LABORATORIUM CYBERBEZPIECZEŃSTWO

Data wykonania ćwiczenia:	07.10.2024
Rok studiów:	4
Semestr:	7
Grupa studencka:	2
Grupa laboratoryjna:	2В

Ćwiczenie nr. 1

Temat: Systemy bezpieczeństwa oparte na hasłach

Osoby wykonujące ćwiczenia:

1. Patryk Pawełek

Katedra Informatyki i Automatyki

Sprawozdanie z realizacji zadania – Systemy bezpieczeństwa oparte na hasłach

1. Wprowadzenie

Hasła są podstawowym środkiem ochrony dostępu do systemów oraz informacji o charakterze poufnym. Aby skutecznie pełniły swoją rolę, wymagają odpowiedniego zarządzania, zgodnie z wytycznymi technicznymi i organizacyjnymi. Proces uwierzytelniania umożliwia weryfikację tożsamości użytkowników poprzez podanie poufnego hasła. Celem tego zadania było stworzenie systemu bezpieczeństwa zapewniającego efektywne zarządzanie użytkownikami, ich hasłami oraz zasadami ich tworzenia.

2. Cel zadania

Zadanie obejmowało stworzenie programu implementującego system bezpieczeństwa haseł z następującymi funkcjonalnościami:

- 1. Obsługa dwóch ról: administratora (ADMIN) oraz użytkownika.
- 2. Administrator posiada możliwość:
 - o zmiany hasła,
 - o dodawania, modyfikowania oraz usuwania użytkowników,
 - blokowania kont oraz włączania/wyłączania ograniczeń dotyczących haseł,
 - o ustawiania ważności hasła oraz wymuszania jego zmiany po określonym czasie.
- 3. Zwykły użytkownik może zmieniać swoje hasło oraz wylogować się.
- 4. Program zawiera mechanizm logowania z weryfikacją poprawności identyfikatora i hasła.
- 5. Przy pierwszym logowaniu użytkownik jest proszony o zmianę hasła.
- 6. Program korzysta z bezpiecznego algorytmu do hashowania haseł (bcrypt).
- 7. System musi weryfikować spełnianie indywidualnych zasad dotyczących hasła, w moim przypadku są to znaki z kategorii: wielkie litery, małe litery, oraz znaki specjalne (sekcja 9).

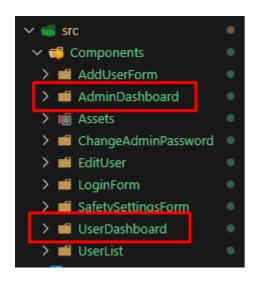
3. Implementacja programu

3.1. Struktura aplikacji

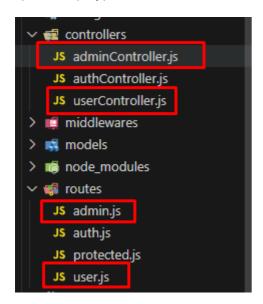
Aplikacja została stworzona z wykorzystaniem frameworka React, wykorzystana została baza danych MongoDB oraz serwer jest oparty na node oraz express. Program wykorzystuje bibliotekę bcrypt do bezpiecznego przechowywania haseł.

Obsługa dwóch ról: administratora (ADMIN) oraz użytkownika

Na frontendzie mamy do wykorzystania zarówno dashboard dla Admina oraz dla zwykłego Usera:

