

Architecture

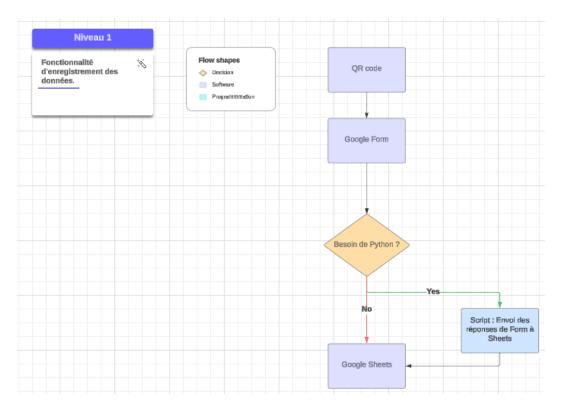
Fonctionnalité 1

Cette fonctionnalité est la première du nœud. Son fonctionnement permet de récolter les réponses données dans le formulaire et de les valoriser dans une feuille Google Sheets. Chaque formulaire possède une feuille de calcul avec :

- Horodateur
- Personnel d'entretien
- Nombre de linges sales
- Nombre de linges propres restants
- Titre de l'appartement
- Adresse de l'appartement

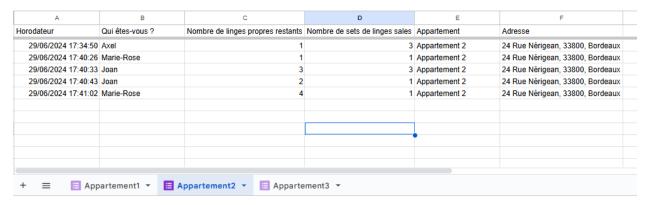
Technologies utilisées:

- Google Forms, Sheets
- Apps Script



Fonctionnalité 1: Arborescence

- Connexion de Google Forms à Google Sheets directement.
 Sur Forms, aller sur son formulaire et mettre : "Connexion à Sheets".
- Dès qu'une réponse est enregistrée, Google Sheets se met à jour avec les nouvelles données.
- Chaque enregistrement de réponse, ajoute également le nom de l'appartement et l'adresse selon l'identifiant du formulaire entrant, dans la page attribuée sur le Google Sheets.

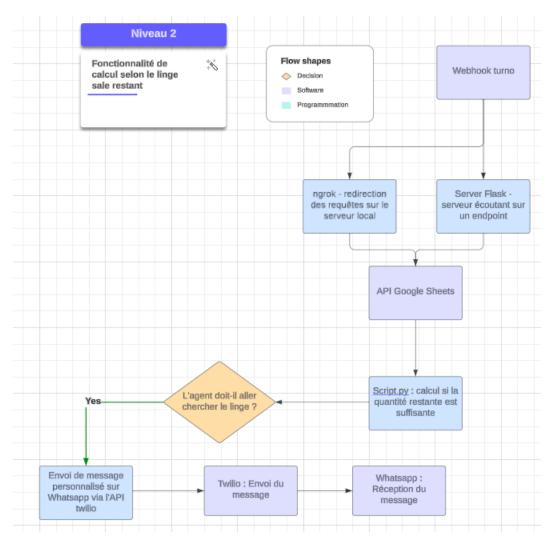


Fonctionnalité 1: Résultat UI

Cette fonctionnalité a pour but de connecter l'API Turbo, via un webhook intégré, à un script Python. Ce script Python se connectera à l'API de Google Sheets afin de vérifier si la prochaine personne chargée du ménage dans l'appartement doit aller chercher le linge à la laverie partenaire.

Technologies utilisées

- Flask : créer un serveur un serveur capable d'écouter des requêtes POST à l'endpoint /turno-webhook . Logs de vérification de transition des requêtes et du traitement des données.
- ngrok : rediriger les requêtes vers votre serveur local, facilitant ainsi les tests avec des Webhooks externes.
- Python3
- API Turno
- Webhooks
- Postman : tester et envoyer des requêtes HTTP, permettant de vérifier que le serveur répond correctement aux requêtes.



