

Estado antes de trabajar =

```
class Ataque(nombre:String, tipo:String, fuerza:Int) {

    var nombre = ""

    var tipo = ""

    @ely
    var fuerza = 0
    get() = field
    set(value) {
        if (value<0) throw Exception("la has liag!!!!111!!!!111!")
        field = value
    }

    @ely
    init {
        this.nombre = nombre
        this.tipo = tipo
        this.fuerza = fuerza
    }

    @ely
    override fun toString(): String {
        return "Soy el mejor ataque de todos! $nombre, tipo $tipo, con $fuerza de fuerza! "
    }
}
```

```
class Pokemon(id:Int, nombre:String, vida:Int, tipo:String) {

    @ely
    var id : Int = id
    get() = field
    set(value) {
        if (id < 0){...}
        field = value
    }

    var nombre : String = ""

    @ely
    var vida : Int = 0
    set(value) {
        if (field <= 0) throw Exception("tas morido") else field = value
    }

    var tipo :String = ""

    @ely
    init {
        this.id = id
        this.nombre = nombre
        this.vida = vida
        this.tipo = tipo
    }

    @ely
    override fun toString(): String {
        return "Hola, mi nombre es $nombre, y tengo $vida de vida, y soy de tipo $tipo"
    }
}
```

- Ticket AA0001 (Del 15-Febrero al 16-Febrero)

Crea una clase Tipo que tenga un constructor primario que reciba por parámetros el tipo del pokemon en forma de String.

```

class Tipo(tipo:String) {
    // ...
}

Terminal:
error: pathspec 'AA0001' did not match any file(s) known to git
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git checkout AA0001
Switched to branch 'AA0001'
A   src/main/kotlin/Tipo.kt
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git add .
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git commit -m "ticket AA0001, implementacion de clase Tipo, que recibe el tipo como un String"
[AA0001 f937b8b] ticket AA0001, implementacion de clase Tipo, que recibe el tipo como un String
1 file changed, 4 insertions(+)
create mode 100644 src/main/kotlin/Tipo.kt
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git checkout master
Switched to branch 'master'
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git merge AA0001
Updating 95a540f..f937b8b
Fast-forward
 src/main/kotlin/Tipo.kt | 4 ++++
1 file changed, 4 insertions(+)
create mode 100644 src/main/kotlin/Tipo.kt
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas>

```

Creamos una rama con branch, de nombre le puse como el ticket, AA0001, creamos el código, lo implementamos con add, hacemos commit describiendo lo hecho, nos movemos a main con checkout y hacemos merge con la rama abierta para unirla

- Ticket AA0002 (Del 16-Febrero al 17-Febrero)

Dentro de la clase Tipo, cuando se intente inicializar el atributo de clase “tipo”, se debe comprobar si ese tipo es válido o no.

El tipo es válido cuando concuerda con alguno de los siguientes tipos:

("acero", "agua", "bicho", "dragon", "electrico", "fantasma", "fuego", "hada", "hielo", "lucha", "normal", "planta", "psiquico", "roca", "sinistro", "tierra", "veneno", "volador")

