

1. Kreiranja i modifikacija podataka koja nastanu u narednim zadacima se trebaju pohraniti u DLWMS bazu podataka
2. Kreirati formu **frmPretragaBrojIndeksa**, koja se prva pokrece prilikom startanja projekta, a koja ce omoguciti pretragu polozenih predmeta
 - Rezultati pretraga sacinjavati lista svih polozenih predmeta koji u nazivu sadrže uneseni tekst, kao i podatke o studentu koji je položio taj predmet (kolone/podaci koje je porebno prikazati se nalaze na sljedecoj slici)
 - U bazu, direktno ili putem programskog koda, dodajte podatke o jos nekoliko studenata i svakom studentu dodijelite par polozenih predmeta u cilju demonstracije validnosti izvršenja pretrage
 - Nakon svake pretrage, broj zapisa u rezultatu pretrage prikazat u zaglavlju forme

Ukupno zapisa: 2

Naziv predmeta:

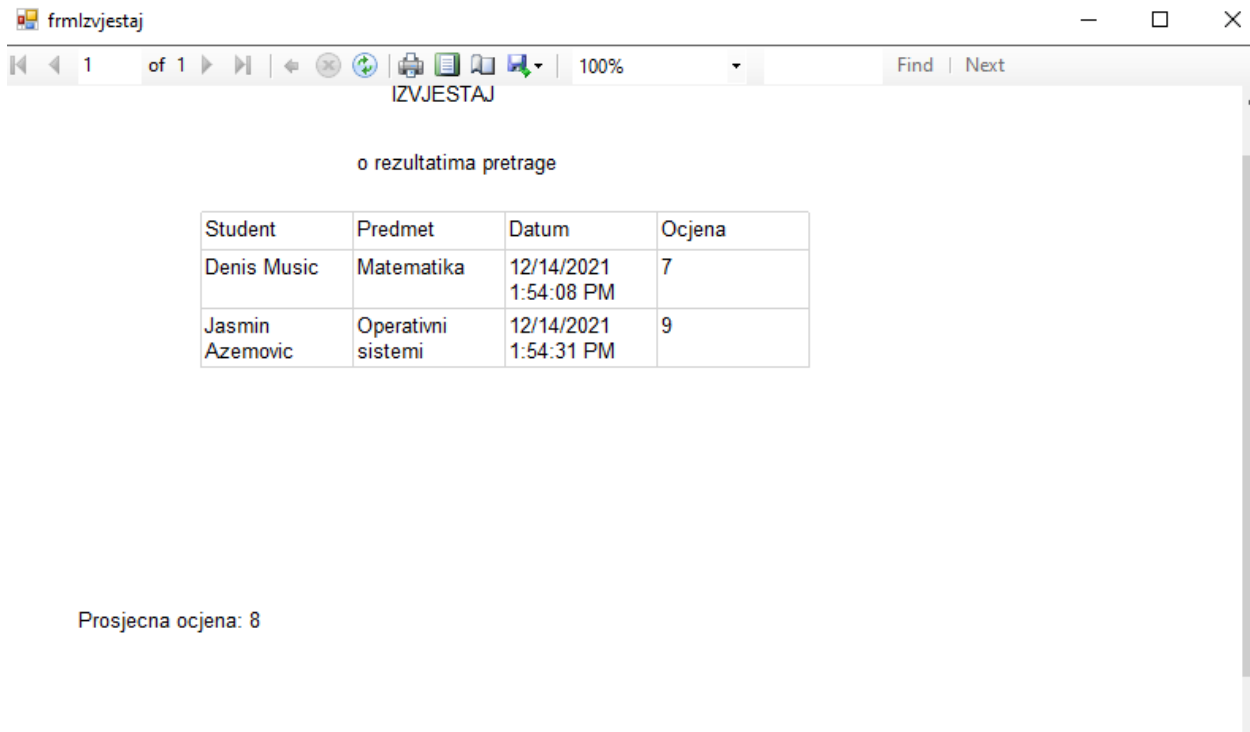
	Ime prezime	Predmet	Ocjena	DatumPolaganja	Brisi Predmet	Slike
►	Denis Music	Matematika	7	12/14/2021 1:54...	Brisi predmet	Slike
	Jasmin Azemovic	Operativni sistemi	9	12/14/2021 1:54...	Brisi predmet	Slike