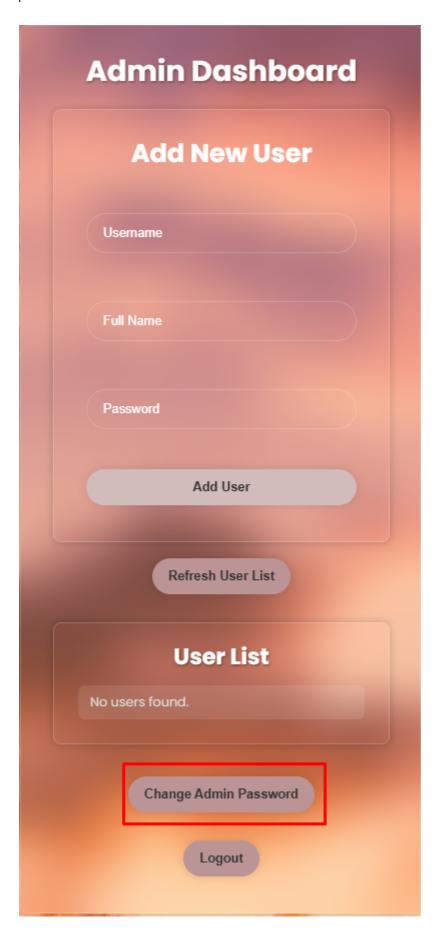


Jeśli chodzi o backend, to występują tam routes osobno dla admina oraz zwykłego usera, podobnie ma się sprawa w przypadku kontrolerów.

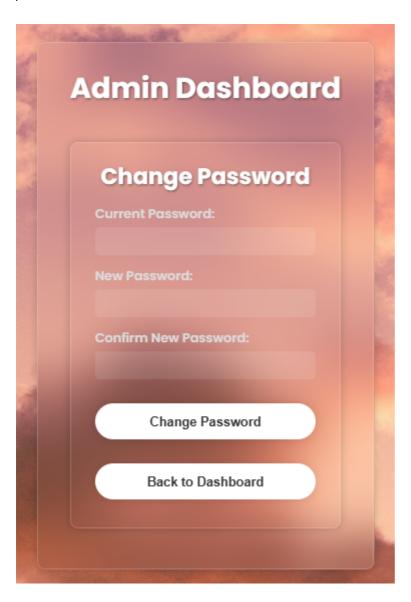


Możliwości Administratora:

a) Zmiana hasła:



W AdminDashboard mamy możliwość zmiany hasła administratora, po kliknięciu na przycisk przenosi nas do innego komponentu gdzie możemy zmienić hasło.



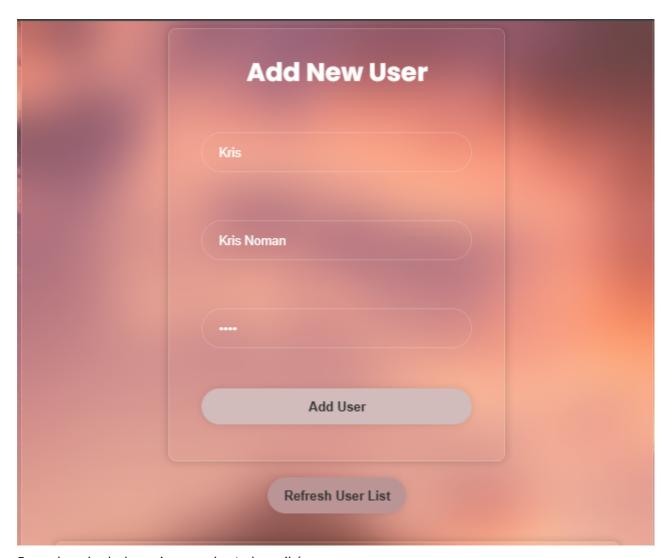
Poniżej znajduje się część kodu odpowiadająca za zmianę hasła administratora

```
const ChangePasswordForm = ({ onPasswordChange, onSuccess, onBack }) => {
       const [currentPassword, setCurrentPassword] = useState('');
       const [newPassword, setNewPassword] = useState('');
       const [confirmPassword, setConfirmPassword] = useState('');
       const [error, setError] = useState('');
       const handleSubmit = async (e) => {
         e.preventDefault();
         setError('');
         if (newPassword !== confirmPassword) {
           setError('New passwords do not match.');
           return;
         try {
           const token = localStorage.getItem('token');
           await axios.put('http://localhost:5000/api/admin/change-password', {
             currentPassword,
             newPassword,
            headers: {
               'Authorization': `Bearer ${token}`,
            },
           });
           onSuccess();
           onPasswordChange();
         } catch (err) {
           setError(err.response?.data?.message || 'Error changing password');
39
       return (
         <form onSubmit={handleSubmit} className="change-password-wrapper">
           <h2>Change Password</h2>
           {error && {error}}
           <div>
             <label>Current Password:</label>
             <input</pre>
               type="password"
               value={currentPassword}
               onChange={(e) => setCurrentPassword(e.target.value)}
               required
           </div>
```

