

Aluno: Eloyse Fernanda da Silva Costa

Lista de Exercícios - Curso de Estruturas de Dados I (em C/C++) Prof. Igor Machado Coelho
- Tópico: Estruturas Lineares

Observação: os exercícios devem ser feitos em C/C++ (ou similar!). Foque mais na lógica do que em erros básicos de programação e SEMPRE discuta a proposta do algoritmo (não quero apenas código!). Sempre analise a complexidade assintótica dos métodos implementados.

1. Considere um tipo chamado Deque, que inclui manipulação de dois extremos em uma estrutura linear (como se operasse como Pilha e Fila simultaneamente).

```
template<typename Agregado, typename Tipo>
concept bool DequeTAD = requires (Agregado a, Tipo t) { // requer operação de
    consulta ao elemento 'inicio'

    { a.inicio() };
    // requer operação de consulta ao elemento 'fim'
    { a.fim() };
    // requer operação 'insereInicio' sobre tipo 't'
    { a.insereInicio(t) };
    // requer operação 'insereFim' sobre tipo 't'
    { a.insereFim(t) };
    // requer operação 'removeInicio' e retorna tipo 't' { a.removeInicio() };
    // requer operação 'removeFim' e retorna tipo 't'
    { a.removeFim() };
};
```

1.a) Satisfaz as seguintes operações de um DequeTAD para o tipo 'char', utilizando uma estrutura sequencial OU uma estrutura encadeada:

```
#include <iostream>

using namespace std;
template<typename Agregado, typename Tipo>

concept bool
    DequeTAD = requires (Agregado a, Tipo t) {
{ a.inicio() };
{ a.libera() };
{ a.insereInicio(t) };
{ a.insereFim(t) };
{ a.removeInicio() };
{ a.removeFim() };
};

constexpr int MAXN = 100'000;

class Deque {
public:

    char elementos[MAXN];
    int N;
    int inicioFila, topo ;

    //Complexidade: O(1)
```

```
void inicio(){
    this-> N = 0;
    this-> inicioFila = 0;
    this-> topo = 0;
}
```

```
void libera(){
```

```

}
//Complexidade: O(1)
void insereInicio(char dado){
    this->elementos[this->inicioFila] = dado;
    this->inicioFila = (this->inicioFila + 1) % MAXN;
    this->N++;
}

```

```

//Complexidade: O(1)
void insereFim(char dado){
    this->elementos[this->topo] = dado;
    this->topo = (this->topo + 1) % MAXN;
    this->N++;
}

```

```

//Complexidade: O(1)
char removeInicio(){
    inicioFila = (inicioFila + 1) % MAXN;
    N--;
    return this->elementos[N];
}

```

```

//Complexidade: O(1)
char removeFim(){
    this->topo = (MAXN - 1);
    this->N--;
    return elementos[N];
}

```

```
};
static_assert(DequeTAD<Deque, char>);
```

```
int main()
{
    Deque deque;
    deque.inicio();
    //Insere
    deque.insereFim('A');
    deque.insereFim('B');
    deque.insereFim('C');

    //Imprime --- Complexidade: O(n)
    while (deque.N > 0)
        cout << deque.removeFim() << endl;

    return 0;
}
```

```
static_assert(DequeTAD<Deque, char>); // testa se Deque está correto
```

1.b*) Implemente uma estrutura PilhaDeque para tipo 'char', utilizando somente um Deque como armazenamento interno e mais espaço auxiliar constante:

```
#include <iostream>
using namespace std;

template<typename Agregado, typename Tipo>
concept bool
    DequeTAD = requires(Agregado a, Tipo t){
    { a.inicio() };
    { a.fim() };
    { a.insereInicio(t) };
    { a.insereFim(t) };
    { a.removeInicio() };
    { a.removeFim() };
};

//capacidade maxima do deque
constexpr int MAXN = 100'000;

class Deque {
public:

    char elementos[MAXN];
    int N;
    int inicioFila, topo ;

    // inicializa o deque
    //Complexidade: O(1)
    void inicio(){
        this-> N = 0;
        this-> inicioFila = 0;
        this-> topo = 0;
    }

    // libera o deque
    void fim(){

    }

    //Complexidade: O(1)
    void insereInicio(char dado){
        this->elementos[this->inicioFila] = dado;
        this->inicioFila = (this->inicioFila + 1) % MAXN;
        this->N++;
    }

    //Complexidade: O(1)
    void insereFim(char dado){
        this->elementos[this->topo] = dado;
        this->topo = (this->topo + 1) % MAXN;
        this->N++;
    }

    //Complexidade: O(1)
    char removeInicio(){
```

```

        inicioFila = (inicioFila + 1) % MAXN;
        N--;
        return this->elementos[N];
    }

