes
- Quoi ? Des jeux symboliques à partir de 2 ans, un espace petite enfance à partir de 4 mois, des jeux en bois pour tous les âges
- Comment ? Installation à la journée en accès libre avec ludothécaire et animatrice
- Pourquoi ? Proposer à votre public un intermède ludique original et de qualité



Anita - Elodie
06 66 28 60 46
contact@symbolik.fr





NOS ESPACES THÉMATISÉS

À la croisée du théâtre, des jouets et de la réalité, notre proposition repose sur une qualité à la fois matérielle et ludique.

Pensés et conçus spécialement pour les enfants, les espaces proposés s'appuient sur un savoir faire artisanal.

Les objets ludiques sont fabriqués à partir de matières premières brutes (bois, tissus...) et/ou issus de la récupération. Ils sont ensuite transformés par un travail de couture, de menuiserie ou de bricolage. Chaque objet est choisi pour son intérêt de jeu et pour sa pertinence liée au thème et à l'âge de l'enfant.

Un colt à la ceinture ou une coiffe sioux sur la tête, les enfants incarnent tour à tour cowboys et indiens. Le Farwest, ses terres arides et ses légendes sont un support toujours très populaire.

À partir de 5 ans, cet espace est conçu pour une vingtaine d'enfants.

Western





CIRQUE

Derrière le rideau, les joueurs à partir de 3 ans trouveront trois pistes aux étoiles pour incarner le magicien, le dompteur, le clown ou encore l'haltérophile !

L'espace cirque peut accueillir jusqu'à 15 enfants simultanément.

Qui a dit que la gourmandise était un vilain défaut ?
Cet espace fait naître des vocations ! Accessible à partir de 2 ans, les joueurs pourront imiter et composer des desserts dignes des plus grands pâtissiers. Accueille jusqu'à 10 enfants.

Gourmandise





GRAND NORD

A la découverte des terres polaires.
Igloo, chasse, pêche, cuisine, une plongée dans le quotidien des esquimaux qui fera peut-être claquer quelques dents !
Le grand nord peut accueillir jusqu'à 10 enfants à partir de 2 ans.

Bienvenue dans le monde merveilleux de la sorcellerie !
A l'école des apprentis sorciers, on apprend à jeter des sorts,
fabriquer des potions ou encore voler sur un balai.
Accueille jusqu'à 10 enfants, à partir de 6 ans.

Ecole deS Sorcier(e)s





Pirates

À l'abordage moussaillons ! L'univers des pirates, intemporel et prisé des petits comme des grands, permet de grandes aventures.
À partir de 5 ans, les jeunes pirates hisseront le pavillon noir à la recherche du trésor caché ! Cet espace peut accueillir jusqu'à 15 enfants.

Sherlock Holmes ? Inspecteur Gadget ? Hercule Poirot ?
Les détectives en herbe ont de quoi enquêter ! Munis de toute la panoplie nécessaire, ils arpencent les lieux à la recherche du moindre indice...
Pour des joueurs à partir de 5 ans, l'espace accueille jusqu'à 15 enquêteurs.

ENQUÊTE





NOS ESPACES COMPLÉMENTAIRES

Afin de répondre aux besoins de chaque joueur, nous conseillons l'installation et l'animation d'autres espaces de jeux en complément des espaces symboliques.
Ces espaces de jeux viennent enrichir la proposition ludique et repoussent les limites d'âge.

Accessibles à partir de 4 mois jusqu'à l'âge adulte, les espaces que nous proposons permettent dans leur globalité :

- un moment privilégié entre parents et enfants
- un lieu de convivialité pour se détendre entre adultes
- de réaliser des créations à emporter chez soi pour prolonger le jeu

Accessibles et amusants à tout âge, les jeux en bois sont la garantie de moments conviviaux et intergénérationnels.

Les jeux en bois





L'espace petite enfance

À destination des enfants à partir de 4 mois, cet espace d'éveil permettra aux plus jeunes de tester leur motricité et leur sensorialité à travers des jouets adaptés à leur âge.

Nous invitons les enfants à créer leurs propres accessoires de jeux inspirés de l'espace symbolique installé.
Les enfants repartent avec leurs créations.

Le loisir créatif





EN PRATIQUE

• En amont •

En prenant en compte les éléments recueillis (public, environnement, thématique...), nous proposons une animation adaptée à vos besoins.