Natomiast tak wygląda kod od strony serwera:

```
// Change Admin Password
exports.changeAdminPassword = async (req, res) => {
 const { currentPassword, newPassword } = req.body;
 const adminId = req.user.id;
 try {
   const admin = await User.findById(adminId);
   if (!admin) return res.status(404).json({ message: "Admin not found" });
   const isMatch = await admin.matchPassword(currentPassword);
   if (!isMatch)
     return res.status(400).json({ message: "Current password is incorrect" });
    const salt = await bcrypt.genSalt(10);
    admin.password = await bcrypt.hash(newPassword, salt);
   await admin.save();
   res.json({ message: "Password updated successfully" });
  } catch (error) {
   console.error("Error in changeAdminPassword:", error);
   res.status(500).json({ message: "Server error" });
};
```

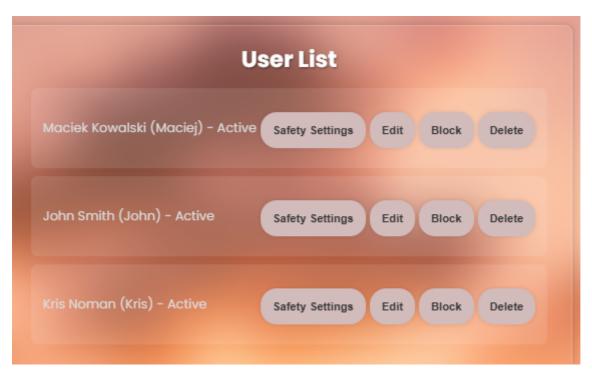
b) Dodawanie, modyfikowanie, blokowanie oraz usuwanie użytkowników:



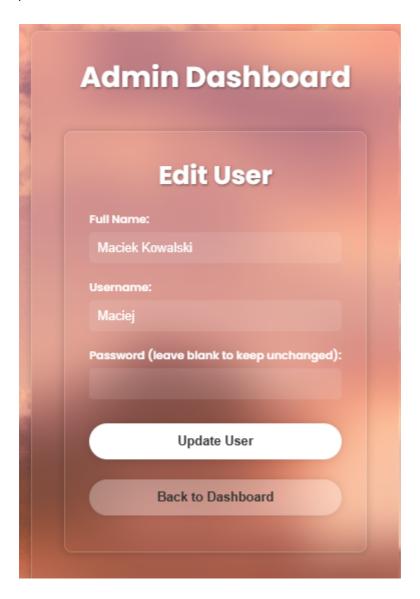
Formularz do dodawania nowych użytkowników.

```
51
     // Add New User
52 ∨ exports.addNewUser = async (req, res) => {
       const { username, fullName, password } = req.body;
55 V
       try {
         const existingUser = await User.findOne({ username });
         if (existingUser) {
58 🗸
           return res.status(400).json({ message: "Username already exists" });
         const hashedPassword = await bcrypt.hash(password, 10);
64 V
         const newUser = new User({
           username,
           fullName,
           password: hashedPassword,
         });
         await newUser.save();
         res.status(201).json({ message: "User added successfully" });
       } catch (error) {
         console.error("Error in addNewUser:", error);
         res.status(500).json({ message: "Server error" });
     };
```

Tak to wygląda od strony kodu na serwerze.



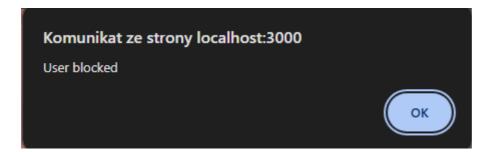
Po dodaniu kilku przykładowych użytkowników obok nich pojawiają się opcję takie jak Edit, Block, Delete oraz Safety Settings



Po wybraniu opcji Edit mamy możliwość edytowania wszystkich pól użytkownika. Nazwa użytkownika, imię i nazwisko oraz hasło.

```
exports.modifyUserAccount = async (req, res) => {
 const { fullName, username, password } = req.body;
 const userId = req.params.id;
 try {
   const user = await User.findById(userId);
   if (!user) return res.status(404).json({ message: "User not found" });
   if (fullName) user.fullName = fullName;
   if (username) user.username = username;
   if (password) {
     const salt = await bcrypt.genSalt(10);
     user.password = await bcrypt.hash(password, salt);
   await user.save();
   res.json({ message: "User account updated successfully" });
  } catch (error) {
   console.error("Error in modifyUserAccount:", error);
   res.status(500).json({ message: "Server error" });
};
```

Jeśli chodzi o edycję istniejących użytkowników tak wygląda kod od strony backendu.



