

## UFES - Universidade Federal do Espírito Santo

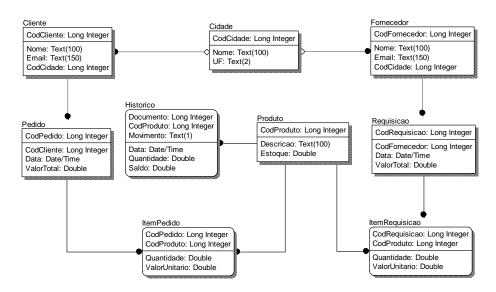
Centro de Ciências Exatas, Naturais e da Saúde Departamento de Computação COM11014 - Gerenciamento de Banco de Dados



EX01

Implementação de Triggers

## Modelo:



Com base no *Modelo* acima representado, faça:

- **01 -** Elabore um *trigger* (insert, update e delete) que seja capaz de atualizar (acrescentar) no atributo "Estoque" da tabela "Produto" valores referentes à quantidade lançada, sempre que ocorrer um lançamento na tabela "ItemRequisicao".
- **02 -** Elabore um *trigger* (insert, update e delete) que seja capaz de atualizar (decrementar) no atributo "Estoque" da tabela "Produto" valores referentes à quantidade lançada, sempre que ocorrer um lançamento na tabela "ItemPedido".
- **03 -** Elabore um *trigger* (insert, update e delete) que seja capaz de atualizar os dados da tabela "Historico" sempre que ocorrer qualquer movimento na tabela de "ItemRequisicao". Para este exercício, considere o atributo "Movimento" da tabela "Historico" como "E".
- **04 -** Elabore um *trigger* (insert, update e delete) que seja capaz de atualizar os dados da tabela "Historico" sempre que ocorrer qualquer movimento na tabela de "ItemPedido". Para este exercício, considere o atributo "Movimento" da tabela "Historico" como "S".
- **05 -** Faça um *trigger* (insert, update e delete) que atualize o atributo "ValorTotal" data tabela "Requisicao", onde "ValorTotal = ValorTotal + (Quantidade\*ValorUnitario)".
- **06 -** Faça um *trigger* (insert, update e delete) que atualize o atributo "ValorTotal" data tabela "Requisicao", onde "ValorTotal = ValorTotal + (Quantidade\*ValorUnitario)".