```

```

        //Complexidade: O(1)
        char removeFim(){
            this->topo = (MAXN - 1);
            this->N--;
            return elementos[N];
        }
    };

```

```

template<typename Agregado, typename Tipo>
concept bool
    PilhaTAD = requires(Agregado a, Tipo t)
{
    { a.topo() };
    { a.empilha(t) };
    { a.desempilha() };
};

```

```

class PilhaDeque{
public:
    Deque d;

```

```

        //Complexidade: O(1)
        void cria (){
            d.N = 0;
            d.inicioFila = 0;
            d.topo = 0;
        }

```

```

        void libera (){
            //Nada para liberar
        }

```

```

        //Complexidade: O(1)
        char topo(){
            return d.elementos[d.topo-1];
        }

```

```

        //Complexidade: O(1)
        void empilha(char data){
            d.insereFim(data);
        }

```

```

        //Complexidade: O(1)
        char desempilha(){
            d.removeFim();
        }

```

```

};

```

```

static_assert(DequeTAD<Deque, char>);
static_assert(PilhaTAD<PilhaDeque, char>);

```

```

int main(){

    PilhaDeque pilha;
    pilha.cria();

    pilha.empilha('A');
    cout << pilha.topo() << endl;

    pilha.empilha('B');
    cout << pilha.topo() << endl;

    pilha.empilha('C');
    cout << pilha.topo() << endl << endl;

    //Complexidade: O(n) -- imprime pilha desempilhada
    while (pilha.d.N > 0)
        cout << pilha.desempilha() << endl;

    pilha.libera();

    return 0;
}

```

1.c*) Implemente uma estrutura FilaDeque para tipo 'char', utilizando somente um Deque como armazenamento interno e mais espaço auxiliar constante:

```

#include <iostream>

using namespace std;

template<typename Agregado, typename Tipo>
concept bool
    DequeTAD = requires(Agregado a, Tipo t){

    { a.inicio() };
    { a.fim() };
    { a.insereInicio(t) };
    { a.insereFim(t) };
    { a.removeInicio() };
    { a.removeFim() };
};

constexpr int MAXN = 100'000;

class Deque {
public:

    char elementos[MAXN];
    int N;
    int inicioFila, topo ;

    //Complexidade: O(1)
    void inicio(){
        this-> N = 0;
        this-> inicioFila = 0;
    }

```

```

        this-> topo = 0;
    }
    void fim() {

    }
    //Complexidade: O(1)
    void insereInicio(char dado) {
        this->elementos[this->inicioFila] = dado;
        this->inicioFila = (this->inicioFila + 1) % MAXN;
        this->N++;
    }

    //Complexidade: O(1)
    void insereFim(char dado) {
        this->elementos[this->topo] = dado;
        this->topo = (this->topo + 1) % MAXN;
        this->N++;
    }

    //Complexidade: O(1)
    char removeInicio() {
        inicioFila = (inicioFila + 1) % MAXN;
        N--;
        return this->elementos[N];
    }
    //Complexidade: O(1)
    char removeFim() {
        this->topo = (MAXN - 1);
        this->N--;
        return elementos[N];
    }
};

```

```

//=====

```

```

template<typename Agregado, typename Tipo>
concept bool
    FilaTAD = requires(Agregado a, Tipo t)
{
    { a.inicializa() };
    { a.primeiroFila() };
    { a.enfileira(t) };
    { a.desenfileira() };
};

```

```

class FilaDeque{

public:
    Deque d;
    //Complexidade: O(1)
    void inicializa() {
        d.N = 0;
        d.inicioFila = 0;
        d.topo = 0;
    }
    //Complexidade: O(1)
    char primeiroFila() {

```

```

        return this->d.elementos[d.inicioFila];
    }
    //Complexidade: O(1)
    void enfileira(char dado) {
        this->d.elementos[d.N] = dado;
        this->d.N++;
    }
    //Complexidade: O(1)
    char desenfileira() {
        d.removeInicio();
    }
};

static_assert(DequeTAD<Deque, char>);
//static_assert(PilhaTAD<PilhaDeque, char>);
static_assert(FilaTAD<FilaDeque, char>);

int main() {
    FilaDeque pd;

    pd.inicializa();
    pd.enfileira('A');
    pd.enfileira('B');
    pd.enfileira('C');

    //Testes
    cout <<pd.primeiroFila()<< endl;
    pd.desenfileira();
    cout <<pd.primeiroFila()<< endl;
    pd.desenfileira();
    cout <<pd.primeiroFila()<< endl<<endl;
    pd.desenfileira();

    return 0;
}