Gdy klikniemy na przycisk Block wtedy pojawi się nam komunikat o zablokowaniu użytkownika, gdy klikniemy Ok zauważymy, że status użytkownika zmienił się na blocked, oraz użytkownik nie może się zalogować do swojego konta, i wyświetla mu się komunikat, że jego konto jest zablokowane, oraz powinien skontaktować się z administratorem.



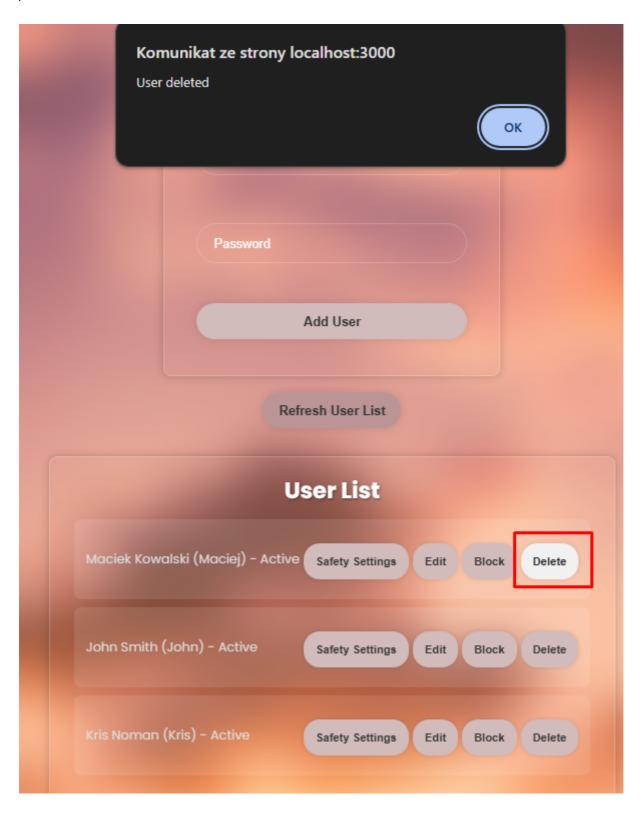
Blokowanie opiera się o 2 funkcje, jeśli chodzi o backend, jedna jest to blokowanie:

```
128
      exports.blockUserAccount = async (req, res) => {
129
        const userId = req.params.id;
        try {
          const user = await User.findById(userId);
          if (!user) {
            console.log("User not found:", userId);
            return res.status(404).json({ message: "User not found" });
          user.blocked = true;
          await user.save();
          const verifiedUser = await User.findById(userId);
          if (!verifiedUser.blocked) {
            console.error("Block operation failed - user not blocked");
            return res.status(500).json({
              message: "Failed to block user - please try again",
              debug: { currentState: verifiedUser.blocked },
            });
```

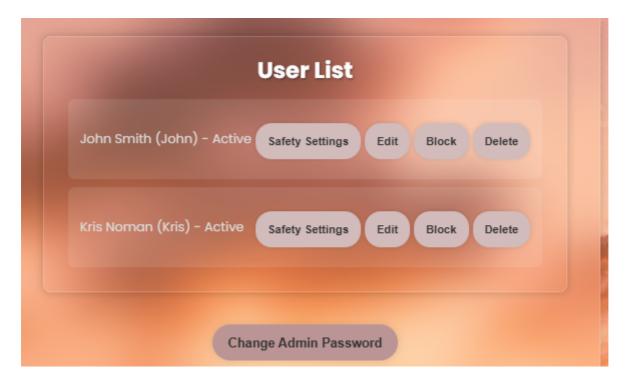
Natomiast następna to odblokowanie:

```
exports.unblockUserAccount = async (req, res) => {
        const userId = req.params.id;
        try {
          const user = await User.findById(userId);
          if (!user) {
            console.log("User not found:", userId);
            return res.status(404).json({ message: "User not found" });
99
          user.blocked = false;
          await user.save();
          const verifiedUser = await User.findById(userId);
          if (verifiedUser.blocked) {
            console.error("Unblock operation failed - user still blocked");
            return res.status(500).json({
              message: "Failed to unblock user - please try again",
              debug: { currentState: verifiedUser.blocked },
110
            });
111
112
          return res.json({
            message: "User account unblocked",
114
115
            user: verifiedUser,
116
          });
        } catch (error) {
          console.error("Error in unblockUserAccount:", error);
119
          return res.status(500).json({
120
            message: "Server error",
            error: error.message,
          });
```

