5. <u>Cálculo de Construcciones</u> <u>Inductivas II - Inversión</u>

Familias y Subfamilias

```
Inductive Even : nat → Prop :=
```

e0: Even 0

| eSS : forall n:nat, Even $n \rightarrow$ Even (S (S n)).

Even es una familia proposicional indexada por nat Subfamilias: instancias de familias

- Even 0
- Even (S (S 0))
- Even (S x)
- Even (S 0)

InCo

Pruebas sobre familias y subfamilias

```
Inductive Even : nat → Prop :=
  e0 : Even 0
| eSS : forall n:nat, Even n → Even (S (S n)).
```

Ejemplos:

e0 : Even 0

eSS 0 e0 : Even (S (S 0)

eSS (S(S 0)) (eSS 0 e0) : Even (S (S (S 0))

????? : Even (S 0)

Esta proposición es Falsa!

InCo

Cómo se usa la información sobre subfamilias?

Inductive Even : nat → Prop :=

e0: Even O

| eSS : forall n:nat, Even $n \rightarrow$ Even (S (S n)).

Como Even es el conjunto de todos los elementos que se obtienen por aplicación **finita** de los constructores, se demuestra que :

Even $(x) \leftrightarrow x=0 \lor \exists y (x=(S(Sy)) \land Even(y))$

Cómo se usa la información sobre subfamilias?

A partir de

Even
$$(x) \leftrightarrow x=0 \lor \exists y (x=(S(Sy)) \land Even(y))$$

Se puede probar, por ejemplo:

- Even (S 0) → False
- Even $(S x) \rightarrow \exists y (x = (S y) \land Even (y))$
- etc

Generación automática de estas pruebas

```
Inductive I: (x_1:V_1) (x_2:V_2) ...(x_n:V_n) s:=
c1 : (y_1:T_1^1)...(y_{n1}:T_{n1}^1) (I t_1^1 ... t_n^1)
| c2 : (y_1:T_1^2)...(y_{n2}:T_{n2}^2) (I t_1^2 ... t_n^2)
...
| ck : (y_1:T_1^k)...(y_n:T_n^k) (I t_1^k ... t_n^k)
```

1) Se consideran todos los casos, probando el siguiente resultado :

(I
$$u_1$$
... u_n) \leftrightarrow
 $(\exists y_1:T^1_1)...(\exists y_{n1}:T^1_{n1}) (u_1=t^1_1 \land ... \land u_n=t^1_n)$
 $\lor (\exists y_1:T^2_1)...(\exists y_{n1}:T^2_{n1}) (u_1=t^2_1 \land ... \land u_n=t^2_n)$
...
 $\lor (\exists y_1:T^k_1)...(\exists y_{n1}:T^k_{n1}) (u_1=t^k_1 \land ... \land u_n=t^k_n)$

InCo

Cómo se prueban los principios de análisis de casos para subfamilias?

2) Se simplifican las igualdades de la fórmula obtenida (iterando mientras sea posible discriminate e injection)

$$(\exists y_1:T_1^1)...(\exists y_{n1}:T_{n1}^1) (u_1=t_1^1 \land ... \land u_n=t_n^1)$$

$$\lor (\exists y_1:T_1^2)...(\exists y_{n1}:T_{n1}^2) (u_1=t_1^2 \land ... \land u_n=t_n^2)$$
...
$$\lor (\exists y_1:T_1^k)...(\exists y_{n1}:T_{n1}^k) (u_1=t_1^k \land ... \land u_n=t_n^k)$$

3) Los casos restantes son un superconjunto de los correspondientes a la subfamilia.

Pueden haber casos cuya no pertinencia deba demostrarse de forma no trivial.

Principios para subfamilias en Coq - Tácticas de inversión

 Los prinicipios de análisis de casos para subfamilias se conocen también como principios de inversión (pues invierten los constructores).

En Coq hay tres familias de tácticas de inversión:

1. Las que derivan y aplican en línea esos principios: inversion, inversion_clear

- 2. Las que derivan y almacenan en el contexto los principios:
 - Derive Inversion, Derive Inversion_clear
 - Derive Dependent Inversion, Derive Dependent Inversion_clear
- 3. Las que aplican un principio de inversión disponible en el contexto: inversion ... using ...

Pruebas por casos en Coq - Inversión

inversion: genera los casos correspondientes a una subfamilia

$$\frac{\Gamma}{\text{H: (I u)}} \text{ inversion H} \qquad \frac{\Gamma}{\text{H: (I u)}} \qquad \frac{\Gamma}{\text{H: (I u)}} \qquad \frac{\Gamma}{\text{H: (I u)}} \qquad \frac{\Gamma}{\Delta_{\text{ir}}} \qquad \frac{\Gamma}$$

Tales que la prueba H: (I u) puede construirse con r constructores de I.

Los contextos Δ_{ij} son de la forma $x_1:U^j_1...x_{nj}:U^j_{nj}$ donde los tipos U^j_h son los tipos de los argumentos del j-esimo constructor de I o son igualdades necesarias para que la prueba H sea obtenida con el j-ésimo constructor (surge de simplificar $u=t^i_j$)

Pruebas por casos en Coq - Inversión

$$\frac{\Gamma}{\text{H: (I u)}} \quad \text{inversion_clear H} \quad \frac{\Gamma}{\Delta_{\text{i1}}} \quad \cdots \quad \frac{\Gamma}{\Delta_{\text{ir}}} \quad \cdots \quad \frac{\Gamma}{\Delta_{\text{ir}}} \quad \cdots$$

inversion_clear: genera los casos correspondientes a una subfamilia como inversion pero elimina las igualdades iniciales de los contextos Δ_{ii} .

Inversión - Ejemplos

H: Even (S w) H: Even (S w) inversion H x: nat Pw H0: (S x)=wH1: Even x P(Sx)H: Even (S w)

H1: Even x P w

inversion_clear H

P(Sx)

x: nat