```

2) Implemente uma estrutura que satisfaz o TAD Pilha para o tipo 'char' e somente utiliza duas Filas como armazenamento interno (mais espaço constante):

```

#include <iostream>
#include <queue>

using namespace std;
template<typename Agregado, typename Tipo>
concept bool
    PilhaTAD = requires(Agregado a, Tipo t)
{
    { a.topo() };
    { a.empilha(t) };
    { a.desempilha() };
};

class Pilha {
    std::queue<char> fila1;
    std::queue<char> fila2;

public:
    //Complexidade: O(1)
    char topo()

```

```
{
    //Complexidade: O(1)
    if (!fila1.empty())
        return fila1.front();
}
```

```
void empilha(char data)
{
    fila2.push(data);
    //Complexidade: O(n)
    while (!fila1.empty()) {
        fila2.push(fila1.front());
        fila1.pop();
    }
    std::queue<char> f = fila1;
    fila1 = fila2;
    fila2 = f;
}
```

```
void desempilha()
{
    //Complexidade: O(1)
    if (!fila1.empty()){
        fila1.pop();
    }
}
```

```
};
```

```
static_assert(PilhaTAD<Pilha, char>);
```

```
int main()
{
    Pilha p;
    p.empilha('A');
    p.empilha('B');
    p.empilha('C');

    cout << p.topo() << endl;
    p.desempilha();
    cout << p.topo() << endl;
    p.desempilha();
    cout << p.topo() << endl;
    return 0;
}
```

3) Implemente uma estrutura que satisfaz o TAD Fila para o tipo 'char' e somente utiliza duas Pilhas como armazenamento interno (mais espaço constante):

```
#include <iostream>
#include <stack>
#include <queue>
```

```
using namespace std;
```

```
template<typename Agregado, typename Tipo>
```



```

concept bool
    FilaTAD = requires(Agregado a, Tipo t){

        { a.enfileira(t) };
        { a.desenfileira() };
        { a.tamanho() };

};

class Fila2P{
public:

    std::stack<char> pilha1;
    std::stack<char> pilha2;

    void enfileira(char data){
        //Complexidade: O(n)
        while(!pilha1.empty()){
            pilha2.push(pilha1.top());
            pilha1.pop();
        }
        pilha1.push(data);

        //Complexidade: O(n)
        while(!pilha2.empty()){
            pilha1.push(pilha2.top());
            pilha2.pop();
        }
    }

    char desenfileira(){

        //Complexidade: O(1)
        if(!pilha1.empty()){
            char r = pilha1.top();
            pilha1.pop();
            return r;
        }

    }

    int tamanho(){
        if(!pilha1.empty())
            return pilha1.size();
    }

};

static_assert(FilaTAD<Fila2P, char>);

```

4) Escreva um algoritmo que dada uma pilha padrão P externa passada como parâmetro, inverte o conteúdo de P. Somente utilize as estruturas extras permitidas como armazenamento externo (mais espaço constante)

a) Uma Fila

```

#include <queue>
#include <iostream>
#include <stack>
using namespace std;

void inverta(std::stack<char>p) {

    std::queue<char> f;

    //Complexidade: O(n)
    while(p.size()){
        f.push(p.top());
        p.pop();
    }
    //Complexidade: O(n)
    while(f.size()){
        p.push(f.front());
        f.pop();
    }
}

```

b) Duas Pilhas

```

#include <queue>
#include <iostream>
#include <stack>
using namespace std;

void inverta(std::stack<char>pilhaPrincipal) {

    //pilhaPrincipal A B C
    std::stack<char> p1;
    std::stack<char> p2;

    //Complexidade: O(n)
    while(pilhaPrincipal.size()-1){
        p1.push(pilhaPrincipal.top()); // C B
        pilhaPrincipal.pop();
    }

    //Complexidade: O(n)
    while(p1.size()){
        pilhaPrincipal.push(p1.top());
        p1.pop();
    }
    p2.push(pilhaPrincipal.top());
    pilhaPrincipal.pop();

    pilhaPrincipal.push(p2.top());

    //C B A
    //while(pilhaPrincipal.size()){
    //    cout << pilhaPrincipal.top() << endl;
    //    pilhaPrincipal.pop();
    //}

}

```

c) Uma Pilha

```
void inverte(std::stack<char> pilhaPrincipal) {  
  
    //pilhaPrincipal A B C  
    std::stack<char> p1;  
  
    //Recebe C B A  
    //Complexidade: O(n)  
    while(pilhaPrincipal.size()) {  
        p1.push(pilhaPrincipal.top());  
        pilhaPrincipal.pop();  
    }  
  
    // A B C  
    //Complexidade: O(n)  
    while(p1.size()) {  
        pilhaPrincipal.push(p1.top());  
        p1.pop();  
    }  
  
    //C B A - IMPRIMIR  
    /*while(pilhaPrincipal.size()) {  
        cout << pilhaPrincipal.top() << endl;  
        pilhaPrincipal.pop();  
    }*/  
  
}
```