Kolejną rzeczą, którą admin jest w stanie robić z użytkownikami jest ich usuwanie.



Po kliknięciu przycisku delete pojawia się nam komunikat o usunięciu użytkownika, a gdy klikniemy "OK" pokaże nam się lista użytkowników już bez tego użytkownika, który został przez nas usunięty.



Usuwanie jest obsługiwane przez prostą funkcję findByldAndDelete

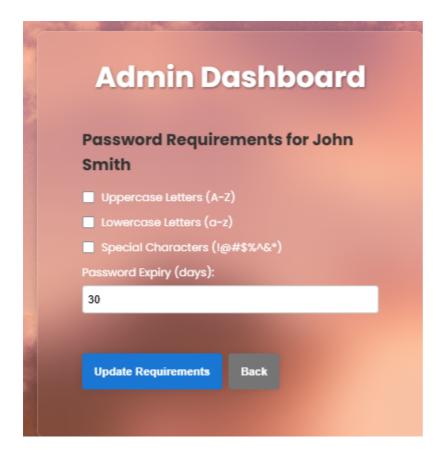
```
// Delete User Account
exports.deleteUserAccount = async (req, res) => {
    const userId = req.params.id;

    try {
        await User.findByIdAndDelete(userId);
        res.json({ message: "User account deleted" });
    } catch (error) {
        console.error("Error in deleteUserAccount:", error);
        res.status(500).json({ message: "Server error" });
}

173 };
```

c) Ustawianie ważności hasła oraz wymuszanie jego zmiany po określonym czasie.

Po kliknięciu na "Safety Settings", które jest dostępne obok każdego użytkownika otwiera nam się okno, w którym możemy zmienić wymagania dotyczące hasła (duże litery, małe litery oraz znaki specjalne), oraz dodatkowo czas po którym dane hasło wygasa.

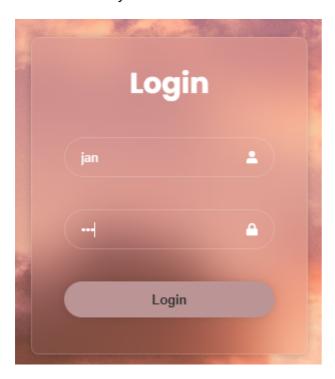


Jeśli chodzi o kod który to obsługuje:

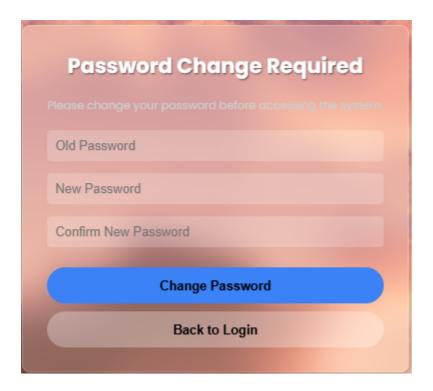
```
// Set Safety Settings
      exports.setSafetySettings = async (req, res) => {
          requireUpperCase,
          requireSpecialChar,
          requireLowerCase,
          expiryDays,
        } = req.body;
        const userId = req.params.id;
        try {
          const user = await User.findById(userId);
          if (!user) return res.status(404).json({ message: "User not found" });
          // Update the user's settings
          user.requireLowerCase = requireLowerCase;
          user.requireUpperCase = requireUpperCase;
          user.requireSpecialChar = requireSpecialChar;
          // Calculate expiry date
          if (expiryDays) {
            user.passwordExpiry = new Date(
              Date.now() + expiryDays * 24 * 60 * 60 * 1000
            );
          await user.save();
          res.json({ message: "Safety settings updated successfully" });
        } catch (error) {
          console.error("Error in setSafetySettings:", error);
          res.status(500).json({ message: "Server error" });
      };
247
```