Si no concuerda con ninguno de ellos, se pone el tipo a "" (cadena vacía) y se lanza una excepción

```

var tipo = tipo
set(value) {
    if (value in arrayOf("acero", "agua", "bicho", "dragon", "electrico", "fantasma", "fuego",
        "hada", "hielo", "lucha", "normal", "planta", "psiquico", "roca", "sinistro", "tierra",
        "veneno", "volador")) field = value else {
        field = ""
        IllegalArgumentException("el tipo no es válido")
    }
}

Terminal:
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git branch AA0002
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git checkout AA0002
Switched to branch 'AA0002'
M   src/main/kotlin/Tipo.kt
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git add .src/main/kotlin/Tipo.kt
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git commit -m "ticket AA0002, implementación de código para comprobar entrada de el atributo tipo"
[AA0002 5e8fb64] ticket AA0002, implementación de código para comprobar entrada de el atributo tipo
1 file changed, 9 insertions(+)
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git checkout master
Switched to branch 'master'
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git merge AA0002
Updating f937b8b..5e8fb64
Fast-forward
 src/main/kotlin/Tipo.kt | 9 +++++++
1 file changed, 9 insertions(+)
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas>

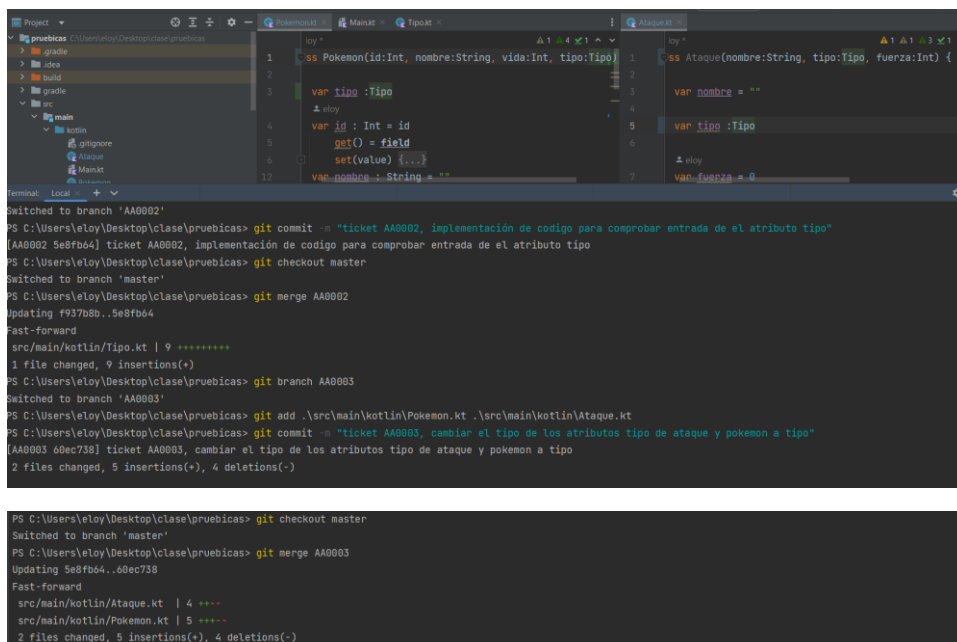
```

Creamos rama AA0002, nos movemos a ella, implementamos el atributo tipo, y en el set le decimos que si el valor recibido no es ninguno de los dados, sea vacío y saque el error especificado

- Ticket AA0003 (Del 17-Febrero al 18-Febrero)

Modificación de las clases Pokemon y Ataque.

El atributo de clase tipo de las clases Pokemon y Ataque pasa de ser un String, a ser de tipo Tipo.



```
Project
├── gradle
├── src
│   ├── main
│   │   ├── kotlin
│   │   │   ├── Pokemon.kt
│   │   │   ├── Ataque.kt
│   │   │   └── Tipo.kt
│   └── test
└── build

src/main/kotlin/Pokemon.kt
1 class Pokemon(id:Int, nombre:String, vida:Int, tipo:Tipo) {
2
3     var tipo :Tipo
4     @ely
5     var id : Int = id
6     set() = field
7     set(value) {...}
8     var nombre :String = ""
9 }

src/main/kotlin/Ataque.kt
1 class Ataque(nombre:String, tipo:Tipo, fuerza:Int) {
2
3     var nombre = ""
4
5     var tipo :Tipo
6
7     @ely
8     var fuerza :Int
9 }
```

```
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git commit -m "ticket AA0002, implementación de código para comprobar entrada de el atributo tipo"
[AA0002 5e8fb64] ticket AA0002, implementación de código para comprobar entrada de el atributo tipo
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git checkout master
Switched to branch 'master'
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git merge AA0002
Updating f937b8b..5e8fb64
Fast-forward
 src/main/kotlin/Tipo.kt | 9 ++++++
 1 file changed, 9 insertions(+)
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git branch AA0003
Switched to branch 'AA0003'
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git add .\src\main\kotlin\Pokemon.kt .\src\main\kotlin\Ataque.kt
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git commit -m "ticket AA0003, cambiar el tipo de los atributos tipo de ataque y pokemon a tipo"
[AA0003 60ec738] ticket AA0003, cambiar el tipo de los atributos tipo de ataque y pokemon a tipo
 2 files changed, 5 insertions(+), 4 deletions(-)

PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git checkout master
Switched to branch 'master'
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git merge AA0003
Updating 5e8fb64..60ec738
Fast-forward
 src/main/kotlin/Ataque.kt | 4 +---
 src/main/kotlin/Pokemon.kt | 5 +----
 2 files changed, 5 insertions(+), 4 deletions(-)
```

