

Skate-Berlin

Die Community-Webseite für motivierte Skater aus Berlin

Erstellt von Paul-Ole Saalfeld

Inhaltsverzeichnis

1 Umsetzung der Tests

2 Zusatzleistungen

2.1 Registrierung mit E-Mail

2.2 Nachrichten an andere Nutzer

2.3 Entität Chat

2.4 Rezensionen zu Skateparks von Nutzern

2.5 Entität Skatepark

1 Umsetzung der Tests

Ich habe die Tests für das Backend der Community-Webseite Skate-Berlin in einzelnen .http-Testdateien umgesetzt. Dort muss nur jeweils immer der passende Token zu den Werten gesetzt werden, je nachdem als welcher Nutzer man eingeloggt sein will.

Zusätzlich habe ich noch eine finalTests.http entworfen, welche eine Sequenz an Befehlen enthält, mit der alle Funktionen getestet werden. Hier wurden alle Befehle so benutzt, dass sie funktionieren. Dies bedeutet, dass dort kein Fehlverhalten von Funktionen getestet werden kann.

Da ich in den meisten Datenbankschemas das Modul 'mongoose-sequence' benutze, um eine automatisch inkrementierende ID zu erhalten, muss man beim Testen aufpassen beim Löschen und erneut Hinzufügen, da der neue Eintrag eine höhere ID hat, als der vorherige.

2 Zusatzleistungen

In den nachfolgenden Abschnitten werde ich knapp meine erbrachten Zusatzleistungen erläutert:

2.1 Registrierung mit E-Mail

Ich habe die Registrierung eines Nutzer umgesetzt. Hierbei erhält der Nutzer eine E-Mail mit einem Aktivierungslink. Diesen muss er anklicken, damit sein Account aktiviert wird.

2.2 Nachrichten an andere Nutzer

Ich habe das Versenden von Nachrichten an andere Nutzer der Seite umgesetzt. Hierbei wird die Entität Chat genutzt, der zuvor für beide Nutzer erstellt werden musste. Um die Sicherheit zu gewährleisten wurde das Modul 'crypto' genutzt und die Nachrichten nur verschlüsselt in der Datenbank abgelegt.

2.3 Entität Chat

Die Entität wurde entworfen, damit alle Nachrichten zwischen zwei Usern in einem Chat gesammelt sind. Die Entität enthält zusätzlich immer die letzte gesendete Nachricht des Chats in verschlüsselter Form, damit diese zum Beispiel auf einem Bildschirm mit allen Chats angezeigt werden kann unter dem Nutzernamen.

2.4 Rezensionen zu Skateparks von Nutzern

Der Nutzer kann Rezensionen zu einem Skatepark verfassen. Alle Rezensionen werden dem dazugehörigen Skatepark der Entität Skatepark zugeordnet.

2.5 Entität Skatepark

Diese Entität sammelt alle Rezensionen. Sie kann nur von einem Admin-User erstellt, aktualisiert und gelöscht werden. Gelesen werden kann sie von allen Nutzern. In Zukunft könnte man diese Entität noch durch die Hindernisse im Skatepark, die Lage, sowie auch Links zu Bildern des Skateparks erweitern.