Tutaj natomiast mamy obsługę wygaszania ważności hasła:

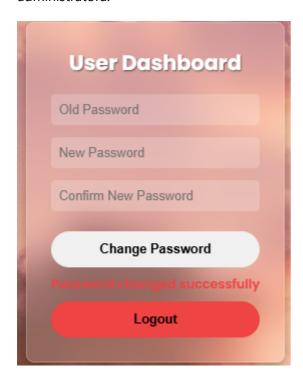
Możliwości Użytkownika:



Po wpisaniu loginu oraz hasła do naszej aplikacji przeniesiemy się do UserDashboard, w którym jedyną możliwością jest możliwość zmiany hasła.



Przy pierwszym logowaniu użytkownik jest zmuszony do zmiany obecnego hasła podanego przez administratora.



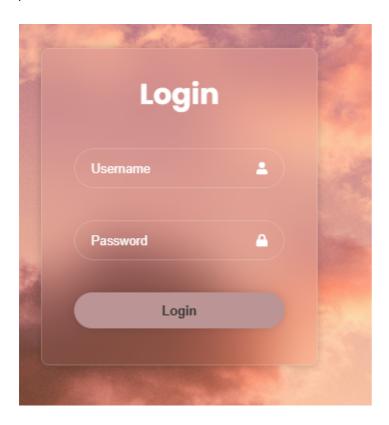
Tak wygląda UserDashboard

```
exports.changeUserPassword = async (req, res) => {
       const { oldPassword, newPassword } = req.body;
       const userId = req.user.id;
       try {
         const user = await User.findById(userId);
         if (!user) {
           return res.status(404).json({ message: "User not found" });
         const isMatch = await user.matchPassword(oldPassword);
         if (!isMatch) {
          return res.status(400).json({ message: "Old password is incorrect" });
         // Validate password requirements
         const { requireUpperCase, requireLowerCase, requireSpecialChar } = user;
         let passwordValid = true;
         let errorMessage = "Password must contain:";
         if (requireUpperCase && !/[A-Z]/.test(newPassword)) {
           passwordValid = false;
           errorMessage += " uppercase letter,";
         if (requireLowerCase && !/[a-z]/.test(newPassword)) {
           passwordValid = false;
           errorMessage += " lowercase letter,";
         if (requireSpecialChar && !/[!@#$%^&*]/.test(newPassword)) {
           passwordValid = false;
           errorMessage += " special character,";
         if (!passwordValid) {
           return res.status(400).json({
39
            message: errorMessage.slice(0, -1), // Remove comma
           });
         const salt = await bcrypt.genSalt(10);
         user.password = await bcrypt.hash(newPassword, salt);
         user.isFirstLogin = false; // Set first login to false after password change
         await user.save();
         res.json({ message: "Password changed successfully" });
       } catch (error) {
         console.error("Error in changeUserPassword:", error);
         res.status(500).json({ message: "Server error" });
```

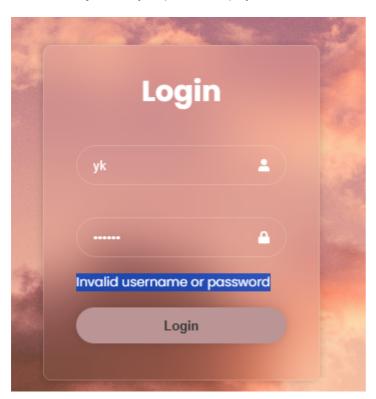
Powyżej znajduje się funkcja obsługująca zmianę hasła.

Program zawiera mechanizm logowania z weryfikacją poprawności identyfikatora i hasła.

