

Rapport sur le Développement d'une Application de Service Bénévole Intégrant Jira

Elouali Abderrahman & Fu Boyu

4A IR Groupe B1



Aperçu du Projet :

Le projet, hébergé sur GitHub à l'adresse [Dépôt Github](#), est une application Java Swing dédiée à la gestion des demandes d'aide au sein d'une organisation impliquant des bénévoles, des validateurs et des personnes hospitalisées. Utilisant une base de données MySQL pour stocker les informations des utilisateurs et des demandes, intégrée à la plateforme Jira.

L'essence du projet réside dans la facilitation des demandes d'aide, permettant aux utilisateurs de soumettre leurs besoins. Les bénévoles ont la possibilité de répondre de manière proactive, offrant une assistance spontanée. L'envergure du projet englobe divers

aspects, de la conception de la base de données à l'interface utilisateur, le tout orchestré selon une approche de développement agile axée sur la collaboration et l'itération.

Ce rapport synthétise les efforts déployés tout au long du projet, mettant en avant les différentes phases, du concept à la réalisation concrète. Chaque étape est marquée par une collaboration étroite entre les membres de l'équipe, alignée sur les valeurs fondamentales du développement agile, favorisant la communication dynamique, l'adaptabilité aux changements, et la livraison continue de fonctionnalités opérationnelles.

Objectifs du Projet :

1. Fournir une plateforme conviviale permettant aux utilisateurs de soumettre facilement des demandes.
2. Mettre en œuvre le développement itératif pour permettre aux bénévoles de répondre rapidement aux besoins des utilisateurs.
3. Concevoir une interface utilisateur conviviale pour faciliter l'interaction entre les utilisateurs et les bénévoles.

Principes de Développement Agile :

1. Individus et interactions : Mettre l'accent sur la collaboration et la communication entre les membres de l'équipe.
2. Logiciel Fonctionnel : Prioriser la livraison de logiciels fonctionnels plutôt que de se fier à une documentation excessive.
3. Collaboration avec le Client : coopérer étroitement avec le client pour répondre aux besoins grâce à des retours continus.
4. Réponse au Changement : Encourager l'adaptabilité et la flexibilité, ajuster les plans en fonction des changements.

Structure de l'Application

1. Classes Utilisateur et Demande

Les classes **Utilisateur** et **Demande** représentent respectivement les utilisateurs de l'application et les demandes d'aide. La classe **Utilisateur** est utilisée pour stocker les informations de connexion et de profil de l'utilisateur, tandis que la classe **Demande** stocke les détails des demandes d'aide.

2. DatabaseConnection

La classe **DatabaseConnection** assure la communication avec la base de données MySQL. Elle propose une méthode `authenticate` pour vérifier les informations d'authentification des utilisateurs.

3. Classes d'Interface Graphique

Les classes **HomeBenevolat**, **HomeValideur**, et **HomeHospitalise** définissent les interfaces graphiques pour les utilisateurs respectifs. Chacune affiche les demandes d'aide en fonction du rôle de l'utilisateur et permet d'interagir avec celles-ci.

4. Classe Main

La classe **Main** est la classe principale de l'application. Elle lance une interface graphique d'authentification pour permettre aux utilisateurs de se connecter.

Interface Graphique :

L'interface graphique utilise la bibliothèque Swing pour créer des fenêtres, des panneaux et des composants tels que des boutons et des champs de texte. Chaque type d'utilisateur a son propre écran d'accueil avec des fonctionnalités spécifiques.

Fonctionnalités Principales :

1. **Authentification:** Les utilisateurs doivent s'authentifier avec leur nom d'utilisateur et leur mot de passe. La classe **DatabaseConnection** vérifie les informations d'authentification.
2. **Demandes d'Aide:** Les bénévoles peuvent accepter ou rejeter les demandes d'aide, les validateurs peuvent traiter les demandes, et les personnes hospitalisées peuvent ajouter de nouvelles demandes.
3. **Mise à jour de Statut:** Les validateurs peuvent mettre à jour le statut des demandes, les acceptant ou les rejetant. Le motif du rejet est fourni.
4. **Affichage des Informations:** Les informations des utilisateurs, telles que le nom, l'email, le rôle, et les demandes associées, sont affichées de manière lisible.

Technologies Utilisées :

- **Java Swing**: Pour le développement de l'interface graphique.
- **JDBC**: Pour la communication avec la base de données MySQL.
- **MySQL**: Pour le stockage des données utilisateur et des demandes.

Bilan du Travail :

- **Elouali Abderrahman** : Responsable de la conception de la base de données et de l'intégration Maven. A assuré la cohérence des données.
- **Fu Boyu** : Chargé du développement Agile avec Jira, de la planification des itérations, et du suivi des tâches.

Résultats du Projet :

- Réalisation réussie des objectifs de base, avec une facilité d'utilisation accrue pour les utilisateurs et une réponse proactive des bénévoles.
- L'approche agile a favorisé une collaboration intensive et une adaptabilité aux changements.

Problèmes Rencontrés :

- Suppression accidentelle de tâches dans Jira, entraînant une perte d'informations et des difficultés de suivi.
- Tâches incomplètes pouvant découler d'une planification insuffisante ou d'une estimation inexacte des tâches.

Améliorations et Prochaines Étapes :

- Optimisation continue de l'interface utilisateur pour une meilleure expérience utilisateur.
- Intégration d'un système de notifications pour informer les utilisateurs et les bénévoles des changements d'état des tâches.
- Renforcement de la validation des utilisateurs pour garantir un niveau de sécurité plus élevé.

Conclusion :

Grâce aux efforts de l'équipe, le projet a atteint un certain niveau de succès. L'amélioration continue et l'apprentissage restent au cœur de notre démarche, avec une prise de conscience accrue de l'impact de la méthode agile dans la gestion de projet. Nous avons également acquis une meilleure compréhension de l'intégration entre Java et les bases de données, ainsi qu'une maîtrise plus approfondie de Maven.

Annexe :

Voici le lien vers le dépôt Git :

<https://github.com/elouali-code/Processus-de-d-veloppement-logiciel-automatis-Conduite-de-projet>