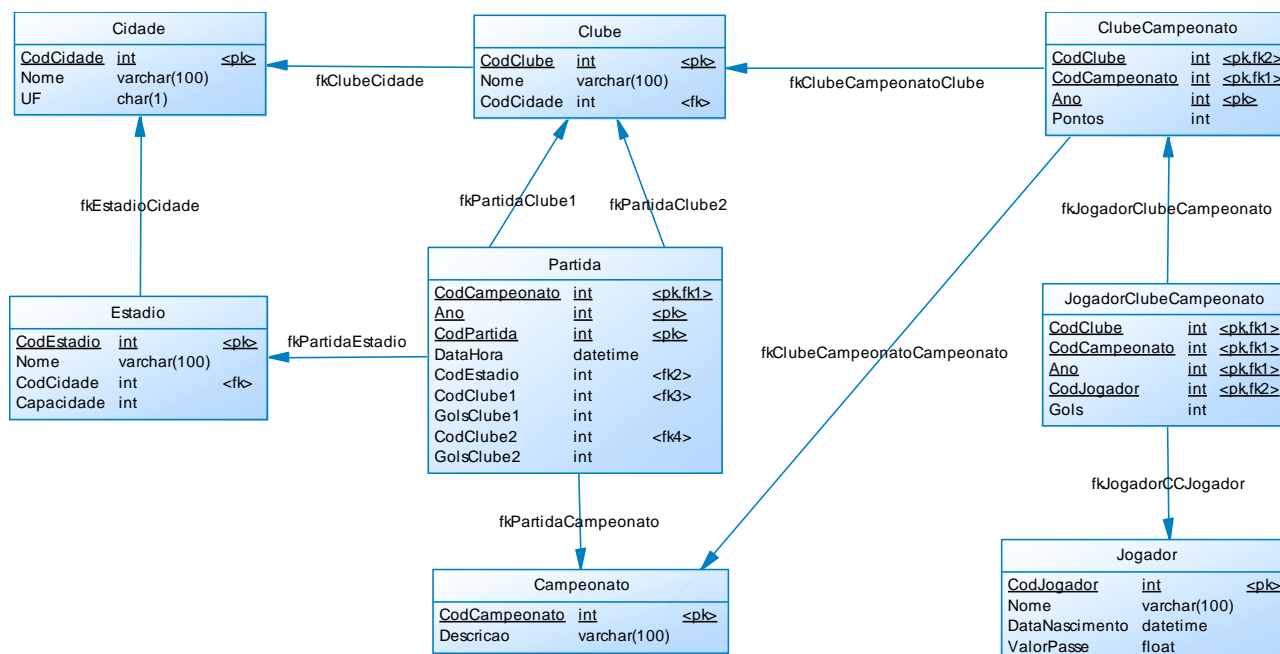


EX02 Implementação de Triggers

Modelo:



Com base no *Modelo* acima representado, faça:

01 - Elabore um **trigger** que incremente o número de pontos de um clube no campeonato da seguinte forma: Empate = 1 ponto para os dois clubes, e Vitória = 3 pontos para o ganhador da partida. **OBS:** O placar é informado na tabela Partida. Considere nesta questão as operações de INSERT, UPDATE e DELETE.

02 - Escreva um **trigger** que seja capaz de atualizar o atributo "NumPartidas" da tabela "Estadio" sempre que ocorrer uma nova Partida. Considere nesta questão as operações de INSERT, UPDATE e DELETE.