

UFES - Universidade Federal do Espírito Santo

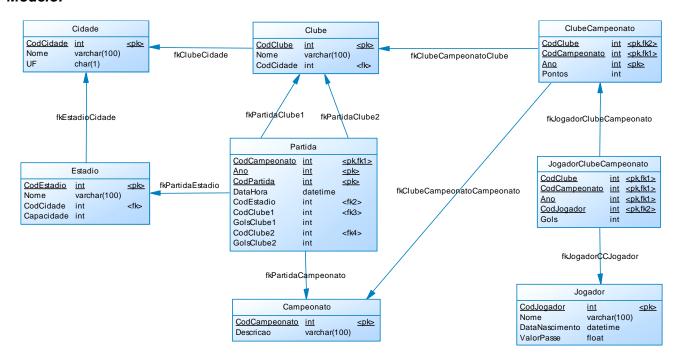
Centro de Ciências Exatas, Naturais e da Saúde Departamento de Computação COM11014 - Gerenciamento de Banco de Dados



EX02

Implementação de Triggers

Modelo:



Com base no *Modelo* acima representado, faça:

- **01 -** Elabore um **trigger** que incremente o número de pontos de um clube no campeonato da seguinte forma: Empate = 1 ponto para os dois clubes, e Vitória = 3 pontos para o ganhador da partida. **OBS**: O placar é informado na tabela <u>Partida</u>. Considere nesta questão as operações de INSERT, UPDATE e DELETE.
- **02** Escreva um **trigger** que seja capaz de atualizar o atributo "NumPartidas" da tabela "Estadio" sempre que ocorrer uma nova Partida. Considere nesta questão as operações de INSERT, UPDATE e DELETE.