

תרגול #1 - מבוא והכרות

Picture

- פתחו את תוכנת האקליפס וייבאו את קבצי העזר המופיעים במודל (picture files).
- עברו על הקוד של המחלקות השונות (מלבד canvas) ובצעו את המשימות הבאות:
1. צרו מחלקה ראשית Lab01Test ובה שיטת main המציגה את הציור על המסך, * פשוט צרו עצם ממחלקת picture.
 2. פתחו את הקוד של המחלקה Picture ושנו אותו כך שהבית יהיה בצבע כחול והגג בצבע אדום.
 3. הוסיפו עוד שמש לציור במקום אחר.
 4. כתבו שיטה חדשה: setColor(boolean) שתקבל פרמטר בוליאני בשם isColor. אם ערכו של isColor הוא true והתמונה בשחור-לבן השיטה תצבע את התמונה בצבעים, אחרת השיטה תצבע את התמונה בשחור-לבן.
 5. הוסיפו שיטת שקיעה לפרויקט והפעילו אותה בתוכנית הראשית. הדרכה: בזמן השקיעה השמש יורדת מטה בצורה אנכית וברגע שהיא נעלמת התמונה הופכת לשחור לבן ובקונסול תודפס ההודעה Good night.

בהצלחה!