

Estructura de Datos

Trabajo Final

Título

Construcción de Estructura de Datos

Tipo Arreglo Vectorial | Tipo Archivo



Ilustración 1. Extraída en Agosto 2017 de
<https://www.codejobs.biz/public/images/blog/thumbnails/dfe0d56065b683a.jpeg>

Justificación

Comprender cómo realizar la manipulación de los datos es fundamental para el profesional de la Informática. Las aplicaciones informáticas exigen manipular colecciones de datos; es necesario insertar, borrar o recuperar datos de una colección.

Instrucciones

▪ ¿Qué Harás?

- El estudiante los recurso y busca información sobre el tema, en diferentes Fuentes Bibliográficas (Tanto impresa como electrónica).
- Debe tener un pensamiento crítico para leer completamente cada fuente y determinar Si es legítima.
- Leerá y analizará las informaciones recopiladas de manera crítica, extrayendo la Información precisa y concisa.

Nota General: Debes incluir en tu entrega todos los pasos que has realizado en cada ejercicios.

▪ ¿Cómo Lo Hará?

Utiliza los datos que se detallan en el siguiente cuadro y luego realiza lo que se te pide a continuación.

Listado de Notas Promediadas

APELLIDOS	NOMBRES	Nota Mes 1	Nota Mes 2	Nota Mes 3	Nota Mes 4	Promedio Cuatrimestre
ARCOS GOMEZ	CRISTIAN CAMILO	23	9	89	87	52
BARRERA MURIEL	MEYLIN VIVIANA	98	8	98	86	72.5
BOLAÑOS MUÑOZ	YEFERSON RIKI	56	78		67	50.25
BRAVO OBANDO	MAURICIO JAVIER	78	67	78	78	75.25
CABRERA BEDOYA	MONICA ANDREA	78	87	78	86	82.25
CAMILO MOSQUERA	RENE ALBERTO	87	98	99	67	87.75
DAZA GUZMAN	OSCAR JAVIER	45	56	67	90	64.5
ERAZO CASTRO	LUIS FELIPE	56	78	98	77	77.25
FERNANDEZ MUÑOZ	TATIANA	67	87	88	89	82.75
GALLEGO SARRIA	JUAN CARLOS	89	89	78	89	86.25
GOMEZ ENRIQUEZ	DIANA STEFANIA	87	89	87	98	90.25

CAPÍTULO I- ESTRUCTURA DE DATOS TIPO ARREGLO VECTORIAL

- Construye una Estructura de Datos Tipo Arreglo Vectorial, que permita capturar los datos del cuadro por el teclado.
- Construye el Diagrama y Pseudocódigo correspondiente.
- Describa cuáles, cuánto y la longitud de los arreglos vectoriales.

CAPÍTULO II- ESTRUCTURA DE DATOS TIPO ARCHIVO

- Construya una Estructura de Datos Tipo Archivo, que permita capturar los datos del cuadro por el teclado en forma de Registro.
Elabora el Pseudocódigo: El Pseudocódigo puede ser descodificado en lenguaje de su Preferencia, pero utilizando la Estructura de Datos de Archivos para crear el Archivo Plano.

CAPÍTULO III- DOCUMENTO BIEN FORMADO EN XLM

- Construya un Código para crear un Documento Bien Formado en XLM con los datos del cuadro.
- Deberás utilizar los datos que contiene el cuadro dentro del código.
- **¿Para Qué?**
Para aplicar los conocimientos adquiridos sobre la manipulación de los datos

Estructura del Trabajo Final

- **Presentación**
- **Índice**
- **Introducción** - En esta debe incluir:
 - En qué consiste el trabajo a grosso modo.
 - El Objetivo del mismo.
- **Justificación** - En este espacio debes incluir una pequeña justificación sobre la importancia y el por qué realizar esta investigación.
- **Desarrollo**
- **Conclusiones**
- **Bibliografía**
- **Anexos**

Formato De Entrega

- Guardar el documento en PDF.
- Título: tamaño de letra 14
- Títulos en Arial Black
- Texto en Arial
- Texto: tamaño de letra 12
- Interlineado: 1,5
- No. de página al final a la derecha
- Encabezado: Título del Trabajo a la derecha
- Pie de Página: Nombre del Sustentante a la izquierda