

# Dossier de conception fonctionnelle

**EDEN CONCEPTION**

---

# Table des matières

## 1. Introduction

1. Objet du document
2. Références
3. Contexte
4. Enjeux et objectifs

## 2. Cibler le public

1. Personas
2. Impact mapping
3. Les acteurs

## 3. Diagramme de classe

# 1. Introduction

## 1.1 OBJECT DU DOCUMENT

---

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de l'application Eden Conception, représentant un système de gestion de projets.

## 1.2 RÉFÉRENCES

---

Pour obtenir de plus amples informations, merci de vous référer aux documents suivants :

1. DCT - Dossier de conception technique de l'application

## 1.3 CONTEXTE

---

L'application présentée est un projet pour la formation Développeur Python. Il doit s'agir d'un projet libre dont l'étudiant peut en définir les contours et les objectifs dans une note d'intention. Les technologies choisies sont libres. Le but de ce projet est qu'il doit avoir une portée sociale en s'adressant à une communauté d'utilisateur.

- Le projet doit donc répondre à un besoin d'un ensemble de bénéficiaires.
- Le projet doit apporter une amélioration, une bien-être à ses bénéficiaires.

J'ai donc choisi pour ce projet de réaliser une application web embarquant un système de gestion de projets. Ce projet s'applique à un public assez spécifiques (collègues développeurs, développeurs en entreprise ou même en free-lance) dont je vous parlerai juste après. L'application consiste donc à créer un compte afin d'avoir un tableau de bord. Celui-ci permet de créer un projet afin d'y incorporer des tâches. Ces tâches sont organisées dans des listes.

# 1. Introduction

## 1.3 CONTEXTE

---

L'intérêt est qu'il est possible d'ajouter des collaborateurs à son projet. Ainsi, pour chaque tâches, le collaborateur peut inscrire le temps passé sur celle-ci et décrire ce qu'il a réalisé. Des statistiques sur le tableau de bord permettent au créateur du projet de suivre l'avancement de celui-ci dans un esprit d'organisation.

Une [version 2](#) de l'application permettra aux utilisateurs de communiquer par un système de messagerie dans chaque détails de tâches (en cas de changement de besoin ou autre).

## 1.4 OBJECTIFS

---

L'objectif de ce projet est bien entendu l'organisation de ses projets. Cet outil permet une meilleure organisation de son temps et de séparer chaque tâche d'un projet de façon organisée. Afin de réussir une bonne gestion de projet, voici les étapes infaillibles :

- Définir les objectifs du projet
- Découper le projet et définir la liste des tâches
- Définir l'enchaînement logique des tâches
- Ajouter les durées et des contraintes sur certaines tâches
- Définir et attribuer les ressources
- Planifier et assurer le suivi du projet

Cet outil permet donc de réaliser efficacement une gestion de projet. L'autre objectif est qu'il serve à toute personne travaillant dans un domaine où il est nécessaire de réaliser une bonne gestion de projet.