Gdy uruchomimy naszą aplikację widzimy tylko ekran logowania:

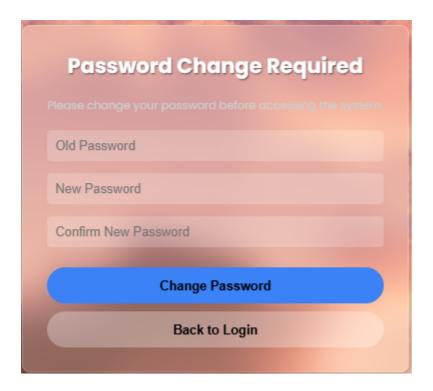


W przypadku podania złego hasła lub nazwy użytkownika program poinformuje nas o tym, że wpisaliśmy złe dane. Hasło jest zakryte, podczas wpisywania.

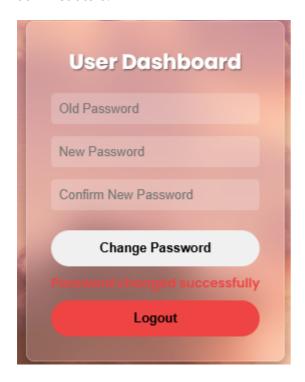


Przy pierwszym logowaniu użytkownik jest proszony o zmianę hasła.

Po wpisaniu loginu oraz hasła do naszej aplikacji przeniesiemy się do UserDashboard, w którym jedyną możliwością jest możliwość zmiany hasła.



Przy pierwszym logowaniu użytkownik jest zmuszony do zmiany obecnego hasła podanego przez administratora.



Gdy zrobimy to poprawnie możemy przenieść się już do UserDashboard gdzie użytkownik może zmienić hasło.

Program korzysta z bezpiecznego algorytmu do hashowania haseł (bcrypt).

```
exports.changePassword = async (req, res) => {
  const { oldPassword, newPassword } = req.body;
  const userId = req.user.id; // Extracted from JWT token

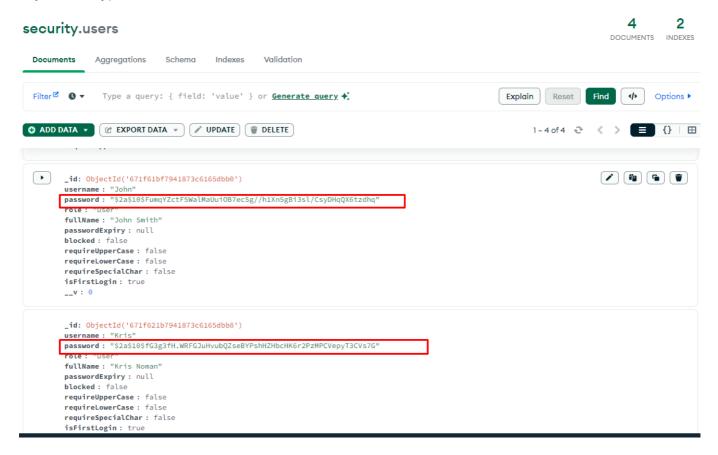
  try {
    const user = await User.findById(userId);

    const isMatch = await user.matchPassword(oldPassword);
    if (!isMatch) {
        return res.status(400).json({ message: "Old password is incorrect" });
    }

    const salt = await bcrypt.genSalt(10);
    user.password = await bcrypt.hash(newPassword, salt);

    await user.save();
    res.json({ message: "Password updated successfully" });
    } catch (error) {
        res.status(500).json({ message: "Server error" });
    }
};
```

Używanie bcrypt.



Po wejściu w bazę danych możemy zobaczyć, że dzięki temu algorytmowi nasze hasła użytkowników są bezpiecznie zaszyfrowane.