5) Escreva um algoritmo que dada uma fila padrão F externa passada como parâmetro, inverte o conteúdo de F. Somente utilize as estruturas extras permitidas como armazenamento externo (mais espaço constante)

a) Uma Pilha

```
#include <iostream>  
#include <queue>  
#include <stack>  
using namespace std;  
  
void inverte(std::queue<char> f) {  
  
    std::stack<char> pilha;  
  
    //Complexidade: O(n)  
    while(f.size()) {  
        pilha.push(f.front());  
        f.pop();  
    }  
  
    //Complexidade: O(n)  
    while(pilha.size()) {  
        f.push(pilha.top());  
        pilha.pop();  
    }  
  
    //Imprime complexidade: O(n)  
    /*while(f.size()) {
```

```
    cout<< f.front() << endl;
    f.pop();
```

```
    }*/
```

```
}
```

b) Duas Filas

```
#include<iostream>
```

```
#include<queue>
```

```
using namespace std;
```

```
void inverta(std::queue<char> f){
    std::queue<char> fila1;
    std::queue<char> fila2;
```

```
    //Complexidade:  $O(n^2)$ 
```

```
    while(true){
        int tamanho = f.size();
```

```
        //Complexidade:  $O(1)$ 
```

```
        if (tamanho != 0) {
```

```
            //Complexidade:  $O(n)$ 
```

```
            for (int i = 0; i < tamanho - 1; i++) {
```

```
                fila1.push(f.front());
```

```
                f.pop();
```

```
            }
```

```
            fila2.push(f.front());
```

```
            f.pop();
```

```
        }else{
```

```
            break;
```

```
        }
```

```
        int tamanho2 = fila1.size();
```

```
        //Complexidade:  $O(1)$ 
```

```
        if (tamanho2 != 0) {
```

```
            //Complexidade:  $O(n)$ 
```

```
            for (int i = 0; i < tamanho2 - 1; i++) {
```

```
                f.push(fila1.front());
```

```
                fila1.pop();
```

```
            }
```

```
            fila2.push(fila1.front());
```

```
            fila1.pop();
```

```
        } else {
```

```
            break;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    //Complexidade:  $O(n)$ 
```

```
    while(fila2.size() > 0){
```

```
        cout << fila2.front() << endl;
```

```
        fila2.pop();
```

```
    }
```

```
}
```

6) Criar uma implementação do TAD Pilha para o tipo 'int', chamada PilhaMin, que oferece os métodos do TAD e também o método obterMinimo(), que retorna o menor elemento da pilha. O método obterMinimo() deve operar em tempo constante.

```
#include <iostream>
using namespace std;

template<typename Agregado, typename Tipo>
concept bool PilhaTAD = requires(Agregado a, Tipo t){

    { a.topo() };
    { a.empilha(t) };
    { a.desempilha() };
    { a.cria() };
    { a.obterMin() };

};

constexpr int MAXN = 100'000;

class Pilha{
public:

    int elementos[MAXN];
    int N;

    void cria(){
        this->N = 0;
    };
    //Complexidade: O(1)
    int topo(){
        return this->elementos[N-1];
    };

    void empilha(int dado){
        //Complexidade: O(1)
        this->elementos[N] = dado;
        this->N++;
    };

    int desempilha(){
        //Complexidade: O(1)
        this->N--;
        return elementos[N];
    }

    int obterMin(){

        int menor = INT_MAX;

        int cont = N-1;
        //Complexidade: O(n)
        while(cont > 0){
            //Complexidade: O(1)
            if(elementos[cont] < menor){
                menor = elementos[cont];
            }
        }
    }
};
```

```

        //Complexidade: O(1)
        cont--;
    }

    return menor;
}

};
static_assert(PilhaTAD<Pilha, int>);

```

7) Escreva um algoritmo que converte uma expressão aritmética parentizada usando as 4 operações para a expressão correspondente em notação polonesa reversa.

Exemplo:

Entrada: “((A+B)*(C-(F/D)))”

Saída: “AB+CFD/-*”

```

count_vetor = 1;
polones = 0;
topo = 0;

enquanto count_vetor ≤ fim faça
    se expressao[count_vetor] é operando então
        polones = polones + 1
        pol[count_polones] := expressao[count_vetor]

    senão se expressao[count_vetor] é operador então
        topo = topo + 1
        pilha[topo] = expressao[count_vetor]
    se não se expressao[count_vetor] = ")" então:
        se topo != 0 então
            operador = pilha[topo]
            topo = topo - 1;
            count_polones = count_polones + 1;
            pol[count_polones] = operador
        se não "expressao errada"
        count_vetor = count_vetor + 1

```

Legenda:

count_vetor -> índice do vetor de expressao

count_polones -> índice polones

fim = tamanho do vetor expressao