## 2. Cibler le public

### 2.1 PERSONAS

---

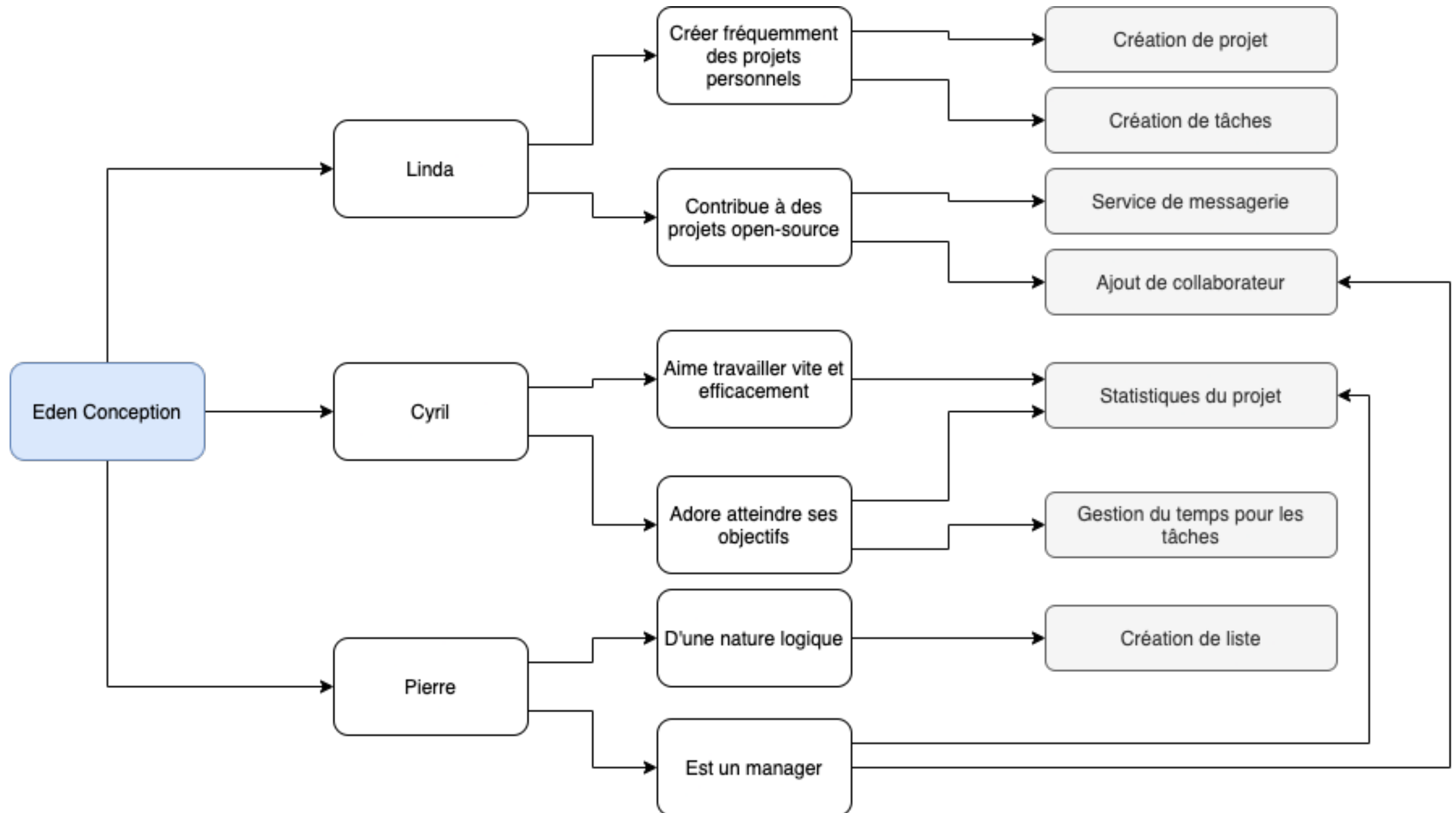
Afin de cibler la clientèle de l'entreprise, une liste de personas ainsi qu'un impact mapping a été réalisé. Ces personas sont tous différents les uns des autres, ce qui aura pour but de définir leur besoins afin de réaliser la solution selon les attentes des futurs utilisateurs.

| Contexte  | Personnalité   | Attentes   |
|---|--|--|
| <b>Linda</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 28 ans</li><li>• Étudiante en informatique</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Passionnée d'informatique</li><li>• Créer fréquemment des projets personnels de développements</li><li>• Contribue à des projets open-source</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>- Souhaite décomposer ses projets personnels sous forme de tâches.</li><li>- Aime communiquer avec ses collaborateurs de projets open-source</li></ul> |
| <b>Cyril</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 25 ans</li><li>• Développeur informatique</li></ul>  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Aime travailler vite et efficacement</li><li>• Adore atteindre ses objectifs</li></ul>   | <ul style="list-style-type: none"><li>- Avoir un coup d'oeil rapide sur l'état d'avancement de ses projets professionnels.</li><li>- Aimerais estimer un temps pour ses tâches.</li></ul>    |
| <b>Pierre</b><br>38 ans<br>Chef de projet en aérospatiale   | <ul style="list-style-type: none"><li>• D'une nature logique</li><li>• Un grand manager</li></ul>  | <ul style="list-style-type: none"><li>- Aime définir les étapes de ses projets avec logique.</li><li>- Aimerais connaître le planning de ses ressources.</li></ul>                           |