Creamos rama AA0003, nos movemos a ella, cambiamos tanto en el constructor principal como en la especificación de estándar de las variables de String a Tipo, añadimos los dos archivos, hacemos commit explicando lo hecho, nos movemos a rama principal, hacemos merge con la rama creada

- Ticket AA0004 (Del 18-Febrero al 19-Febrero)

Creo una funcionalidad dentro de la clase Tipo que compruebe si entre dos tipos existe mucha efectividad, poca efectividad, normal, o nula.

Codigo =

```
val supereficaces = mapOf("acero" to arrayOf("hada", "hielo", "roca"),
    "agua" to arrayOf("fuego", "roca", "tierra"),
    "bicho" to arrayOf("psiquico", "planta"),
    "dragon" to arrayOf("dragon"),
    "electrico" to arrayOf("agua", "volador"),
    "fantasma" to arrayOf("fantasma", "psiquico"),
    "fuego" to arrayOf("planta", "acero", "hielo", "bicho"),
    "hada" to arrayOf("lucha", "dragon", "sinistro"),
    "hielo" to arrayOf("dragon", "planta", "volador", "tierra"),
    "lucha" to arrayOf("normal", "roca", "acero", "sinistro"),
    "planta" to arrayOf("agua", "roca", "tierra"),
    "psiquico" to arrayOf("lucha", "veneno"),
    "roca" to arrayOf("volador", "hielo", "fuego", "bicho"),
    "sinistro" to arrayOf("psiquico", "fantasma"),
    "tierra" to arrayOf("roca", "fuego", "acero", "electrico"),
    "veneno" to arrayOf("planta", "hada"),
    "volador" to arrayOf("planta", "bicho", "lucha"))

val listanomuy = mapOf(
    "acero" to arrayOf("acero", "agua", "electrico", "fuego"),
    "agua" to arrayOf("agua", "dragon", "planta"),
    "bicho" to arrayOf("acero", "fantasma", "fuego", "hada", "lucha", "veneno", "volador"),
    "dragon" to arrayOf("acero"),
    "electrico" to arrayOf("dragon", "electrico", "planta"),
    "fantasma" to arrayOf("sinistro"),
    "fuego" to arrayOf("agua", "dragon", "fuego", "roca"),
    "hada" to arrayOf("acero", "fuego", "veneno"),
    "hielo" to arrayOf("acero", "agua", "fuego", "hielo"),
    "lucha" to arrayOf("bicho", "hada", "psiquico", "veneno", "volador"),
    "normal" to arrayOf("roca", "acero"),
    "planta" to arrayOf("acero", "bicho", "dragon", "fuego", "planta", "veneno", "volador"),
    "psiquico" to arrayOf("acero", "psiquico"),
    "roca" to arrayOf("acero", "lucha", "tierra"),
    "sinistro" to arrayOf("hada", "sinistro", "lucha"),
    "tierra" to arrayOf("bicho", "normal"),
    "veneno" to arrayOf("fantasma", "roca", "tierra", "veneno"),
    "volador" to arrayOf("acero", "electrico", "roca")
)

fun efectividad(otro:Tipo):String{
    var respuesta = ""
    if (supereficaces[this.tipo]?.contains(otro.tipo) == true) respuesta = "SUPEREFICAZ" else{
        if (listanomuy[this.tipo]?.contains(otro.tipo) == true) respuesta = "no muy eficaz..." else respuesta = "neutro"
    }
    return respuesta
}
```

