מעבדה 11. נושא: גרף

תאריך הגשה: 24.01 בשעה 23:00 (בזוגות)

יש לקרוא היטב לפני תחילת העבודה!

:מבוא

במעבדה הנוכחית נממש גרף.

תיאור:

גרף הוא מבנה נתונים המשמש לשמירת נתונים וקשרים בין זוגות נתונים. דוגמאות:- *מפת* כבישים בין ערים, מבנה של קשרי חברות ברשת חברתית וכו', מבנה של ויקיפדיה

מבנה של גרף

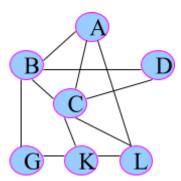
:גרף G = (V, E) מורכב

- (Vertices או Nodes) של קודקודים •
- קבוצה E של קשתות (Edges)
 כל קשת מחברת בין שני קודקודים.
 קשת e המחברת בין שני קודקודים u ו-v תסומן ב uv.

:דוגמא

$$V = \{A,B,C,D,G,K,L\}$$

E = { AB, AC, AL, BC, BD, BG, CD, CK, CL, GK, KL }



<u>סוגים של גרפים</u>

- 1. **גרף לא מכווו** הוא גרף עבורו אין משמעות לסדר הקודקודים בקשתות הגרף, כלומר .uv=vu
 - uv ברף מכוון הוא גרף עבורו יש חשיבות לסדר הקודקודים בקשתות הגרף, כלומר עו. שונה מ-vu
 - . אבקרא משקל הקשת w(e) שלו מוצמד מספר פלל אם לכל קשת פלל אם לכל קשת 3

מימושים אפשריים של גרפים:

בעזרת מטריצת סמיכויות - מתאימה במיוחד לגרפים לא דלילים (עם הרבה קשתות).

בעזרת רשימת סמיכויות/פגיעות - מתאימים במיוחד לגרפים דלילים.

במעבדה הנוכחית נממש <u>גרף לא מכוון</u> בעזרת <u>רשימת סמיכויות.</u>

java.util.Graph אבל לא ב java.util.

במבנה הזה,

- גרף מורכב מקבוצת צמתים

.java.util.TreeMap המלצה: ממשו בעזרת המחלקה

- כל צומת מכיל את רשימת הקשתות הפוגעות בו

.java.util.LinkedList המלצה: ממשו בעזרת

- וכל קשת מצביעה לצמתים בשתי הקצוות שלה.

יש לכתוב מחלקה גנרית עם שני פרמטרים המתארת **גרף** (Graph). הפרמטר הראשון מציין סוג הצמתים והשני את סוג הקשתות. לדוגמה המחלקה:

Graph<Person,Friendship>

מתארת אנשים עם יחס חברות ביניהם. המחלקה

Graph<City,Double>

יכולה לתאר ערים עם מרחקים ביניהם.

שימו לב: בנוסף לשתי המחלקות הנ"ל שמהוות את הפרמטרים של המחלקה, יש צורך במחלקה כדאי ונכון לממש אותה כמחלקה פנימית של Graph.

גרף יהיה ממושקל, אם המחלקה השניה המזוהה עם הקשתות של הגרף יורשת מ java.lang.Number או מממשת את הממשק

תיאור השיטות נמצא בתוך הפרויקט.

אין לשנות את המחלקות שקיבלתם חוץ מהמחלקה Graph.

עבודה נעימה !!!

סדר העבודה ופרטים טכניים

שליפת הפרויקט DS-Lab11-Graph מתוך • שליפת הפרויקט

https://github.com/ykanizo/DSLab2022-2023Public

- במעבדות הקודמות יש לבצע שליפה GITHUB <u>אם אין לכם גישה</u> לפרויקט שהורדתם מ סחדש.
 - במעבדה הראשונה אז בצעו: GITHUB אם יש לכם גישה לפרויקט שהורדתם מ
 - . קליק על שם הפרויקט
 - עכבר ימני ■
 - Team-->Pull ■
 - File-->Import->Git->Projects From Git->Existing Local Repository

פורמט קובץ ההגשה ובדיקתו:

פורמט: יש להגיש קובץ ZIP בשם

43 lab11 123456789 987654321.zip

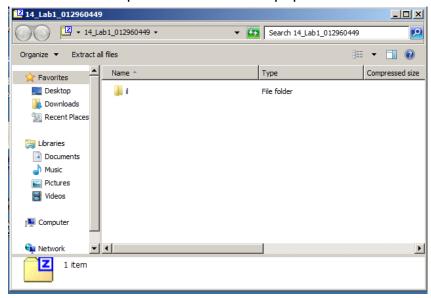
(כמובן, יש להחליף את המספרים עם מספרי ת.ז. של המגישים).

על הקובץ להכיל את כל קבצי ה JAVA שכתבתם כאשר הם נמצאים בתתי תיקיות בתוך התיקייה il/ac/telhai/ds/

על פי המבנה של הפרוייקט הנתון.

כלומר, השורש של קובץ ההגשה יכיל רק תיקייה בשם il, והוא יכיל את כל קבצי - java על פי התבנית הנתונה בפרוייקט.

להמחשה תמונה של קובץ כזה שנפתח ב - WindowsExplorer



בדיקת קובץ ההגשה: בדקו את הקובץ שיצרתם בתוכנת הבדיקה בקישור:

https://csweb.telhai.ac.il/

ראו סרטון הדגמה של השימוש בתוכנת הבדיקה.

חשוב <mark>!!!</mark>

בדיקת ההגשות תבוצע ברובה ע"י תוכנית הבדיקה האוטומטית הנ"ל. תוצאת הבדיקה תהייה בעיקרון זהה לתוצאת הבדיקה הנ"ל שאתם אמורים לערוך בעצמכם . כלומר, אם ביצעתם את הבדיקה באתר החוג, לא תקבלו הפתעות בדיעבד. אחרת, ייתכן שתרגיל שעבדתם עליו קשה ייפסל בגלל פורמט הגשה שגוי וכו'. דבר שהיה ניתן לתקנו בקלות אם הייתם מבצעים את הבדיקה. היות ואין הפתעות בדיעבד, לא תינתן אפשרות של תיקונים, הגשות חוזרות וכד'.

הגשה שלא מגיעה לשלב הקומפילציה תקבל ציון 0.

הגשה שלא מתקמפלת תקבל ציון נמוך מ- 40 לפי סוג הבעיה.

הגשה שמתקמפלת תקבל ציון 40 ומעלה בהתאם לתוצאות הריצה, ותוצאת הבדיקה הידנית של הקוד (חוץ ממקרה של העתקה).

תכנית הבדיקה האוטומטית מכילה תוכנה חכמה המגלה העתקות. מקרים של העתקות יטופלו בחומרה