## 2. Cibler le public

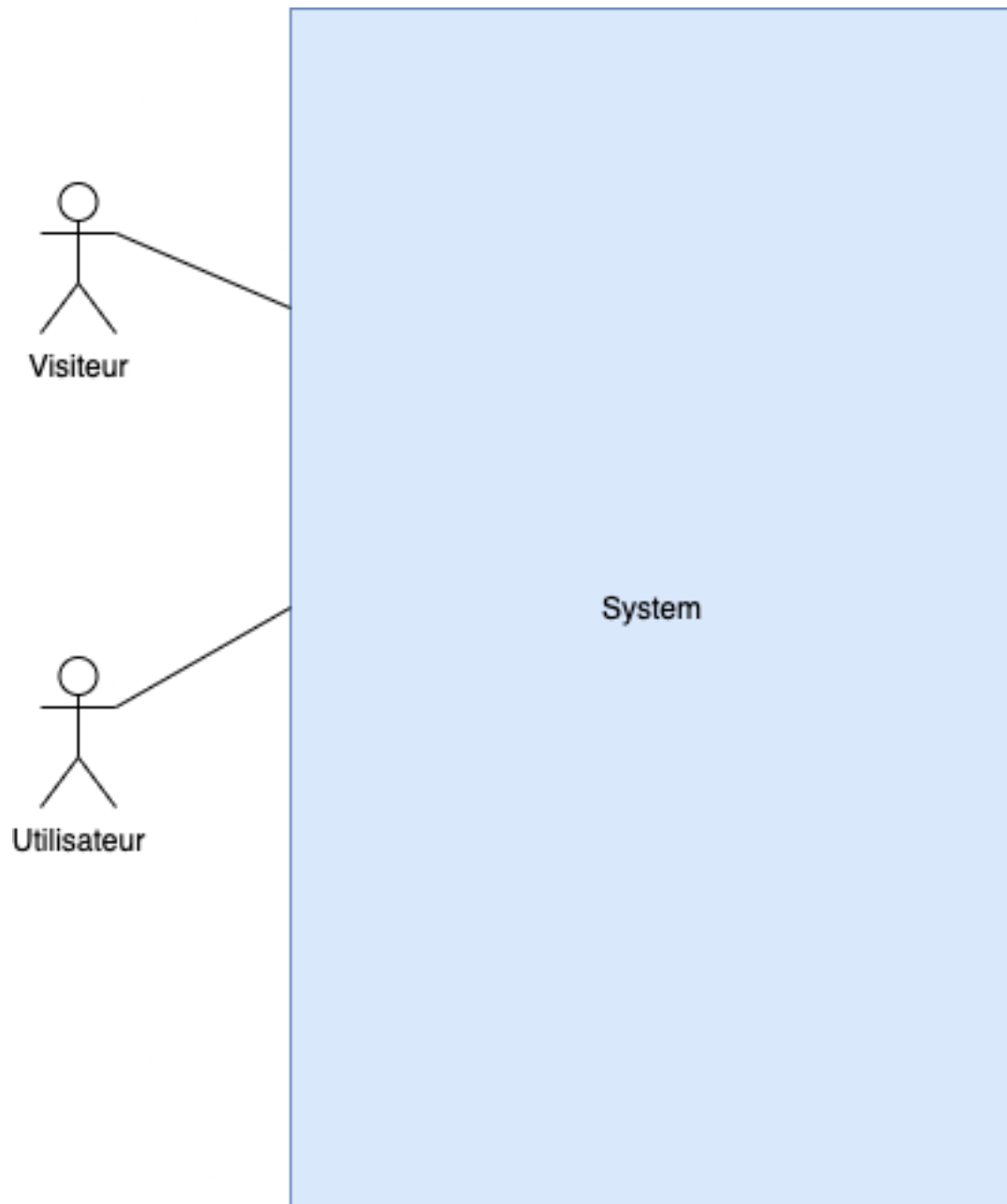
### 2.2 IMPACT MAPPING

Retrouvez l'impact mapping utilisant les personas ci-dessus.