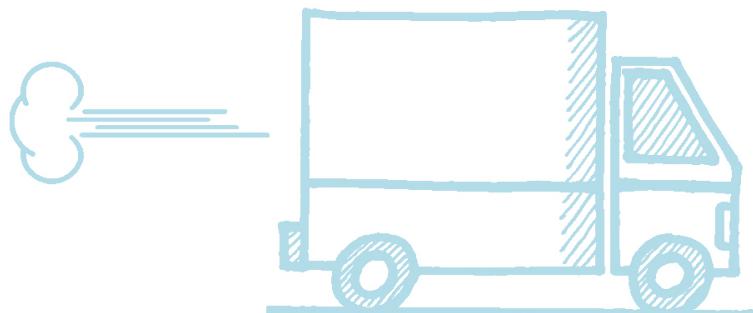
• Le jour J •

L'accès est libre.

Les espaces de jeu sont physiquement délimités.

Les objets ludiques restent dans la zone de jeu.

Les accompagnants sont responsables de leurs enfants.



Nous mettons en œuvre nos savoir-faire pour garantir le cadre ludique et le bon déroulé du jeu en temps réel.

Besoins matériels

- un accès pour le véhicule
- à partir de 30m² pour l'espace de jeu thématisé
- environ 20m² pour les espaces complémentaires
- des tables et des chaises selon les espaces choisis
- un espace couvert et/ou des praticables selon la météo et le terrain



POUR ALLER PLUS LOIN



• Le jeu symbolique, une forme de jeu universelle •

Qui n'a jamais joué à la dînette, aux pirates, ou au docteur durant son enfance ?

Le jeu symbolique est essentiel au développement de chaque être humain. On le retrouve dans toutes les cultures, toutes les cours de récré, tous les coins de chambre ou de jardin.

S'il suffit parfois de peu dans l'imaginaire d'un enfant pour qu'un carton devienne un bateau, nous allons plus loin en proposant des univers complets composés d'objets réalistes pour le jeu. Des espaces de liberté où petits et grands peuvent jouer à être.

• Un jeu libre et autonome •

L'invitation à se prendre au jeu est immédiate et explicite. Par la bienveillance, l'écoute et l'observation, nous assurons aux petits joueurs un cadre ludique favorable à leur épanouissement.

Le joueur est au centre de la décision par le choix de l'objet, du camarade ou du scénario. Les décisions de jeu lui sont propres et ne sont pas orientées.

À travers le jeu symbolique, les enfants ont la possibilité de vivre et de comprendre le monde qui les entoure sans jugement.

Ils sont alors joueurs, ce qui leur permet de :

Prendre du plaisir

ils se laissent aller, font semblant et se racontent des histoires.

S'exprimer

ils incarnent des personnages, testent des émotions et extériorisent le quotidien.

Grandir

ils interagissent avec l'autre, prennent confiance et forgent leur personnalité.



QUI SOMMES-NOUS ?

Anita Felix-Sanchez

Ludothécaire itinérante

Issue de l'animation socio-culturelle, Anita se forme au métier de ludothécaire en 2013 à l'université Bordeaux Montaigne.

Après s'être impliquée dans différentes ludothèques, elle crée Le Poisson-Chat, ludothèque ambulante, dans la région lyonnaise. Spécialiste du jeu en général, elle installe et anime des espaces de jeux diversifiés, accessibles à tous les publics de la crèche à la maison de retraite.

Elle rencontre Elodie dans un collectif de ludothécaire. Leurs deux activités étant complémentaires, c'est naturellement qu'elles décident de mener des actions ensemble.



Elodie Foucher

Créatrice de Symbolik

Couturière de métier, Elodie a fait ses armes dans la lingerie haut de gamme. Bricoleuse et autodidacte, elle a appris les bases de la menuiserie avec son grand-père.

C'est en côtoyant des ludothécaires qu'elle se tourne vers le jeu et la création d'espaces symboliques. Créative et minutieuse, elle s'est familiarisée avec la notion de cadre ludique et s'amuse à créer, détourner et réemployer des objets pour les proposer aux enfants.

Engagée dans un club de gymnastique en tant qu'animatrice, elle encadre les enfants sur les séances sportives et en accueil pendant les vacances scolaires.



NOUS Y ÉTIIONS !



- Festival Flocons d'Art, Val Cenis, 2017, 2018, 2019
- Festival Mix'arts, Grenoble, 2018
- Festival des musiques de Beauregard, Saint-Genis-Laval, 2016
- Fêtes de quartier, Lyon, Venissieux, Villeurbanne depuis 2014
- Poule' Up Festival, Polionnay, 2018

CONTACTS



Elodie
06 66 28 60 46
contact@symbolik.fr