Sumiraj brojeve

Od: Do: Suma:

- Dugme **Brisi predmet** osigurava skirvanje ili potpuno brisanje podataka o položenom ispitu/predmetu (pristup odaberite po vlastitiom izboru). Prije samog brisanja ili sakrivanja, od korisnika traziti potvrdu da zaista zeli izvršiti odabranu akciju. Nakon brisanja, ponovo učitati podatke o položenim predmetima koji zadovoljavaju postavljeni uslov pretrage
- Klikom na dugme **Printaj** program treba prikazati izvjestaj koji ce sadrzavati podatke koji se trenutno nalaze unutar kolone DataGridView (kao sto je prikazano na sljedecoj slici).

Na dnu izvjetaja prikazati prosjecnu ocjenu prikazanih polozenih predmeta. **U slucaju problema prilikom dodavanja kontrole ReportViewer na novu formu, istu mozete kopirati sa forme Reports/frmlzjestaj.**



Student	Predmet	Datum	Ocjena
Denis Music	Matematika	12/14/2021 1:54:08 PM	7
Jasmin Azemovic	Operativni sistemi	12/14/2021 1:54:31 PM	9

Prosjecna ocjena: 8

- Kontrole koje se nalaze u grupi **Sumiraj brojeve** su opisane u posljednjem zadatku
- 3. U okviru baze DLWMS, koja je sastavni dio projekta, kreirati tabelu **StudentSlike** koja ce sadrzavati slijedece podatke: student (veza sa tabelom student), slika (jedna od slika studenta, a za svakog studenta ce postojati mogucnost dodavanja veceg broja slika), opis (tekstualni opis slike), datum dodavanja (datum i vrijeme kada je slika dodata u bazu). Takodjer mozete dodati bilo koji drugi podatak koji ce Vam olaksati implementaciju opisanih zahtjeva
- 4. Klik na dugme sa **Slike** koji se nalazi unutar kontrole DataGridView na formi **frmPretragaBrojIndeksa**, treba pokrenuti formu **frmStudentSlikeBrojIndeksa** koja ima zadatke da onemoguci dodavanje i pregled slika odabranom studentu (studentu koji se nalazi u odabranom redu DataGridView kontrole)
 - a. Gornji dio forme **frmStudentSlikeBrojIndeksa** sluzi za dodavanje novih slika i njihovog opisa. Odabir i ucitavanje slike, prilikom dodavanja, se vrši dvostrukim klikom na kontrolu PictureBox. Slika i opis su obavezne vrijednosti (koristiti kontrolu ErrorProvider kako bi se korisniku sugerisala obaveza unosa), a kao datum dodavanja se koristi trenutni datum i vrijeme. Nakon dodavanja nove slike i opisa (u DLWMS bazu podataka) potrebno je ocistiti sadrzaj PictureBox-a i TextBox-a (koji se

koriste za dodavanje), te ponovo učitati slike kako bi, u donjem dijelu forme, i nova slika bila dostupna za pregled

- b. Kontrole koje nam se nalaze u donjem dijelu forme, unutar GroupBox-a **Pregled slika**, treba da omoguće pregled svih slika koje pripadaju odabranom studentu. Pregled se vrši preko dugmica lijevo (<-) i desno (->), a iznad slike je potrebno ispisati podatak o rednom broju od ukupnog broja slika koje su dostupne za pregled ispod slike prikazati datum dodavanja i opis.

