

Documento de Prototipado de Interfaces



Enlace a Figma para la observación de todos los wireframes:

[\[Accede a Figma\]](#)

1. Introducción	3
2. Metodología del prototipado	3
3. Prototipos de la Aplicación Móvil (React Native)	4
3.1. Pantalla de inicio / Splash	4
3.2. Pantalla de autenticación	5
3.3. Pantalla principal (Generador de contraseñas)	6
3.4. Pantalla de credenciales	7
3.5. Ajustes	8
4. Prototipos de la Aplicación de Escritorio (Electron)	9
4.1. Inicio	9
4.2. Credenciales	10
4.3. Ajustes	11
5. Prototipos de la Landing Page Web	12
5.1. Estructura general	12
6. Flujos de navegación	13
6.1. Autenticación	13
6.2. Añadir credencial	13
7. Conclusiones	13

1. Introducción

Este documento recoge los **mockups y wireframes** de las interfaces principales de la aplicación Pretorian en sus tres plataformas:

- Aplicación móvil (React Native)
- Aplicación de escritorio (Electron + React)
- Landing page informativa (Web)

Su objetivo es definir visualmente la estructura, distribución y navegación de las pantallas antes del desarrollo.

2. Metodología del prototipado

- Tipo de prototipado: **Wireframes de baja fidelidad / Mockups de media fidelidad**
 - Herramienta utilizada:
 - Figma
 - Nivel de detalle:
 - Se definen **elementos principales**, posiciones, botones, formularios y flujos básicos.
 - No se especifican estilos definitivos, colores o tipografías.
-

3. Prototipos de la Aplicación Móvil (React Native)

3.1. Pantalla de inicio / Splash

Descripción:

Pantalla inicial que aparece al abrir la aplicación. Muestra el logo y un indicador de carga mientras se ejecutan procesos internos como la comprobación de sesión.

Elementos:

Logo de Pretorian:

Un logo simple pero efectivo de un pretoriano minimalista, en colores púrpura imperial y amarillo, sujetando una lanza. Representa la protección ofrecida por la aplicación.

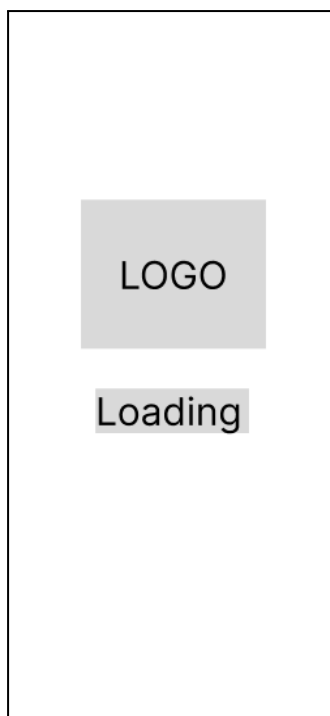
Indicador de carga:

Tres puntos que aumentan y disminuyen su tamaño simulando un proceso de carga.

Procesos internos (no visibles):

- **Comprobación de si el usuario tiene sesión configurada:**
La app verifica si existe una configuración previa (contraseña maestra establecida) para determinar si debe mostrar la pantalla de autenticación o la configuración inicial.

Wireframe:



3.2. Pantalla de autenticación

Elementos:

- Campo “Contraseña Maestra”
- Botón “Acceder”
- Mensaje de error en caso de intento fallido

Wireframe:

Wireframe of the authentication screen for Pretorian. The screen is titled "Bienvenido a Pretorian" with the subtitle "Tu nuevo gestor de contraseñas". It instructs the user to "Para comenzar, agregue un contraseña maestra:". Below this is a text input field labeled "Campo de contraseña maestra" and a link "Sobre la contraseña segura". A button labeled "Acceder" is positioned below the input field. At the bottom, there is a link "¿Tienes ya una cuenta?".