Fonctionnalité 2 : Arborescence



Connexion à l'API Turbo réussie et récupération des données grâce à ngrok et flask, en local.



Connexion à l'API de Google Sheets réussie et aux données des réponses du formulaire.



Contrôle et valorisation des métriques fait.

Etapes

1. Démarrer le serveur Flask :

S'assurer que le serveur Flask soit démarré et en écoute sur le port 5000
 → exécution du script end_message.py .

2. Utiliser ngrok pour exposer le serveur local :

• Utiliser ngrok pour rediriger les requêtes vers le serveur local, sur le port 5000, ainsi que sur une URL.

3. Configurer le Webhook sur TurnoBnb:

Utiliser l'URL complète de ngrok avec le chemin /turno-webhook.

4. Tester avec Postman:

• Envoi d'une requête PostMan de test

```
C:\Users\elois\anaconda3\python.exe C:\Idea_projects\aux_4_vents\send_message.py

* Serving Flask app 'send_message'

* Debug mode: off

WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.

* Running on http://127.0.0.1:5000

Press CTRL+C to quit

Données Turno: {'event': 'mission_assigned', 'data': {'mission_id': '12345', 'appartement': 'Appartement 1', 'service_agent': 'Joan'}}

Données google sheets [('Horodateur': '29/06/2024 17:34:06', 'Qui êtes-vous ?': 'Marie-Rose', 'Nombre de linges propres restants': 1, 'Valeur de linges propres restants : 1

Nom de l'agent : Joan

Données de l'agent : [{*Nom de l'agent*: 'Axel', 'Téléphone': 652750562}, {*Nom de l'agent*: 'Marie Rose', 'Téléphone': 652750562}, {'on rentre bien dans la fonction send_whatsapp

SM66647185adf3a981a5f8cefe8029f069

127.0.0.1 - - [30/Jun/2024 00:46:44] *POST /turno-webhook HTTP/1.1* 200 -
```

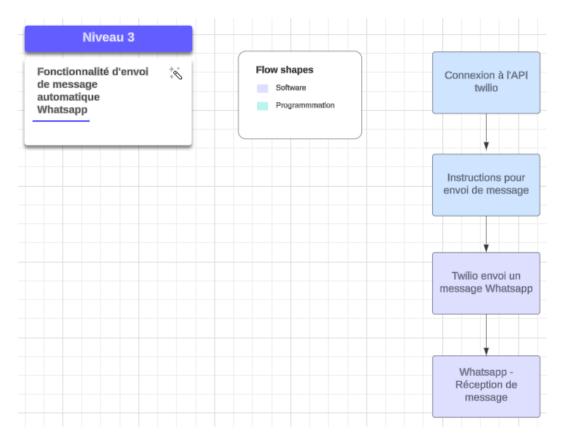
Réception des données, calcul des métriques, communication avec la fonction twilio

Fonctionnalité 3

La finalité de cette fonction est d'envoyer un message automatique WhatsApp personnalisé à la bonne personne chargée du futur entretien.

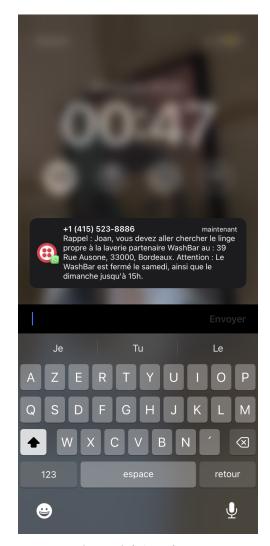
Technologies utilisées :

- Python3
- Twilio



Fonctionnalité 3: Arborescence

- Envoi correctement un message à Whatsapp
- Possibilité de modifier le nom et le logo du profil Whatsapp twilio
- Possibilité d'ajouter un numéro Whatsapp sans vérification de code
- Ajout d'un numéro twilio lorsque la femme de ménage valide un code sur Whatsapp.



Fonctionnalité 3 : Résultat UI