System musi weryfikować spełnianie indywidualnych zasad dotyczących hasła, w moim przypadku są to znaki z kategorii: wielkie litery, małe litery, oraz znaki specjalne (sekcja 9).

```
const SafetySettingsForm = ({ user, onBack, fetchUsers }) => {
  const [requireUpperCase, setRequireUpperCase] = useState(false);
 const [requireLowerCase, setRequireLowerCase] = useState(false);
  const [requireSpecialChar, setRequireSpecialChar] = useState(false);
  const [expiryDays, setExpiryDays] = useState(30);
  const [error, setError] = useState('');
  useEffect(() => {
   if (user) {
     setRequireUpperCase(user.requireUpperCase);
      setRequireLowerCase(user.requireLowerCase);
     setRequireSpecialChar(user.requireSpecialChar);
     if (user.passwordExpiry) {
       const expiryDate = new Date(user.passwordExpiry);
       const today = new Date();
       const remainingDays = Math.ceil((expiryDate - today) / (1000 * 60 * 60 * 24));
       setExpiryDays(Math.max(remainingDays, 1));
  }, [user]);
  const handleSubmit = async (e) => {
   e.preventDefault();
   setError('');
   if (!user?._id) {
     setError('User ID not found. Please try again.');
     return;
   try {
     const token = localStorage.getItem('token');
     await axios.put(
        http://localhost:5000/api/admin/safety-settings/${user._id}`,
          requireUpperCase,
         requireLowerCase,
         requireSpecialChar,
         expiryDays
         headers: {
           Authorization: `Bearer ${token}`,
```

Formularz SafetySettings został przedstawiony wcześniej, zarówno jego możliwości, jak i kod od strony backendu, w związku z tym, tutaj znajduje się kod do frontendu.

```
const SafetySettingsForm = ({ user, onBack, fetchUsers }) =>
 const handleSubmit = async (e) => {
     alert('Password requirements and expiry updated successfully');
     await fetchUsers();
     onBack();
   } catch (err) {
     setError(err.response?.data?.message || 'Error updating password requirements');
 const handleExpiryChange = (e) => {
   const value = parseInt(e.target.value) || 1; // Default to 1 to avoid zero or negative values
   setExpiryDays(Math.max(1, value));
 return (
   <div className="safety-settings-container">
     <h2>Password Requirements for {user?.fullName || 'User'}</h2>
     <form onSubmit={handleSubmit}>
       <div className="requirements-group">
             type="checkbox"
             checked={requireUpperCase}
             onChange={(e) => setRequireUpperCase(e.target.checked)}
           Uppercase Letters (A-Z)
             type="checkbox"
             checked={requireLowerCase}
             onChange={(e) => setRequireLowerCase(e.target.checked)}
           Lowercase Letters (a-z)
         </label>
             type="checkbox"
             checked={requireSpecialChar}
             onChange={(e) => setRequireSpecialChar(e.target.checked)}
           Special Characters (!@#$%^&*)
```

Część dalsza kodu.

3.2. Zarządzanie sesjami

W celu zapewnienia bezpieczeństwa i wygody użytkowania, aplikacja wykorzystuje mechanizmy zarządzania sesjami oparte na tokenach JWT, które są zapisywane w ciasteczkach. Administratorzy mają dostęp do panelu, w którym mogą zarządzać kontami użytkowników oraz polityką haseł. W ten sposób prezentuje się to od strony kodu:

```
// Generate a JWT token if the credentials are valid
         const token = jwt.sign(
           { id: user. id, role: user.role },
           process.env.JWT_SECRET,
           { expiresIn: "1h" }
         );
         // Return the token and role in the response
         res.json({ token, role: user.role });
       } catch (error) {
         console.error("Login error:", error);
         res.status(500).json({ message: "Server error" });
     });
     // Token verification route
     router.get("/verify", async (req, res) => {
       const token = req.headers.authorization?.split(" ")[1];
       if (!token) {
         return res.status(401).json({ message: "No token provided" });
       try {
         // Verify the token
         const decoded = jwt.verify(token, process.env.JWT SECRET);
         const user = await User.findById(decoded.id);
         if (!user) {
           return res.status(401).json({ message: "User not found" });
64
         if (user.blocked) {
           return res.status(403).json({
             message: "Your account is blocked, please contact the administrator",
           });
         res.json({ role: user.role });
       } catch (error) {
         console.error("Token verification error:", error);
         res.status(401).json({ message: "Invalid token" });
```

4. Podsumowanie

Opracowany program spełnia wszystkie wymagania projektu. Umożliwia efektywne zarządzanie kontami użytkowników, zapewnia weryfikację haseł zgodnie z ustalonymi standardami bezpieczeństwa oraz obsługę różnych ról w systemie. Wdrożenie tego rozwiązania w środowisku produkcyjnym mogłoby znacząco zwiększyć poziom bezpieczeństwa danych, dzięki rygorystycznym zasadom uwierzytelniania użytkowników.