Git =

```
Switched to branch 'AA0004'
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git add .\src\main\kotlin\Tipo.kt
```

```
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git commit -m "ticket AA0004, implementamos un mapa con todas las equivalencias de ganar, otra con todas las de perder, y una funcion que segun este en una o en otra, da un resultado, si no este en ninguna da neutro"
[AA0004 3ced1a] ticket AA0004, implementamos un mapa con todas las equivalencias de ganar, otra con todas las de perder, y una funcion que segun este en una o en otra, da un resultado, si no este en ninguna da neutro
1 file changed, 46 insertions(+)
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git checkout master
Switched to branch 'master'
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git merge AA0004
Updating 60ec738..3ced1a
Fast-forward
 src/main/kotlin/Tipo.kt | 46 ++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
 1 file changed, 46 insertions(+)
```

Creamos la rama AA0004 nos movemos a este, implementamos dos mapas, uno para supereficaces y uno para no muy eficaces, y una funcion que recibe otro tipo, a mitad de proceso vemos un ticket de prioridad alta, por eso está la captura cortada, ya se explica en el ticket AA0004b, los compara usando estos mapas, si encuentra alguno da su resultado ( super/ no muy eficaz), si no lo encuentra da neutro, hacemos commit, nos movemos a master y unimos ramas

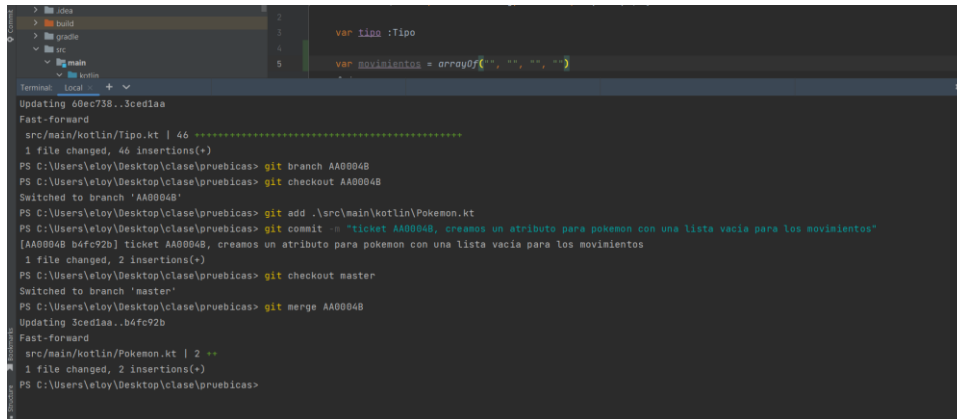
- Ticket AA0004-B. (18 de Febrero) PRIORIDAD ALTA

Mientras estabas trabajando en el ticket AA0004, te ha llegado un ticket urgente de última hora.

Se te pide que modifiques la clase Pokemon:

La clase Pokemon ahora tiene un atributo de clase más (pero este no se recibe por parámetros en el constructor primario). Ese atributo es una lista que contendrá los ataques del Pokemon.

Es una lista que en principio contendrá 4 posiciones vacías.



```
1  var tipo :Tipo
2
3
4
5  var movimientos = arrayOf<String>("", "", "", "")
```

```
Terminal: local
Updating 60ec738..3ced1aa
Fast-forward
 src/main/kotlin/tipo.kt | 46 ++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
 1 file changed, 46 insertions(+)
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git branch AA0004B
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git checkout AA0004B
Switched to branch 'AA0004B'
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git add .\src\main\kotlin\Pokemon.kt
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git commit -m "ticket AA0004B, creamos un atributo para pokemon con una lista vacia para los movimientos"
[AA0004B b4fc92b] ticket AA0004B, creamos un atributo para pokemon con una lista vacia para los movimientos
 1 file changed, 2 insertions(+)
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git checkout master
Switched to branch 'master'
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas> git merge AA0004B
Updating 3ced1aa..b4fc92b
Fast-forward
 src/main/kotlin/Pokemon.kt | 2 ++
 1 file changed, 2 insertions(+)
PS C:\Users\eloy\Desktop\clase\pruebas>
```

Creamos la rama, nos movemos a ella, creamos el código, que básicamente es crear una variable que es un array con 4 huecos vacíos, hacemos add, commit con el comentario, nos movemos a master y hacemos merge con la rama creada