The screenshot shows a Windows application window titled "frmStudentiSlike". The window is divided into several sections:

- Slika:** A small square image placeholder showing a person with short brown hair wearing a teal tank top.
- Opis:** A text box containing the text "Cestitam, polozili ste Programiranje III".
- Dodaj sliku:** A button located to the right of the "Opis" text box.
- Pregled slike:** A section containing a large image of a person with a full brown beard and mustache, wearing a dark blue shirt.
- Slika 2/2:** Text centered above the large image, indicating the current image is 2 out of 2.
- <=** and **=>**: Navigation buttons on the left and right sides of the large image, respectively.
- 2/7/2022 2:53:59 PM** and **Svi ste pali RM**: Text displayed below the large image, representing the date/time of upload and a description.

- 5. Klikom na dugme **Sumiraj =>** (forma frmPretragaBrojIndeksa) omogućiti u zasebnom theardu, da sumira vrijednosti koje se nalaze u TextBox-u od do i zapise ih u poseban TextBox.

Sumiraj brojeve

Od: Do: Suma:

6. Klik na dugme **Teorija**, koga implementiraju samo studenti **koji nisu polozili**, I parcijalni ispit, treba prikazati formu **frmTeorijaBrojIndeksa**. U okviru pomenute forme je, unutar TextBox kontrola (primjer kako bi forma trebala biti organizovana je prikazan na sljedecej slici, a sadrzi 2 pitanja I odgovora), prilikom ucitavanja, potrebno prikazati odgovore na sljedeca pitanja:
- Pojasnite znacanje osnovnih git komandi: add, commit, push, pull, branch ?
 - Pojasnite razliku izmedju kljucnih rijeci var I dynamic, te u kojim slucajevima biste ih koristili ?
 - Pojasnite pojam serijalizacije podataka i njihovo pohranjivanje u fajl, te kada biste ga koristili i na koji nacin ?

frmTeorijaBBrojIndeksa

1. Pojasnite znacanje osnovnih git komandi: add, commit, push, pull, branch ?

git add: Kada kreiramo, modifiramo ili izbrisemo fajl, te promjene su se desile lokalno, i nece biti ukljucene u nas naredni commit, komandom git add ukljucujemo sve promjene koje su se desile nad nasim fajlom na nas naredni stage file

git commit: koristimo kada zelimo da spasimo neke promjene, takodje mozemo ispisati i odgovarajucu poruku da bi drugi korisnici znali kakva se promjena desila

git push: nakon sto sacuvamo nase promjene, sljedeca stvar jeste da ih posaljemo na server, git push vrši upload naseg commit-a na repostorij

git pull: je komanda koja se koristi za update lokalnih fajlova

git branch: Koristeci komandu branch omoguceno pregled svih postojecih lokanih grana repostorija

2. Pojasnite razliku izmedju kljucnih rijeci var i dynamic, te kojim slucajevima biste ih koristili ?

Var je staticka varijabla, tip podataka ovih varijabli se zakljucuje u vrijeme kompilaranja. Ovo se radi na osnovu tipa vrijednosti s kojom su ove varijable inicijalizirane

Dynamic je dinamicna varijabla, to znaci da se njihov tip zakljucuje u vremenu izvođenja, a ne u vremenu kompilaranja za razliku od tipa var, omogucava pisanje metoda koje trenutno ne postoje, te time ne dobijamo exception sve dok se program ne pokrene, pomocu dynamic mozemo dodavati property objektima koje u sustini ne postoje, ponovno ne dobijamo exception sve do izvođenja programa

3. Pojasnite pojam serijalizacije podataka i njihovo pohranjivanje u fajl, te kada biste ga koristili i na koji nacin ?

Serijalizacija u C# je proces pretvaranja u bajtove za pohranjivanje objekata u memoriju, bazu podataka ili datoteku

Odgovore na pitanje mozete postaviti i unutar jednog TextBox-a, ali je potrebno jasno naznaciti koji odgovor se odnosi na koje pitanje

7. Sve kontrole za koje nisu implementirane funkcionalnosti ili su implementirane na način da uzrokuje grešku izvršenja ne trebaju biti dio projekta tj. trebaju biti uklonjene