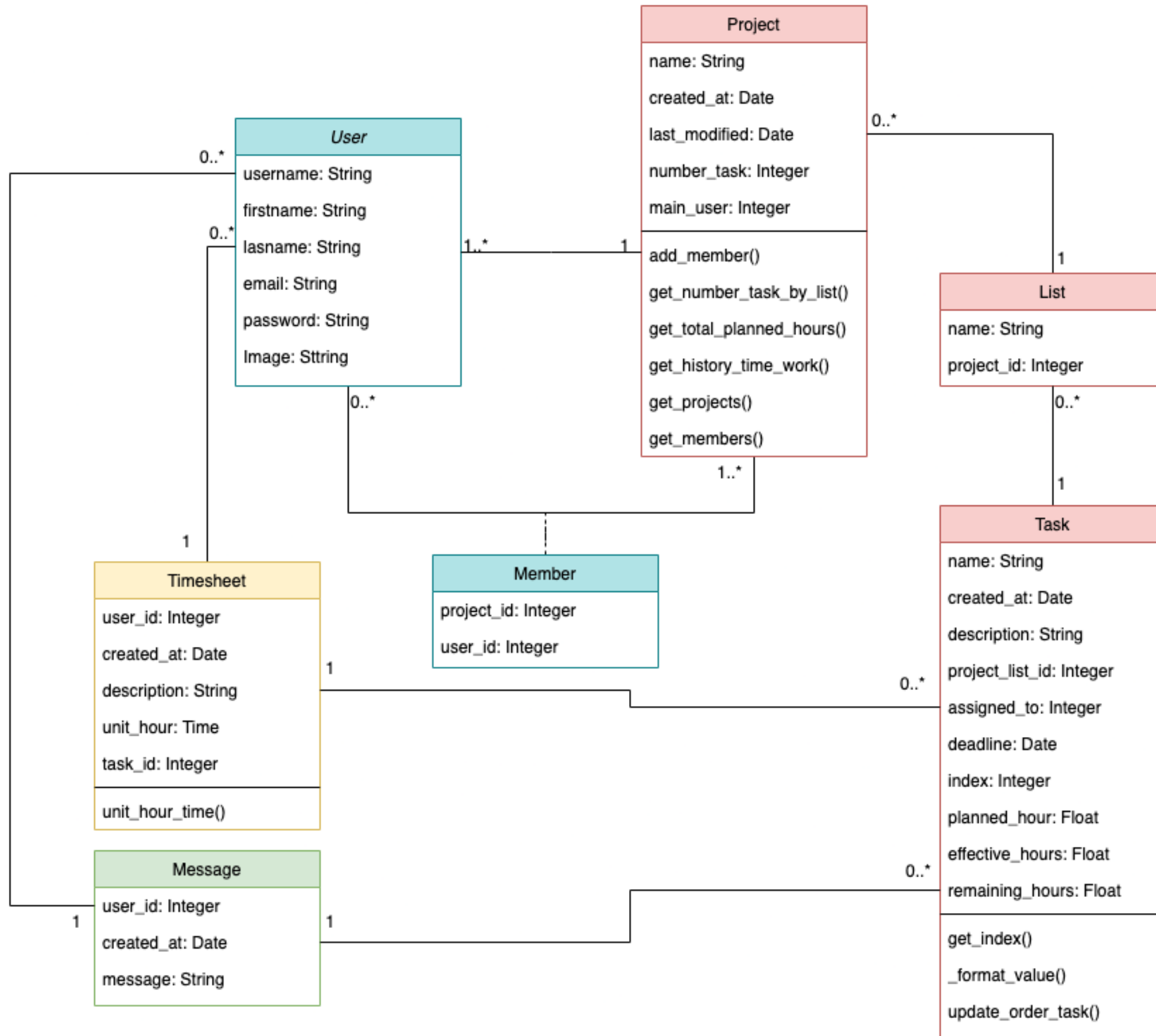
# 2. Cibler le public

## 2.3 LES ACTEURS



| Acteur      | Actions   |
|-------------|---|
| Visiteur    | <ul style="list-style-type: none"><li>- Visite les mentions légales</li><li>- Créé un compte</li></ul>  |
| Utilisateur | <ul style="list-style-type: none"><li>- Connexion</li><li>- CRUD un projet</li><li>- CRUD une liste</li><li>- CRUD une tâche</li><li>- Invite un collaborateur à un projet</li><li>- Assigne un collaborateur à une tâche</li><li>- Saisi son temps passé sur une tâche</li><li>- Ajoute un message sur une tâche</li></ul> |

### 3. Diagramme de classe





Fin