Bienvenido a Pretorian
Tu nuevo gestor de contraseñas

Para comenzar, agregue un contraseña maestra:

Campo de contraseña maestra

[Sobre la contraseña segura](#)

Acceder

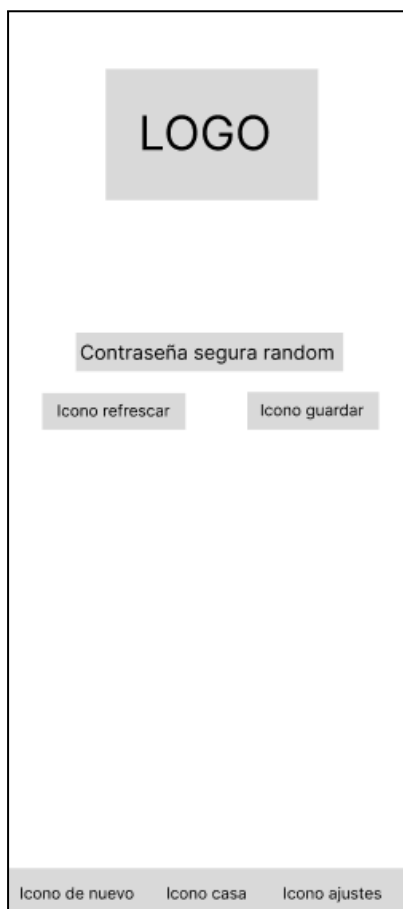
[¿Tienes ya una cuenta?](#)

3.3. Pantalla principal (Generador de contraseñas)

Elementos:

- Logo
- Espacio donde se generan las contraseñas
- Botones de guardado y de recargar
- Menú inferior, con el generador, la lista de credenciales y ajustes

Wireframe:

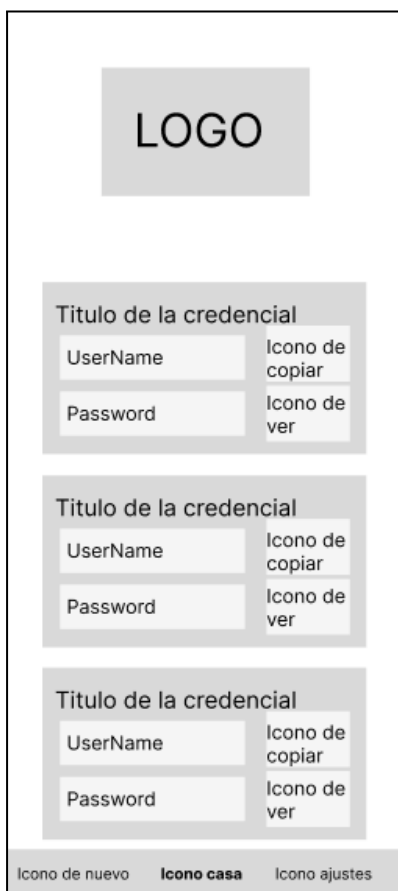


3.4. Pantalla de credenciales

Elementos:

- Logo
- Cards con (Título, nombre de usuario, contraseña)
- Botones de ver y copiar

Wireframe:

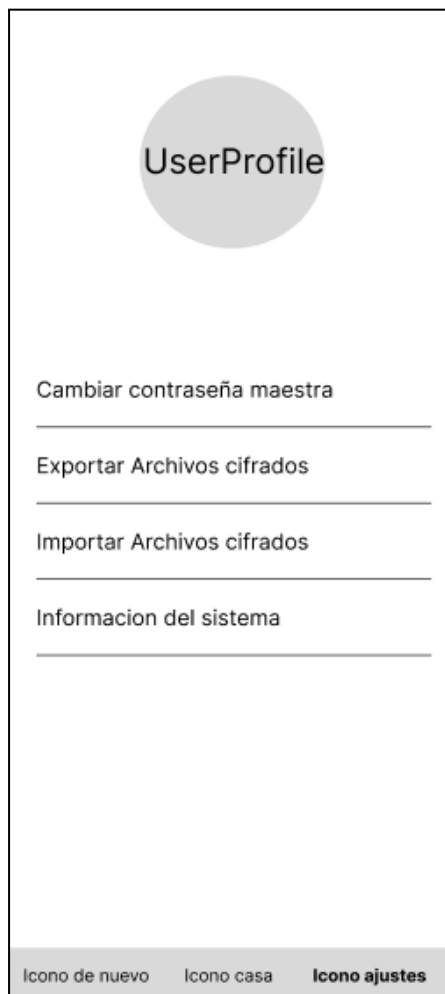


3.5. Ajustes

Opciones:

- Cambiar contraseña maestra
- Exportar e importar datos cifrados
- Información del sistema

Wireframe:



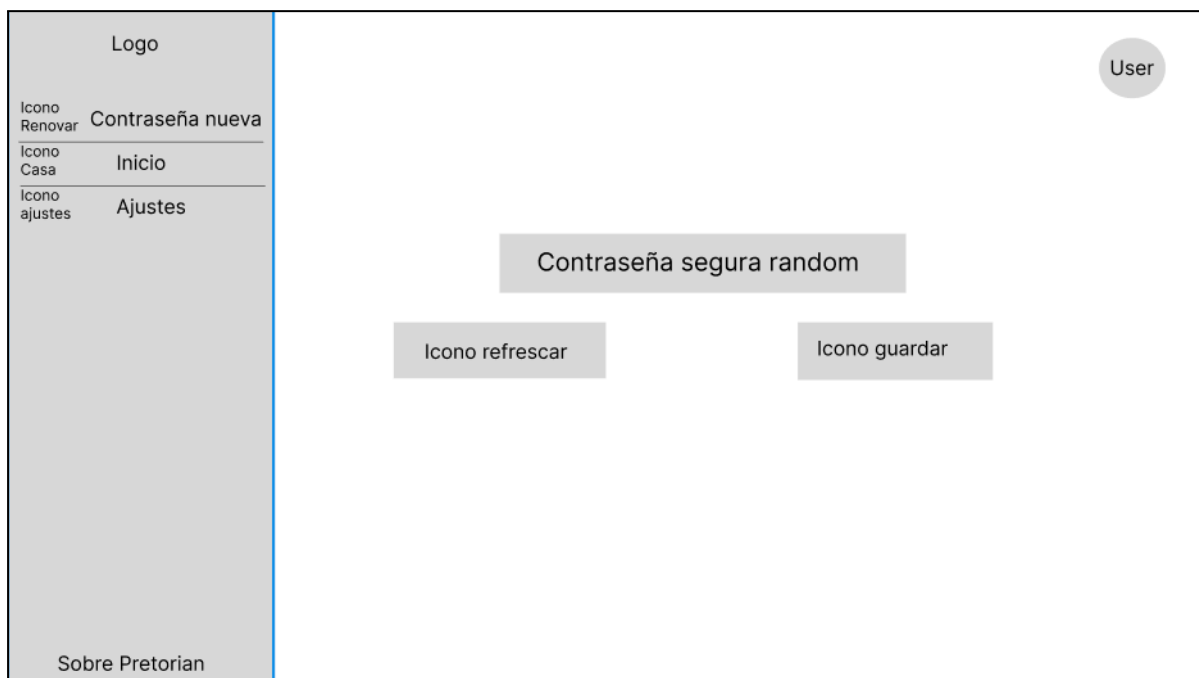
4. Prototipos de la Aplicación de Escritorio (Electron)

4.1. Inicio

Elementos:

- Sidebar con: Inicio, Contraseña nueva, Ajustes
- Generador de contraseña segura
- Usuario de la sesión
- Un espacio que habla sobre la aplicación

WireFrames:



4.2. Credenciales

Elementos:

- Logo
- Cards con (Título, nombre de usuario, contraseña)
- Botones de ver y copiar

WireFrames:

Logo

Icono Renovar Contraseña nueva

Icono Casa Inicio

Icono ajustes Ajustes

Sobre Pretorian

User

Credenciales añadidas

Titulo de la credencial

UserName

Password

Icono de copiar

Icono de ver

Titulo de la credencial

UserName

Password

Icono de copiar

Icono de ver

Titulo de la credencial

UserName

Password

Icono de copiar

Icono de ver

4.3. Ajustes

Elementos:

- Cambiar contraseña maestra
- Ver ubicación del archivo SQLite
- Exportar/Importar

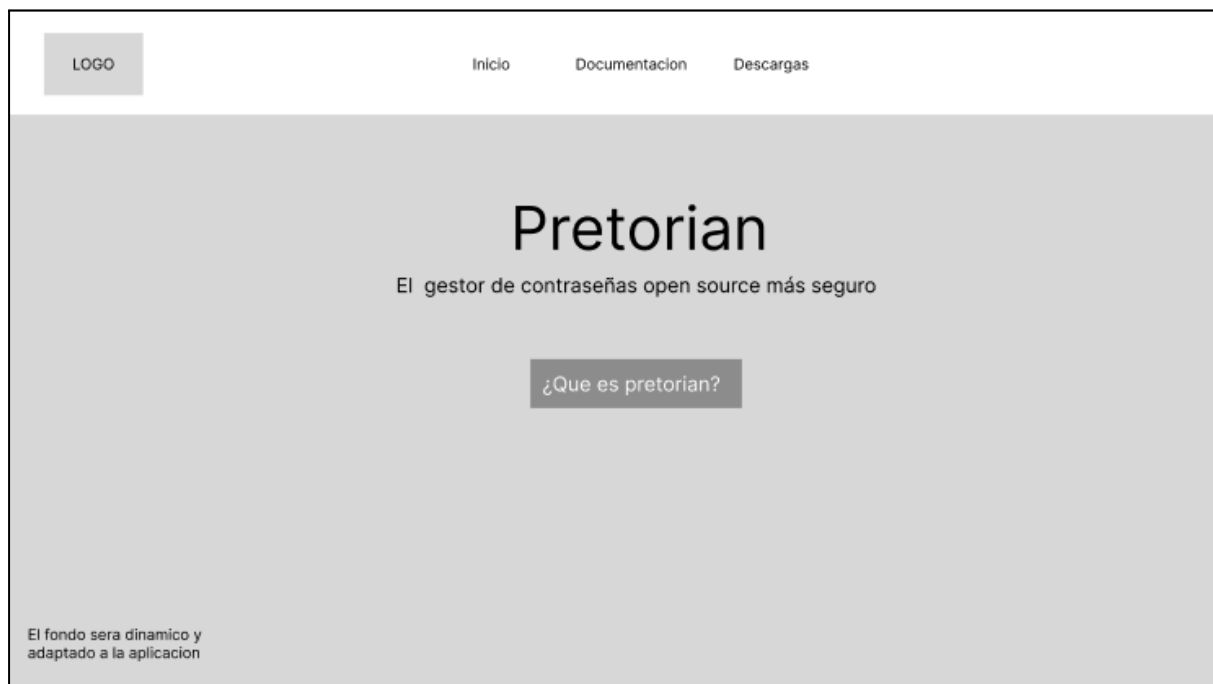


5. Prototipos de la Landing Page Web

5.1. Estructura general

Secciones:

- Hero con logo + frase principal
- “¿Qué es Pretorian?”
- Características principales
- Descargas (PC / Android / iOS)
- Preguntas frecuentes
- Documentación
- Pie de página con enlaces y licencia



6. Flujos de navegación

Aquí se describen los flujos principales del usuario:

6.1. Autenticación

1. Abrir app
2. Introducir contraseña maestra
3. Acceder al inicio para crear una password

6.2. Añadir credencial

1. Le da a "Guardar password"
 2. Rellenar campos
 3. Guardar
 4. Sincronizar en local (SQLite)
-

7. Conclusiones

Los prototipos presentados sirven como guía inicial para el diseño definitivo.

Se espera que puedan evolucionar durante el desarrollo, manteniendo la coherencia y los patrones definidos.